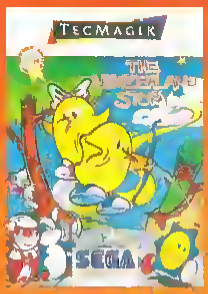
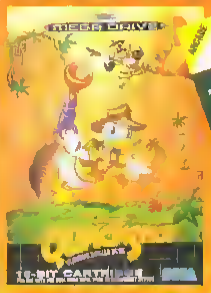
MASTER SYSTEM - MEGADRIVE - GAME GEAR

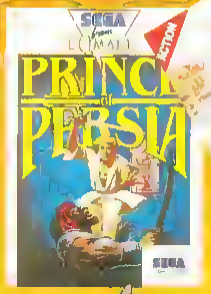
HORS SÉRIE

MEGA force

le mensuel officiel des jeux SEGA







LE GUIDE SEGA

PLUS DE 300 JEUX

répertoriés et testés sur

MEGA DRIVE - GAME GEAR - MASTER SYSTEM

MEGAFORCE HORS-SÉRIE N°1 - 40 F - BELGIQUE 292 FB - LUXEMBOURG 290 FL SUISSE 12 FS

T5941 - 1 H - 40,00 F - RD

LISTE DES SEGA BOUTIQUES INNELEC NOVEMBRE 92

INNELEC

MICRO BOUTIQUE
42 rue Michelet
01100 OYONNAX

MINI HOBBY
18 Rue Paul Pioda
01100 BOURG EN BRESSE

LOGIPUCE 01
Centre Cial Les Arcades
01500 AMBERIEU EN BUGEY

TELE OUI FUME
5 Avenue Gambetta
02000 LAON

ICOM S
3 rue Victor Basch
02100 SAINT QUENTIN

NURSERIE
24 rue François de Presssence
02110 BOHAIN

MICRO SOLUTION
9 Place Fernand Marquigny
02200 SOISSONS

DISC FM
15 place du Marché Couvert
02300 CHAUNY

DEBAS & FILS
95 & 100 Rue Emile Morlot
02310 CHARLY S/MARNE

CHATEAU FRILEUX INF
12 avenue de Chateau Thierry
02400 EPASLES

MODEL JOUETS
17 Place du Dr Mouflier
02600 VILLERS COTTERETS

PHOTORAMA PHOX
90 Bld de Courtais
03100 MONTLUCON

LIBRAIRIE OAVAONIER
3 Place Jean Marcellin
05000 GAP

ARTISANAT
1 Rue Centrale
05100 BRIANCON

NIEL INFORMATIQUE
14 Av Guy de Maupassant
06160 JUAN LES PINS

GAME S
7 Bld Kennedy
06800 CAGNES SUR MER

CLE DE SOL CHARLEVILLE
54 cours Briand
08000 CHARLEVILLE MEZIERE

US GAME/ULTIMA
3 rue Gambetta
08200 SEDAN

THUILLIER ZAIA
9 Rue du Temple
08400 VOUZIERS

ETS BATTAGLIAT
38 Rue Gambetta
08500 REVIN

OROIPOINTE
39 rue Notre Dame
08600 GIVET

EPPE INFORMATIQUE
7/9 Place Foch
10000 TROYES

JP MICRO
9 bis avenue du Chateau
10100 ROMILLY /Seine

Ets TOURNIER
12 Bld Laromiguière
12000 RODEZ

ETS HUET
2, Rue de la République
12100 MILLAU

VIRUS
7 rue Droite
12100 MILLAU

GIGAMS
36 Rue Montlauzeur
12200 VILLEFRANCHE/ROUERGUE

DELTA LOISIRS
13 square Belsunce
13001 MARSEILLE

MULTI VISION
33 Bld Baille
13004 MARSEILLE

CALCULS ACTUELS
49 Rue du Paradis
13008 MARSEILLE

DAVE HENRI
52 Bld Roland Dorgelès
13014 MARSEILLE

DELTA LOISIR
84 Avenue Cantini
13272 MARSEILLE

LA PUCE INFORMATIQUE
18 Rue Congé
13300 SALON DE PROVENCE

PROMOSON SAMWMU
21 place Saint Sauveur
14000 CAEN

MORE
Galerie Marchande Champion
14150 OUISTREHAM

L HOMME
186 route de Bordeaux
16000 ANGOULEME

MXI
21 rue Albert 1er
17000 LA ROCHELLE

ETS RUMEAU
3 Rue des Bains
17200 ROYAN

ETS PINEAU
26 Rue Toufaire
17300 ROCHEFORT

ELECTRO LOISIRS
C.CIAL les 4 Ânes
17300 ROCHEFORT

BUROMAT
3, place de l'église
17310 ST PIERRE D'OLERON

JEUX REVES
28 rue Moyenne
18000 BOURGES

BUREAUTIQUE 2000
16 Rue de la République
18100 VIERZON

BLANC MUSIC
6 Rue Stephanopoli
20000 AJACCIO

SEQUENCE EBM
Résidence les Dauphine
20090 AJACCIO

DISCO VIDEO
Route de la Plage
20130 SAN NICOLAO

PHOX BALDUCCHI ET FILS
La Rocade Centre Cial
20200 BASTIA FURIANI

TOP GAME
5 Boulevard Giraud
20200 BASTIA

TELE 2001
20 Bd Wilson
20260 CALVI

CONFORT ZI
rue du Général Mazillie
21140 SEMUR EN AUXOIS

ETS TOITOT
Rue des Forges
21460 EPOISSE

CHREODE
5 rue Marchallach
22300 LANNION

MELODY DIGITAL
16/18 rue de l'Ouest
22500 PAIMPOL

ESPACE TELEMATIQUE CONDEXIOS
5 Rue de la Libération
24400 MUSSIDAN

SHOP PHOTO VIDEO
5 rue Saint Anne
25300 PONTARLIER

BY MICRO
28 Bd de la Libération
26100 ROMANS

CONNEXION JACOB
47 rue Jacquemart
26100 ROMANS

CENTAURI IROFO
Place de la Mairie
26200 MONTELIMAR

THUIL RONDEAU
3 avenue Jean Jaurès
26600 TAIN L HERMITAGE

GN Diffusion
283 rue de la Madeleine
27130 VERNEUIL S/AVRE

TECHNOLOGIE DE POINTE
65 Rue de Vienne
27140 GISORS

LABYRINTH
12 rue du Quai
27400 LOUVIER

CHIC CHIC VIDEO
Centre Cial La Rocade
27500 PONT AUDEMER

CHT ELECTRONIQUE
13 rue Rotrou
28100 DREUX

PHOX Studio Xavier MARTINO
8/8 rue de l'Hôtel de Ville
28150 VOVES

THYMERAIS PHOTO
53 rue Jean Moulin
28170 CHATEAUNEUF

DAVODEAU
5 Rue St Guénal
29400 LANDIVISIAU

PIXI SOFT
1 Rue de Metz
31000 TOULOUSE

LA SOLUTION
8 place de la Paix
31600 MURET

LOISIRS MICRO
59 Rue Huguerie
33000 BORDEAUX

ROBLEIN
4 15 place du Tour du Sol
33500 LIBOURNE

SOURISOFT
57 rue Clément Thomas
33500 LIBOURNE

GK CONSOLES VIDEO
2 rue Jean Vachet
34000 MONTPELLIER

CACTUS
Kiss rue André Michel
34050 MONTPELLIER

ELECTROVISION
4 Rue du Refleitre
34140 MEZE

MICROPUCE S
19 rue Montmorency
34200 SETE

GILBERT ELECTRONIQUE
11 rue La Chalotais
35000 RENNES

PHOX MENANT
4/6 rue Beaumanoir
35000 RENNES

N GUYEN
C/C Intermarché
35300 FOUGERES

PHOX PHOTO PEGEAULT
41 rue des Fontaines
35300 FOUGERES

PHOX Photo RUCH
13 rue D Casanova
36100 ISSOUDUN

GAME S WAY
8 avenue Grammont
37000 TOURS

ULTIMA GAME S
57 avenue Grammont
37000 TOURS

ESPACE ICM
Route de Tours
37500 CHINON

THUIL ALLOUARD
38 rue de la République
38270 BEAUREPAIRE

PILETAN
3 rue du Commerce
41000 BLOIS

ETS DENIS
22 rue Gérard Yvon
41100 VENDOME

PHOX JF DAVAU
6 rue Paul Boncour
41100 SAINT AIGNAN

SELECT VIDEO
46 rue P Henri Mauger
41700 CONTRES

MAGASIN MICHEL
13 Place des Promenades
42300 ROANNE

GAME OVER
12 rue J J Rousseau
44000 NANTES

GAME OVER
2 avenue des Pleiones
44500 LA BEAULE

SEMELEC
46 rue Jean Jaurès
45200 MONTARGIS

VALERY
18 place du Martroi
45300 PITHIVIERS

LES ARCADES
26 Rue Gambetta
46000 FIGEAC

LOISIRS ELECTRONIQUES
2 rue du 19 mars 1962
46130 BIARS S/CERE

BOYER
81 Rue Léon Jouhaux
47500 FUMEL

GAME OVER
19 rue St Julien
49100 ANGERS

STUDIO JACKY
Rue du Docteur Gaumrez
49260 MONTREUIL BELLAY

LIBR VAL DE LOIRE
48 Rue d'Orléans
49400 SAUMUR

CLE DE SOL CHALON
4 rue Cochet
51000 CHALON S/Marne

PHOTO CINE NICAISE
6 place de la République
51000 CHALON S/MARNE

UNIVERS INFORMATIQUE
8 rue Grande Etape
51000 CHALON

CLE DE SOL REIMS
2 rue de l'Etape
51100 REIMS

UNIVERS INFORMATIQUE
7 rue des Elus
51100 REIMS

HARMONIQUE
3 & 15 Rue Sassot
51120 SEZANNE

ELECTRO LOISIR
5 Rue de la Juiverie
51200 EPERNAY

UNIVERS INFORMATIQUE
Place Victor Hugo
51200 EPERNAY

THUILLIER LABASRE
8 Rue du Gl Leclerc
51330 GIVRY EN ARGONNE

TELE ALEX
13 Rue Carnot
54190 VILLERUPT

THUILLIER NM CONFORT
27 rue du Général Thiry
54230 NEUVES MAISONS

STUDIO MARCEL
58 rue Franchepre
54240 JOEUF

STUDIO GETTLIFE
15 Rue du Gl de Gaulle
55500 LIGNY EN BAROIS

LA BOUQUINERIE
7 Rue du Port
56100 LORIENT

PAPETERIE BLAYO
248 rue Albert Demun
56300 PONTIVY

MEGASOFT METZ
2 rue de la Grande Armée
57000 METZ

CORATEL
33 Ter avenue Colbert
58000 NEVERS

MAGICAL GAMES
6 rue Dupont de Chimminer
59000 LILLE

ETS FAIDERBE
58 bis Rue Felicien Joly
59124 ESCAUDAIN

ETS BONNEL
18 rue Bonenvilie
59108 AUBERCHICOURT

TANDY ARMENTIERES
24 rue des Dippes
59280 ARMENTIERES

FALVO/GAMES CENTER
Galerie Marchande Continent
59290 WASQUEHAL

SHOP PHOTO VIDEO
46 avenue d'Amsterdam
59300 VALENCIENNES

ZOOM 2000
13 Rue de la Paix
59300 VALENCIENNES

ROUVROY / CONNEXION
Place de la République
59376 DUNKERQUE

BEBE CHOYE
13 Avenue de la Victoire
59400 CAMBRAY

OOP INFORMATIQUE
8 rue du Petit Séminaire
59400 CAMBRAI

OP INDUSTRIE/ZOOM
ZAC Petite Forêt
59410 ANZIN

SOCIETE OUPRE
13 Rue de Mons
59440 AVESNES SUR HELPE

US GAME S
195 rue de la Mairie
59500 DOUAI

MICRO VIDEO INFORMATIQUE
11 rue du Maréchal Leclerc
59544 CAUDRY

DISTRAM
35 Avenue de France
59600 MAUBEUGE

SAMBRE HIFI/DIGITAL
9 avenue Aldert 1er
59600 MAUBEUGE

ETS SOLEAU
10 rue Maroc Ulrici
59610 FOURMI

INFORMATIQUE FACILE
7 Rue Pierre Jacoby
60000 BEAUVAIS

PALIA
20 rue Saint Pierre
60000 BEAUVAIS

PIQUANT BUREAUTIQUE (Dest Fil)
Rue Arago ZAC de THER
60000 BEAUVAIS

ETS QUEUNEUTE
22 avenue de la République
60105 CREIL CEDEX

MIRANDA VIDEO
13 rue Pasteur
60340 SAINT LEU D ESSERENT

KONNEXION
20 place Paulette Duhalde
61100 FLERS

ETS BOYAVAL
1 Rue Pasteur
62000 ARRAS

TANDY ARRAS
10 rue de la Taillerie
62000 ARRAS

LIBR PAPETERIE DUMINY
46 Rue Faidherbe
62201 BOULOGNE S/MER

MICROGICIEL
2 Place Pierre Bonhomme
62500 ST OMER

TANDY SAINT OMER
20 rue des Bâqueres
62500 SAINT OMER

SEQUENCE NEYRIAL
NEYRIAL CENTRE CALCUL
63000 CLERMONT FERRAND

BUREAU SERVICE
5 Bld Albert Buisson
63500 ISSOIRE

MICRO PYRENNES
9 cours Gambetta
65000 TARBES

LIBRAIRIE LA MUSE
165 avenue du Gal de Gaulle
66500 PRADES

MICRO CENTER
Centre Cial Place des Halles
67000 STRASBOURG

GWESS
2 route de Selestat
68000 COLMAR

MEGASOFT
12 Rue du Rempart
68000 COLMAR

FORMULE INFORMATIQUE
39 Pl Delattre de Tassigny
68800 THANN

DECITRE JUNIOR
6 Place Bellecour
69002 LYON

VIDEO CLUB DU CHATEAU
42 rue Pétrin Frères
69240 THISY

COILLARD
Place de la République
69470 COURS LA VILLE

ACTION INFORMATIQUE
4, Rue d'Alsace Lorraine
70000 VEZOUL

PHOX THIEBAUT SABL
4 avenue de la République
70200 LURE

BONIN
90 Grande Rue
71500 LOUHANS

GAME S WAY
Cial des 4 Rues
72000 LE MANS

PIVRON
17 Rue Carnot
72400 LA FERTE BERNARD

NEURONE BOUTIQUE
11 Rue de la Préfecture
74000 ANNECY

SEQUENCE PICA
1 Rue du Parc
74100 ANNEMASSE

GNISMO INFORMATIQUE
23 avenue Jules Ferry
74200 THONON LES BAINS

CARDON PASCAL
ZA LES MISERES
74450 ST JEAN DE SIXT

PHOTO CINE SON PICHOUNIER
148 rue de Grenelle
75007 PARIS

ILLEL
85 Bd Magenta
75010 PARIS

CONSEIL COMPUTER
20 Quai Cavelier de la Salle
76100 ROUEN

D V M INFORM
9 Place Guillaume le Conquérant
76260 EU

STUDIO PASCAL
181 rue de la République
76320 CAUDEBEC LES ELBEUF

VIDEO POINT
C/Cial de la Hêtrel
76330 NOTRE DAME DE GRAVENCHON

Maison MATHON
54 Grande Rue
76340 BLANGY S/BRESLE

ALPHA 81
8 rue Félix Faure
76430 ST ROMAIN

PHOTOGRAPHE PHOTOVIDEO
21 rue du Docteur Rene Arbeltier
77120 COULOMMIERS

BD VIDEO
Place du Vieux Marché
77130 MONTEREAU

LA RECRE
7, place du Colonel Fabien
77130 MONTEREAU

CAFOREL
19 Rue Sancon
77140 NEMOURS

ATELIER LAURENT PHOTO
15 rue du Val
77160 PROVINS

SERGE PHOTOVIDEO
14/18 rue Michel Fourel
77260 LA FERTE S/JOUARRE

PAPETERIE DECLOCHEZ
C/Cial Pomaau 1 7 000
77340 PONTAULT COMBAULT

PHOX PHOTOSCOPE
23 rue des Marchés
77400 LAGNY S/MARNE

FAIR PLAY
27 rue de Pologne
7800 ST GERMAIN EN LAYE

AUDIO TELE MENAGER
30 Place du Boel
79100 THOUARS

DVM
C/Cial Rond Point
80100 ABBEVILLE

BONNET
1 place Gambetta
81200 MAZAMET

ALBERT HUC
Place de l'Hôtel de Ville
81260 BRASSAC

PHOX STUDIO VERT
15 rue de la République
82400 VALENCE D'AGEN

CHARLEMAGNE
50 Bd de Strasbourg
83000 TOULON

PHOTO LIBERTE
3 place de la Liberté
83000 TOULON

SIA
C/Cial Grand Var EST
83130 LA GARDE

MAXI JOUET/MONDIAL JOUET
Quartier Pré de Paques
83170 BRIGNOLLE

Ets SODEMI
5 Bld Gabriel Peri
83300 DRAGUIGNAN

AZUR ELEC
Ch St Joseph La Passerane
83400 HYERES

GM INFORMATIQUE
Les Palmiers 3
83420 LA CROIX VALMER

AECCI LE LIGURE
Avenue Delattre de Tassigny
83600 FREJUS

MAXI JOUET
ZAC LA PALUD
83600 FREJUS

CAMARA IMAGE ET SON
Galerie Cafe du Centre
83700 ST RAPHAEL

B C ELECTRONIQUE
53 Rue Victor Hugo
84100 ORANGE

POINT INFORMATIQUE
5 place Joseph Grenier
84120 PERTUIS

LIBRAIRIE CHAGNEAU
15 rue des Halles
85000 LA ROCHE S/YON

THIBAULT
11 Rue du Gl de Gaulle
85350 ILE DIEU

SHOP PHOTO VIDEO
5, rue J Guesde
87000 LIMOGES

BERNARD & PASCAL GUEZI
17/19 Rue de France
88300 NEUF CHATEAU

Ets BALLAND/DECAUX
1 rue Abel Ferry
88700 RAMBERVILLIERS

AUDITORIUM
10 Rue du Temple
89000 AUXERRE

MAGDALENAT
Grande Rue
88310 CHATEL GERARD

RM PHOTO
97 rue de Paris
92120 PALAISEAU

VIDEO BOUTIQUE
85 Rue Charles de Gaulle
91330 YERRES

WE
1 avenue des Merrondières
BP 55
91560 CROSNES

ICA
32 rue Jean Pierre Timbaud
92130 ISSY LES MOULINEAUX

STUDIO LAVERTON
1, bis rue de la Réunion
92500 RUEIL MALMAISON

PLB CONSEIL
20 rue Saint Denis
92700 COLOMBES

TOP GAMES
2 rue de Neuilly
93250 VILLEMOMBLE

PHOTO CINE RECORD
151 rue des Lilas
93260 LES LILAS

VGM (VERT GALANT MENAGER)
4 avenue Pasteur
93290 TREMBLAY LES GONESSE

RADIASTRAL
Place de la Mairie
93700 DRANCY

2 MP
Avenue de la République
94000 CHAMPIGNY S/MARNE

EURO QUARTZ TANDY
78 Avenue Carnot
94100 ST MAUR

PIERRE LEGROS
33 Rue Henri Jardin
94190 VILLENEUVE ST GEORGES

PHOX MG
7 rue Marie Balle
94400 VITRY S/SEINE

VIDEOTIQUE
17 C/CIAL FRANCONVILLE II
95130 FRANCONVILLE

INFORMATIQUE SERVICE 95
45 Avenue des Bonhommes
95290 L'ISLE ADAM

STUDIO HENRI PHOX
31 Grande Rue
95290 L ISLE ADAM

LA DISTRACTION
9 rue de Malleville
95880 ENGHEIN LES BAINS

EXPORT

a) REUNION

INTERFACE
66 Rue Félix Guyon
97400 ST DENIS
90 Rue du Four à Chaud
97410 SAINT PIERRE

MICRO GAME S
22 Rue Felix Guyon
97400 ST DENIS

SAM PLAYER
83 Rue Labourdonnais
97400 ST DENIS
32 Rue Désirée Barquisseau
97410 SAINT PIERRE

INFORMATIQUE ST ANDRE
120 Av Bourbon
97440 SAINT ANDRE

VIDEO POINT
104 av Pierre Mendes France
97441 SAINTE SUZANNE

MICROSTOR
Galerie Euro
97490 SAINTE CLOTILDE

b) GUYANE

MEMOIRE +
41 Rue Justin Catayee
97300 CAYENNE

TRIMARG
Angle r. Lt Goinet et F. Eboué
97300 CAYENNE

c) GUADELOUPE

AUDIO PHOTO SERVICE
10B Rue Schoelcher
97110 POINTE A PITRE

GAME BOY
14 Bd Legitimus
97110 POINTE A PITRE

LIBRAIRIE GENERALE
46 rue Schoelcher
9710 POINTE A PITRE

MICRO DIFFUSION
301 Pl St François
97100 BASSE TERRE

d) MARTINIQUE

ESPACE INFORMATIQUE
38 Rue Victor Sévère
97200 FORT DE FRANCE

CN INFORMATIQUE
Patio de Cluny
97233 SCHOELCHER

e) AFRIQUE

HARD ET SOFT INFORMATIQUE
BP 104
LIBREVILLE
GABON

NUMÉRO DE TÉLÉPHONE POUR LES REVENDEURS : (16 .1) 48 10 55 55

EDITO

Si vous voulez tout savoir à propos des jeux disponibles sur les consoles Sega, ce numéro hors-série de Mega Force est fait pour vous. Nous avons passé au crible plus de trois cents jeux, mais attention, ce numéro spécial de Mega Force n'est pas un catalogue. En effet, nous vous donnons notre appréciation sur tous ces jeux, ou plutôt c'est notre fidèle ami le Schmürz qui vous indique ses préférences. Vous êtes bien sûr habitués à retrouver l'ami Schmürz dans les pages de Mega Force, mais cette fois-ci, il n'y a qu'une seule appréciation sur chaque jeu : il s'agit de son intérêt global. Les jeux sont si nombreux sur les consoles Sega qu'il est difficile de s'y retrouver, aussi ce hors-série vous sera d'une grande utilité.

Pour faciliter vos recherches, nous avons choisi de classer les jeux par machine et par ordre alphabétique. Pour ce dernier critère, aidez-vous de notre Sommaire dans les 2 pages suivantes, car nous avons utilisé les titres officiels et complets des jeux ; il n'est donc pas évident que vous les trouviez à la lettre habituelle (exemple : Shinobi, qui est "décliné" de multiples façons différentes). D'autre part, nous avons sélectionné une cinquantaine de jeux que nous apprécions tout particulièrement afin de les traiter plus longuement. Ces "Mega hits" figurent parmi les meilleurs, mais ce ne sont pas les seuls grands jeux sur les consoles Sega car nous avons été obligés de nous limiter faute de place. Alors ne négligez pas les jeux traités en fiches dans chaque rubrique "machine", car certains sont également super !

Si vous êtes des vétérans des consoles Sega, vous serez peut-être surpris de ne pas trouver certains jeux dans ce guide. Ne pensez pas qu'il s'agit d'un oubli, il se trouve que certains jeux ont été retirés du catalogue et nous avons choisi de ne traiter que les jeux qui sont réellement disponibles actuellement. D'autre part, chaque fois que cela est possible, nous avons inclus dans ce hors-série quelques nouveautés qui devraient être en vente lorsque vous lirez ces lignes. En ce qui concerne le nombre de joueurs, il nous a semblé utile de préciser si l'on pouvait véritablement jouer à deux en même temps ("SMT" : simultanément) ou à tour de rôle ("SCS" : successivement), ce qui n'est absolument pas la même chose.

Voilà pour le mode d'emploi de ce guide, nous vous laissons à votre lecture en espérant que ce hors-série vous plaira et qu'il vous permettra de découvrir quelques nouvelles merveilles !

Sonic

Ce numéro de MEGA FORCE est un numéro HORS-SÉRIE n°1 • MEGA FORCE est édité par MEGAPRESS, S.A.R.L. au capital de 150.000F • 100, Avenue du Général Leclerc, 93692 PANTIN CEDEX • Tél: (1) 40 05 00 87. Fax: (1) 40 38 31 34 • Directeur de la Publication : Marc ANDERSEN • Rédacteur en Chef : Alain HUYGHUES-LACOUR • Secrétaires de Rédaction : François GABERT, Catherine PERRONE • Rédacteurs : Jean-François MORISSE, Olivier PRÉZEAU, TRAZOM • Maquette et P.A.O : Matthieu VAPPEREAU, Mireille GUÉRINEAU, Mickaël CAMBOUR • 3615 MEGAFORCE, Animateur : Schmürz • Publicité (au journal) : Isabelle WEILL • Directeur des Ventes : Michel YATCA, Tél: 45.23.25.60. Terminal EB6 • Modification et Service de réassort (N°vert) : 05 19 84 57 • Photogravure : P.P.O. (Pantin), S.L.I. Ingénierie (ISSY Les Moulineaux) • Impression : P.P.O (Pantin), JEAN DIDIER (MARY sur Marne) • Distribution : Transports Presse • MEGA FORCE est distribué en Belgique par les A.M.P. • Dépôt légal à parution • Tous droits de reproduction totale ou partielle réservés pour l'ensemble du monde • Toutes les marques citées dans ce numéro sont déposées par leurs propriétaires respectifs • Tirage de ce numéro : 120.000 exemplaires.

SOMM

LES MEGA-HITS

	Pages
Sonic	6
Sonic 2	8
Alien 3	10
Ayrton Senna's Super Monaco GP2	12
Olympic Gold	14
Alex Kidd in Shinobi World	16
Alien Syndrome	18
Asterix	19
Batman Returns	20
Champions of Europe	21
Desert Strike	22
Donald Duck - The Lucky Dime Capper	23
Dragon's Fury	24
Ecco The Dolphin	25
GG Shinobi	26
Golden Axe	27
Golden Axe Warrior	28
Hellfire	29
James Pond II - Robocod	30
Kid Chameleon	31
Lemmings	32
LHX Attack Chopper	34
Mickey 2	35
Mickey Mouse / Castle of Illusion (MD)	36
Mickey Mouse / Castle of Illusion (MS-GG)	37
Mickey & Donald / World of Illusion	38
Mystic Defender	39
NHLPA Hockey '93	40
Ninja Gaiden	41
Populous	42
Prince of Persia	43
Psycho Fox	44
Quackshot - Starring Donald Duck	45
R-Type	46
Road Rash II	47
Shining in the Darkness	48
Shinobi	49
Shinobi II	50
Streets of Rage	51
Streets of Rage II	52
Tazmania	53
The New Zealand Story	54
The Revenge of Shinobi	55
The Revenge of Shinobi II	56
Thunderforce IV	57
Toe, Jam & Earl	58
Tom & Jerry	59
Wonderboy 3 : The Dragon's Trap	60
Wonderboy in Monsterworld	61

MASTER SYSTEM

	Pages
Ace of Aces	66
Action Fighter	66
Aerial Assault	66
After Burner	66
Air Rescue	67
Alex Kidd in Shinobi World	67
Alien 3	67
Alien Storm	67
Altered Beast	68
Arcade Smash Hits	68
Arch Rivals	68
Asterix	68
Ayrton Senna's Sup Monaco GP II	69
Back to the Future II	69
Back to the Future III	69
Batman Returns	69
Battle Outrun	70
Black Belt	70
Bonanza Bros	70
Bubble Bobble	70
California Games	71
Champions of Europe	71
Chase HQ	71
Chuck Rock	71
Columns	72
Cyber Shinobi	72
Cyborg Hunter	72
Danan the Jungle Fighter	72
Dead Angle	73
Dick Tracy	73
Donald Duck - The Lucky Dime Capper	73
Double Dragon	73
Double Hawk	74
Dragon Crystal	74
Dynamite Duke	74
E-Swat	74
Fantasy Zone	75
Fire & Forget II	75
Forgotten Worlds	75
Galaxy Force	75
Gauntlet	76
Ghostbusters	76
Ghouls'n Ghosts	76
Golden Axe	76
Golden Axe Warrior	77
Golfmania	77
Golvellius	77
Hang On	77
Heavy Weight Champ	78
Heroes of the Lance	78
Impossible Mission	78
Indiana Jones and the last crusade	78
Joe Montana Football	79
Klax	79
Laser Ghost	79
Lemmings	79
Line of Fire	80
Marble Madness	80
Mercs	80
Mickey Mouse / Castle of Illusion	80
Mickey Mouse / World of Illusion	81
Miracle Warriors	81
Miss Pacman	81
Moonwalker	81
Ninja Gaiden	82
Olympic Gold	82
Operation Wolf	82
Outrun	82
Outrun Europa	83
Pacmania	83
Paperboy	83
Parlour Games	83
Phantasy Star	84
Populous	84
Power Strike	84
Prince of Persia	84
Psychic World	85
Psycho Fox	85
Putt & Putter	85
R-Type	85
Rampage	86
Rampart	86
Rastan	86
Sagaia	86
Scramble Spirits	87
Secret Command	87
Sega Chess	87
Shadow Dancer	87
Shadow of the Beast	88
Shinobi	88
Slap Shot	88
Smash TV	88
Sonic	89
Sonic 2	89
Space Gun	89
Space Harrier	89
Special Criminal Investigation	90
Speed Ball	90
Spiderman	90
Spy vs Spy	90
Strider	91
Submarine Attack	91
Summer Games	91
Super Kick Off	91
Super Monaco GP	92
Super Space Invaders	92
Tazmania	92
Tennis Ace	92
The Flintstones	93
The New Zealand Story	93
The Ninja	93
The Simpson's (Bart vs Sp Mutants)	93
The Terminator	94
Thunder Blade	94
Time Soldiers	94
Tom & Jerry	94
Trivial Pursuit	95
Ultima IV	95
Vampire / Master of darkness	95
Vigilante	95
Wimbledon Tennis	96
Wonderboy	96
Wonderboy in Monster Land	96
Wonderboy III : The Dragon's Trap	96
World Class Leaderboard	97
World Cup Italia 90	97
World Games	97
Xenon 2	97

MEGADRIVE

	Pages
688 Attack Sub	100
After Burner II	100
Alex Kidd in Enchanted Castle	100
Alien 3	100
Alien Storm	101
Alisia Dragoon	101
Aquatic Games	101
Arch Rivals	101
Ariel the little mermaid	102
Arnold Palmer Tournament Golf	102
Art Alive	102
Ayrton Senna's Sup.Monaco GP II	102
Back to the Future III	103
Batman	103
Batman Returns	103
Bio Hazard Battle (*)	103
Bonanza Bros	104

(*) ERRATUM. Attention, en page 103, "Bio Hazard Battle" est indique pour 2 joueurs successifs ("SCS") alors qu'ils peuvent jouer simultanement (SMT)

IAIRE

Buck Rogers/Countdown to Doomsday 104
Bulls vs Lakers 104
Burning Force 104
California Games 105
Centurion / Defender of Rome 105
Chuck Rock 105
Columns 105
Corporation 106
Crue Ball 106
David Robinson's Supreme Court 106
Desert Strike / Return to the Gulf 106
Dick Tracy 107
Dragon's Fury 107
EA Hockey 107
Ecco the Dolphin 107
Empire of Steel 108
European Club Soccer 108
Evander Holyfield's Real Deal Boxing 108
Faz Interceptor 108
Ferrari Grand Prix Challenge 109
Fire Shark 109
G.Loc 109
Galahad 109
Galaxy Force II 110
Ghostbusters 110
Ghouls'n Ghosts 110
Golden Axe 110
Golden Axe II 111
Grand Slam Tennis 111
Greendog 111
Gynoug 111
Hellfire 112
Home Alone 112
James Buster Douglas Boxing 112
James Pond 112
James Pond II - Robocod 113
Joe Montana Football II 113
Joe Montana'93 113
John Madden Football 92 113
John Madden Football 93 114
Jordan vs Bird 114
Kid Chameleon 114
Klax 114
Krusty's Super Fun House 115
Last Battle 115
Lemmings 115
LHX Attack Chopper 115
Lotus Turbo Challenge 116
M1 Abrams Battle Tank 116
Marble Madness 116
Mario Lemieux Hockey 116
Mercs 117
Mickey and Donald / World of Illusion 117
Mickey Mouse / Castle of Illusion 117
Moonwalker 117
Mystic Defender 118
NHLPA Hockey'93 118
Ninja Gaiden 118
Olympic Gold 118
Outrun 119
Pacmania 119
Paperboy 119
Phantasy Star III 119
Phelios 120
Pit-Fighter 120
Predator II 120
Quackshot starring Donald Duck 120
Rambo III 121
Rings of Power 121
Risky Woods 121
Road Rash 121
Road Rash II 122
Shadow Dancer 122
Shadow of the Beast 122
Shadow of the Beast 2 122
Shining in the darkness 123
Smash TV 123
Sonic 123
Sonic 2 123
Space Harrier II 124
Speed Ball 2 124
Spiderman 124
Splatter House II 124
Streets of Rage 125
Streets of Rage II 125
Strider 125
Super Hang On 125
Super Hydlide 126
Super Monaco Grand Prix 126
Super Thunder Blade 126
Talespin 126
Talmit's Adventure 127
Tazmania 127
Team USA Basket-Ball 127
The Immortal 127
The Revenge of Shinobi 128
The Revenge of Shinobi 2 128
The Simpsons (Bart vs Sp.Mutants) 128
The Terminator 128
Thunderforce IV 129
Toe, Jam & Earl 129
Toki 129
Turbo Out Run 129
Where in Time is Carmen San Diego 130
Where in the World is Carmen San Diego 130
Wonderboy III : Monster Lair 130
Wonderboy in Monster World 130
World Cup Italia 90 131
WWF Wrestlemania 131
Xenon 2 131
Zero Wing 131

GAME GEAR Pages

Aerial Assault 134
Alien 3 134
Alien Syndrome 134
Ax-Battler 134
Ayrton Senna's Sup.Monaco GP II 135
Batman Returns 135
Chakan 135
Chess Master 135
Chuck Rock 136
Columns 136
Crystal Warriors 136
Devilish 136
Donald Duck - The Lucky Dime Capper 137
Dragon Crystal 137
Factory Panic 137
Fantasy Zone 137
G Loc 138
Georges Foreman K.O.Boxing 138
GG Shinobi 138
Halley Wars 138
Indiana Jones and the last crusade 139
Joe Montana Football 139
Klax 139
Lemmings 139
Marble Madness 140
Mickey Mouse - Castle of Illusion 140
Ninja Gaiden 140
Olympic Gold 140
Outrun 141
Paperboy 141
Pengo 141
Popils 141
Prince of Persia 142
Psychic World 142
Putt & Putter 142
Shinobi II 142
Slider 143
Smash TV 143
Solitaire Poker 143
Sonic 143
Sonic 2 144
Space Harrier 144
Spiderman 144
Streets of Rage 144
Super Kick Off 145
Super Monaco Grand Prix 145
Tazmania 145
Wimbledon Tennis 145
Wonderboy 146
Wonderboy the Dragon's Trap 146
Woody Pop 146
World Class Leaderboard 146

NOTATION DES JEUX

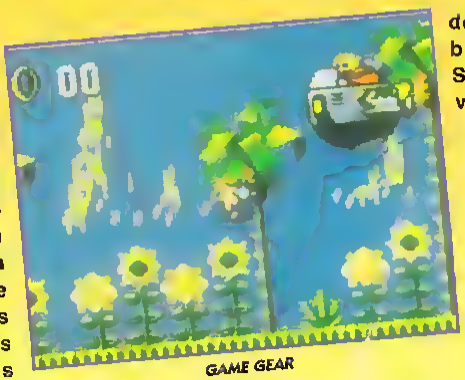
Dans les tests, regardez bien l'expression du Schmürz : il vous indiquera ce qu'il pense du jeu !

BOF	MOYEN	BIEN	SUPER	GÉNIAL

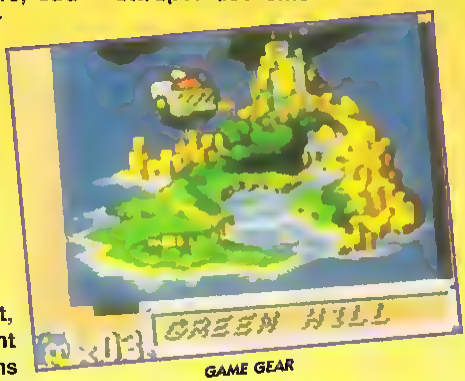
MEGA HIT

Sonic ne s'arrêtera que pour combattre Robotnik en personne. Ce fourbe de docteur aura avec lui bien des armes et des engins, mais Sonic, en se mettant en boule, saura taire la loi. C'est aussi en se mettant en boule que Sonic pourra se créer des passages dans les murs, derrière lesquels bien des bonus l'attendent. Dans des niveaux bonus, Sonic devra attraper des émeraudes.

On ne présente plus Sonic ! Qui ne connaît pas encore le petit prodige que l'on a pu voir filer à cent à l'heure sur toutes les consoles Sega ? Dans ce premier épisode, vous ferez la rencontre de l'infâme, l'ignoble et sinistre docteur Robotnik. Ce docteur n'a qu'un but dans la vie, transformer les vies biologiques en vies mécaniques. Autrement dit, son but est de tout "cybernétiser". Sonic, sauveur des animaux de la forêt, se lance par conséquent dans la lutte. Courant dans tous les sens à des vitesses dingues, découvrant les mille passages secrets et allant même jusqu'à faire de la natation,



GAME GEAR



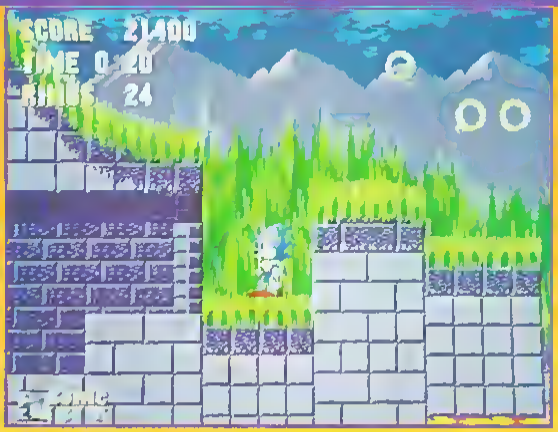
GAME GEAR

EDITEUR:
MACHINE:

MEGA HIT

SONIC

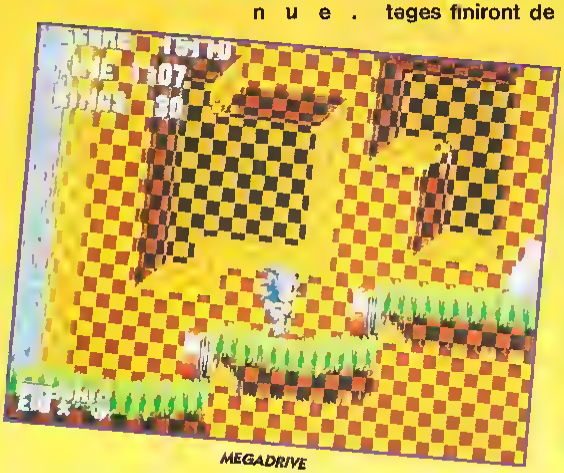
GAME GEAR



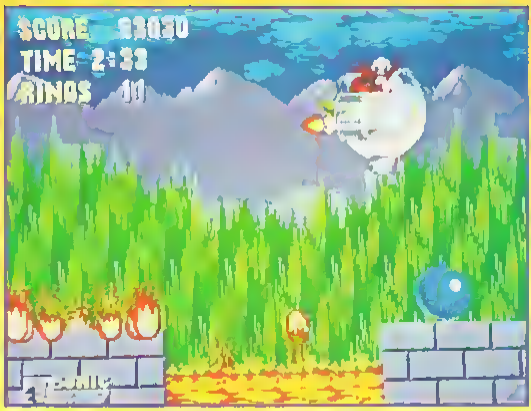
MEGADRIVE

raudes du chaos. Ces niveaux bonus, sur Megadrive uniquement, se présenteront sous une forme bien particulière. Il faudra faire bouger Sonic dans un décor où les bumpers abonderont dans tous les coins. En fait, c'est plutôt le décor qu'il faudra bouger autour de Sonic, en inversant de temps en temps sa rotation continue.

Sonic est l'illustration parfaite de ce que peut être une animation fluide. Lorsque l'on sait que Sonic 2 est encore plus rapide... Tout le monde aujourd'hui connaît la qualité des graphismes de ce jeu, il est donc inutile de nous y attarder. Enfin, la qualité des musiques et des bruitages finiront de vous convaincre que, même s'il est maintenant assez ancien, Sonic n'en demeure pas moins un "hit" incontournable. Un mot sur la Version Game Gear, qui reprend celle de la Master System, en ayant grossi le sprite, et recadré au plus près l'écran de jeu. Une fois encore, le plaisir est total.



MEGADRIVE

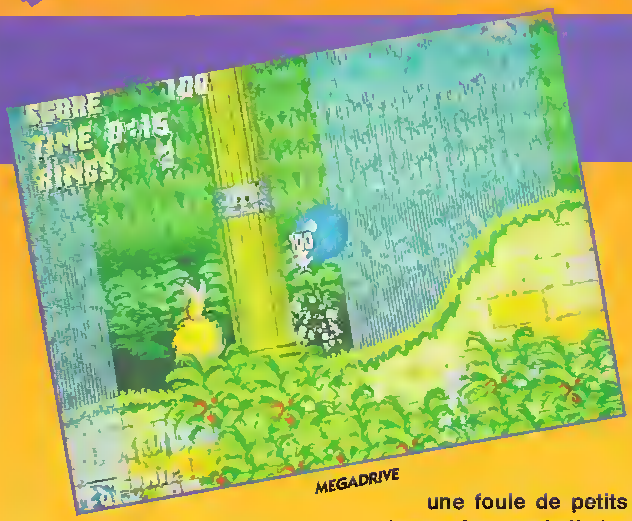


MEGADRIVE

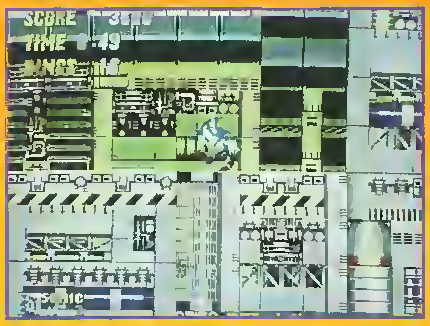
SEGA
MEGADRIVE - MASTER SYSTEM - GAME GEAR

MEGA HIT

SON

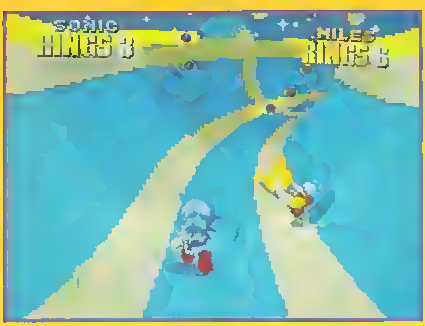


MEGADRIVE



MEGADRIVE

On l'attendait avec une grande impatience, et il est enfin arrivé ! Sonic 2, le retour ! Après un premier épisode époustouflant, on était en droit d'attendre de sa suite quelque chose de fantastique et, il faut bien l'admettre, on n'est pas déçu ! Robotnik, encore lui, fait des siennes et ce satané professeur fou n'aura donc jamais fini de vouloir transformer les animaux de la forêt en une foule de petits robots... Son souhait de voir toute forme de vie devenir cybernétique ne s'est pas encore éteint. La première lutte menée par Sonic n'a donc pas enlevé au professeur ses vaines et déraisonnables illusions. Cette fois, pour que les choses soient claires, et que le professeur stoppe enfin ses actes répréhensibles, Sonic ne mène plus la lutte seul. C'est avec Tails, un renard à double queue, que le hérisson compte défaire Robotnik. La lutte dans le premier épisode était difficile ? Elle le sera encore plus ici. La vitesse était démente ? Elle le sera encore plus. Les décors sublimes ? Ils le seront toujours plus. Vous l'avez compris, Sonic 2, aussi bien sur 16 bits que sur 8 bits, donne à notre brave Sonic une nouvelle dimension. C'est sous un nouveau jour que le hérisson le plus rapide de l'histoire des jeux vidéos nous revient. Outre une animation particulièrement performante et sans aucun équivalent, Sonic 2 c'est aussi, sur Megadrive, des décors où les scrollings différentiels abondent pour le plus grand plaisir des yeux. Sur la 16 bits, ou bien sur sa petite sœur, ce sont aussi des musiques, dans le ton du premier épisode,



MEGADRIVE

GAME GEAR

GAME GEAR

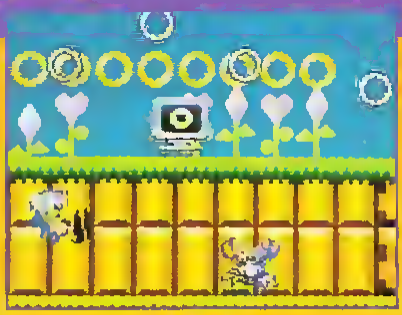
EDITEUR:
MACHINE:

MEGA HIT

NIC 2

entraînantes à souhait. Quelle que soit la console, Sonic 2, c'est aussi des graphismes soignés, fins et sachant faire preuve de variété et d'originalité. Une originalité qui se retrouve au cœur même du jeu.

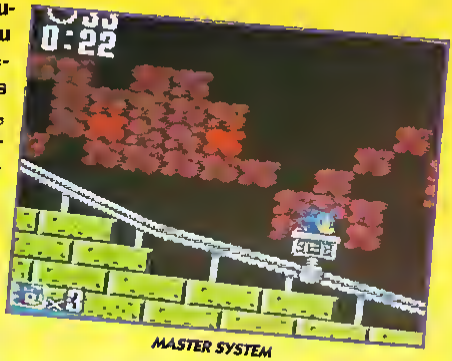
C'est ainsi que le Sonic 2 Megadrive se retrouvera sur un biplan piloté par Tails, ou que sur Master System, Sonic fera un tour en delta plane pour franchir un gouffre gigantesque. Avec la version 16bits, Sonic 2 pourra se jouer à deux simultanément. Alors que le premier joueur incarnera Sonic, le second guidera Tails dans les nombreux niveaux. À deux joueurs, l'écran sera divisé en deux parties superposées, ce qui permettra aux deux joueurs de suivre, sans être gênés, l'évolution de leurs bolides, respectivement à fourrure ou à épines. Ce jeu à deux se retrouvera lors du niveau bonus dela Megadrive où, tout comme dans le premier épisode, il faudra récupérer les émeraudes du chaos. Pourtant, hormis le but, rien à voir avec le premier niveau bonus de Sonic. C'est ici une course folle dans des conduits allant dans tous les sens. Cette séquence, réalisée en 3D, vous fera voir de quoi est capable la Megadrive dans le domaine des rotations ! Accrochez vos ceintures car Tails et Sonic vont foncer tous azimuts ! En cours de route, il faudra bien entendu affronter le docteur Robotnik. Ces rencontres seront, tout comme l'intégralité des niveaux, complétement différentes entre la Megadrive et la Master System. Cependant, à chaque fois, l'originalité sera au rendez-vous. La première rencontre sur la Master System débutera autour d'une fosse où gît un ver géant ! Quant à la version Megadrive, quelque chose me dit que la rencontre finale devrait surprendre Sonic, qui n'a pourtant pas le don d'ubiquité. Pour ce qui est de la version Game Gear, tout comme pour le premier Sonic, le sprite du hérisson est de plus grande taille, et l'écran est recentré autour de ce sprite principal. Encore plus gros, encore plus beau serait-on tenté de dire ! Une Réussite, avec un granb R.



GAME GEAR

MEGADRIVE

MASTER SYSTEM

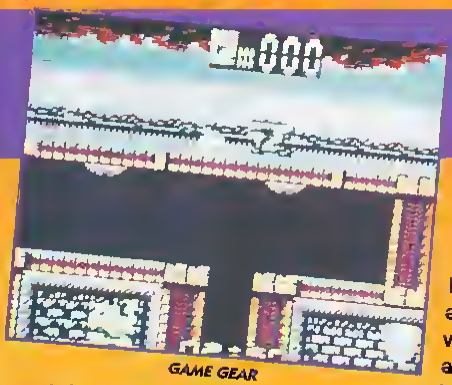


MASTER SYSTEM

SEGA
MEGADRIVE - MASTER SYSTEM - GAME GEAR

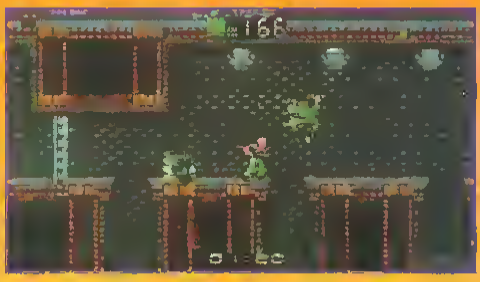
MEGA HIT

ALIE



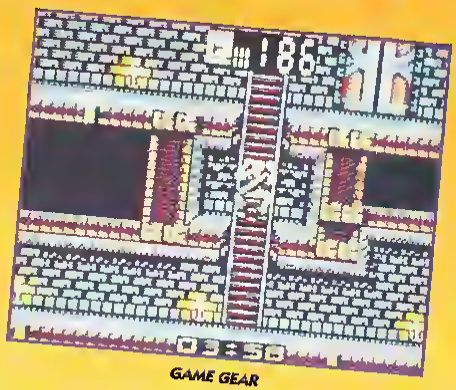
GAME GEAR

ipley, vous vous souvenez ? Cette jeune copilote du vaisseau de transport le "Nostromos" et qui, par un pur hasard informatique, s'était retrouvée face, tout d'abord, à un monstre visqueux, puis, dans une suite, à des dizaines d'autres... Eh bien, vous allez pouvoir la retrouver dans ce jeu d'action musclé, très librement inspiré de la troisième partie du film. Les prisonniers de la planète-bagne Fioriana 161 ont été enlevés par des aliens, et c'est vous, Ripley, qui avez malencontreusement ramenés ces derniers sur cette belle planète. Jusque-là, tout se passait très bien pour vos compatriotes, et vous vous sentez donc en partie responsable de leur malheur, à cause de votre sens élevé des valeurs humaines. Vous prenez donc votre M40



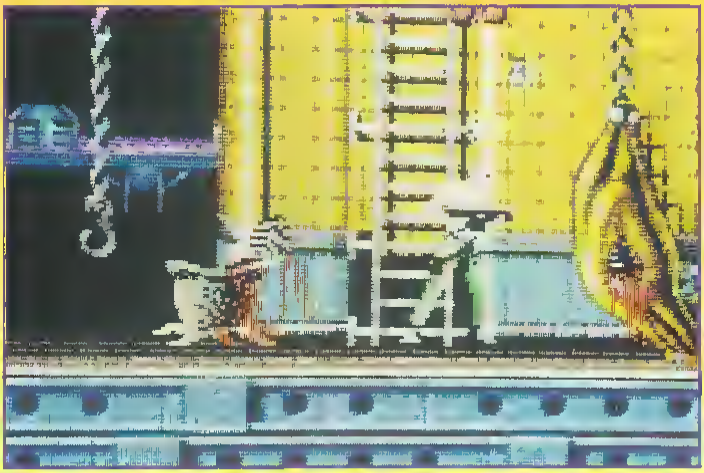
MASTER SYSTEM

GAME GEAR



GAME GEAR

sous le bras, c'est-à-dire votre mitraillette, votre lance-flammes, votre lance-grenades plus quelques grenades à main, "for close encounters" comme dirait la caporal Hicks dans le second épisode... Au fil des seize niveaux que comporte ce jeu (sur Megadrive), vous devrez arpenter les diverses zones du pénitencier et retrouver les prisonniers en un temps limité ! Les niveaux sont de véritables labyrinthes et il faudra

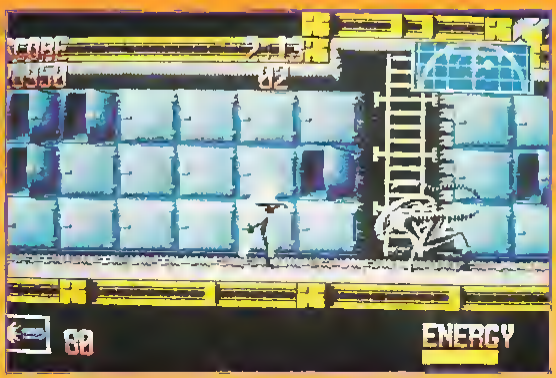


MEGADRIVE

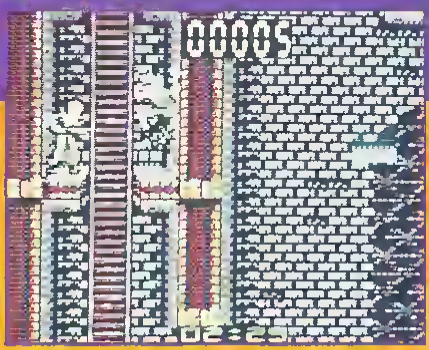
EDITEUR:
MACHINE:

MEGA HIT

ALIEN 3

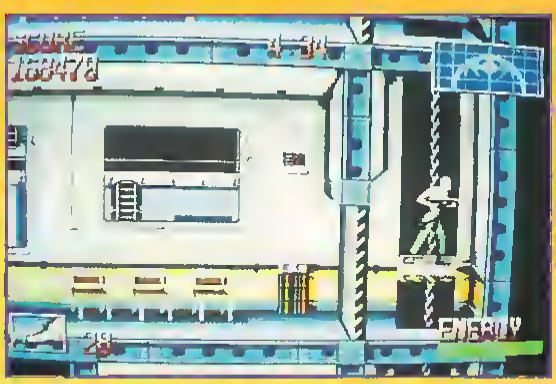


MEGADRIVE



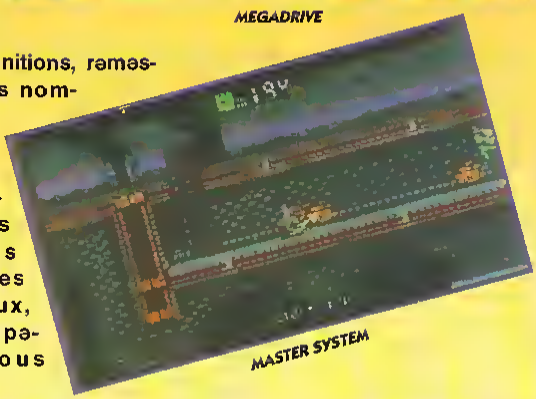
GAME GEAR

sur la version Megadrive, ce radar devra être consulté de temps à autre sur les versions Master System et Game Gear. Vérifiez tous les chemins, même les conduits d'aération, et une fois les prisonniers libérés, rejoignez vite la sortie ! Certains niveaux vous proposeront même de rejoindre la sortie en un temps limité, un point c'est tout ! Dans tous les cas, à vous de faire très vite... Gardez l'œil sur vos munitions, ramassez les nombreux bonus disséminés dans tous les niveaux, et préparez-vous pour les rencontres contre les boss aliens, dont le design reste dans la tradition du dessinateur Giger. Si vous cherchiez de l'action, c'est ici que cela se passe ! Bien entendu apprendre à connaître la géographie des lieux avant d'espérer réussir sans accroc. Les aliens vous attendront partout, tantôt vous fonçant dessus, tantôt sortant du sol ou du plafond, et il faudra toujours rester sur vos gardes. Heureusement, vous serez aidé par un radar, le "motions tracker" qui, non seulement repère les mouvements des aliens à proximité, mais vous avertit également de la présence eventuelle de prisonniers. Constamment présent à l'écran



MEGADRIVE

MASTER SYSTEM



MASTER SYSTEM

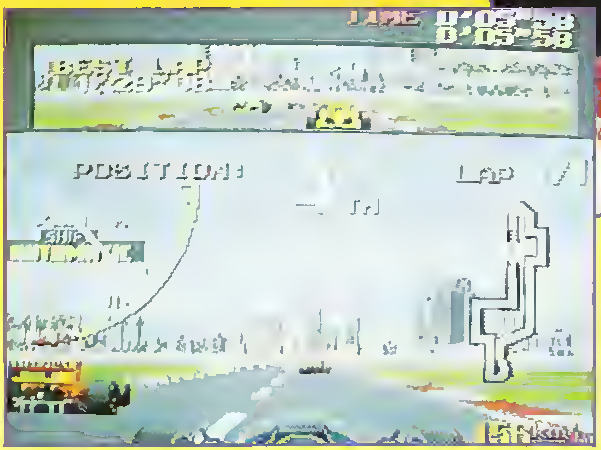
MEGA HIT

AYRTON SENNA'S SUPER

MEGADRIVE

Ayrton Senna, dont le palmarès en Formule 1 est élogieux puisque je vous rappelle pour mémoire qu'il détient 3 titres mondiaux, 61 "pole-positions" et 36 victoires en Grand Prix, a prêté son nom au deuxième volet de Super Monaco GP. Dans cette véritable simulation de F1, vous allez tenter de défendre toutes vos chances de fin pilote, en vous glissant dans cet étroit fuselage qu'est l'intérieur d'une Formule 1. Dans ces trois versions, des options à la pelle vous sont proposées ; soit pour vous entraîner seul en mode "free", soit pour vous mesurer à la concurrence en mode "Championnat du monde", ou bien encore en affrontant Sa Majesté Ayrton Senna elle-même, dans le célèbre "Senna Grand Prix". Sur Megadrive, la vue est représentée en 3D à l'intérieur même du cockpit, tandis que dans les versions Master System et Game Gear, la vue est extérieure, de sorte que vous voyez votre aileron arrière. Cependant, dans toutes les versions, vous disposez de "Plus" non négligeables, comme la possibilité de choisir une

MEGADRIVE



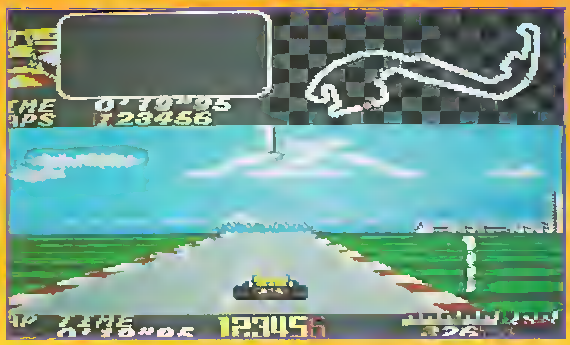
MEGADRIVE

EDITEUR:
MACHINE:

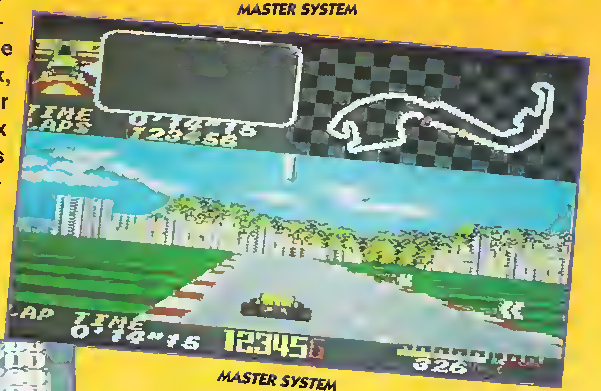
MEGA HIT

MONACO GRAND PRIX II

transmission automatique ou manuelle, en 4 ou 7 rapports. Sur un parcours en filigrane, en haut de l'écran, vous verrez votre déplacement sur le circuit, et votre position vis-à-vis de votre poursuivant. Dans les trois versions, une séance d'essais qualificatifs vous est proposée, pour essayer de bien vous placer sur la grille. À ce propos, vous pourrez disputer les 16 circuits du Championnat du Monde sur tous les continents, de Kyalami à Adélaïde, avec la possibilité de sauvegarder les parties grâce aux passwords ! Mais seule la version Game Gear vous permettra de jouer à deux, en reliant deux consoles. L'impression de vitesse est de toutes façons toujours bien rendue, peut-être un peu moins sur la Game Gear. En conclusion, nous avons une version Megadrive fabuleuse, encore plus rapide et fluide, une version Master System étonnante, et enfin celle de la Game Gear qui offre l'avantage de vous permettre de jouer à deux, et d'apprecier encore mieux les qualités de cette portable.



MASTER SYSTEM



MASTER SYSTEM

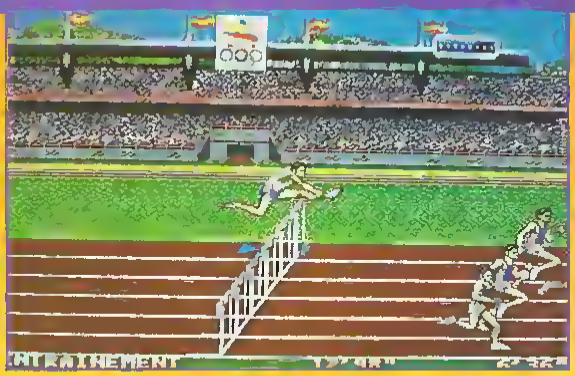
MEGADRIVE

MASTER SYSTEM

SEGA
MEGADRIVE - MASTER SYSTEM - GAME GEAR

MEGA HIT

OLYMPI

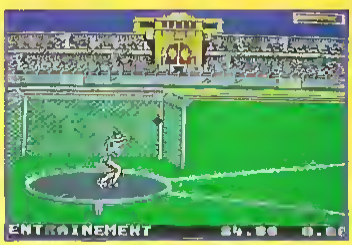


MEGADRIVE

ccrocs du joypad, cela va être à vous de jouer ! Pas moins de sept épreuves, dans divers domaines sportifs, vont vous être proposées. Athlétisme, natation et tir seront les trois grandes catégories auxquelles vous serez confrontés.

MEGADRIVE

Commençons ce tour d'horizon par l'athlétisme.
Epreuve traditionnelle d'ouverture, le cent mètres sera votre premier challenge. Pressez les boutons A et B du pad à un rythme infernal et, en gardant ainsi le rythme, peut-être parviendrez-vous à descendre en dessous de la barre des dix secondes. Contre vous, cinq adversaires (deux sur Master System et Game Gear) qui, selon le niveau choisi, seront plus ou moins rapides. Au niveau des médailles d'or, il est très difficile de se faire une place sur le podium.
Toujours dans le domaine des courses, c'est par la suite un 110 mètres haies qui vous attend. À vous de joindre la coordination des mouvements à la course effrénée ! Dix haies à franchir avant d'atteindre la ligne d'arrivée ! Une épreuve où le sang-froid sera d'une grande utilité. En effet, lorsque l'on fait chuter une haie, il faut rester calme et reprendre son rythme, ce qui est loin d'être évident. Selon la console, le mode de contrôle du coureur variera, mais restera toujours identique à lui-même, c'est-à-dire impeccable. Ensuite, c'est le tour du lancer du marteau. Cette fois, à vous de mettre à contribution vos réflexes. Prenez de la vitesse, puis lâchez l'objet sphérique au bon moment. Un moment qu'il faut apprécier à la seconde près !
Enfin, une fois ces trois épreuves passées, c'est du saut à la perche dont il sera question. L'une des épreuves les plus délicates ! Jamais la coordination n'aura été autant requise. Prenez votre course d'élan, plantez votre perche et... à vous de jouer !
Je passe maintenant à la natation avec tout d'abord, le 200 mètres nage libre, c'est-à-dire le 200 mètres crawl. Un facteur essentiel sera à prendre en compte dans cette épreuve : la respiration. Jamais le besoin de rythme

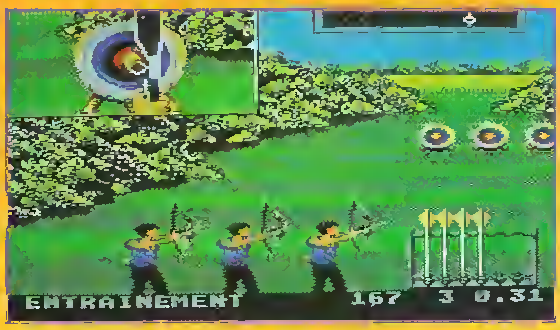


GAME GEAR

EDITEUR:
MACHINE:

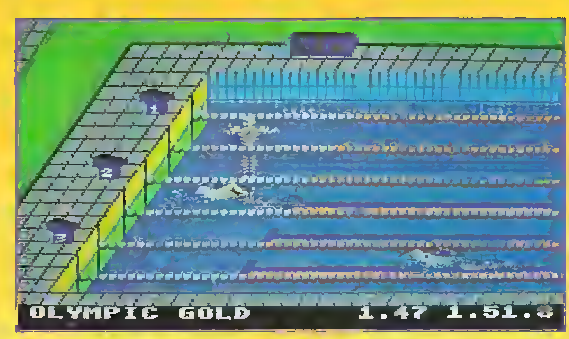
MEGA HIT

C GOLD



MASTER SYSTEM

ne se sera fait autant sentir. Si vous n'y prenez pas garde, votre nageur s'étouffera, ce qui se traduira par une perte de vitesse importante. Le programme étant de bon goût, vous ne verrez pas le sportif se noyer sous vos yeux. Pour continuer, vous passerez au plongeoir, où il faudra faire une démonstration de vos talents. Annoncez ce que vous comptez réaliser et tentez le coup ! Plus les figures sont compliquées, plus elles rapportent de points. Mais une figure simple parfaitement réalisée peut mener à la victoire en niveau facile. Une fois la médaille en poche, sortez du bassin et foncez droit au tir à l'arc ! Là, la concentration et l'adresse seront vos deux atouts. Tirez vos flèches en un temps limité, sur une cible éloignée de plusieurs dizaines de mètres. Il faudra être précis, tout en étant rapide. La précipitation sera là votre pire ennemie !

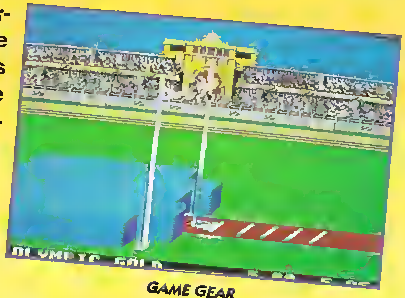


MASTER SYSTEM

MASTER SYSTEM

GAME GEAR

Une fois toutes les épreuves passées, comptez vos points et assistez à la cérémonie de fermeture des jeux ! Notez que sur Megadrive, comme sur Master System,



GAME GEAR

Olympic Gold pourra se jouer à quatre successivement ! Imaginez l'ambiance !...

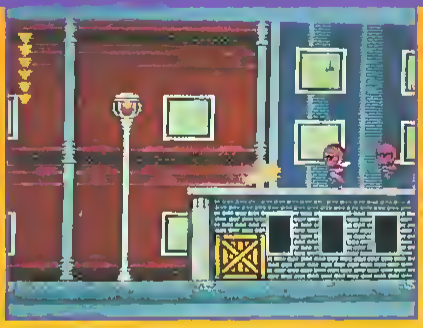
US GOLD

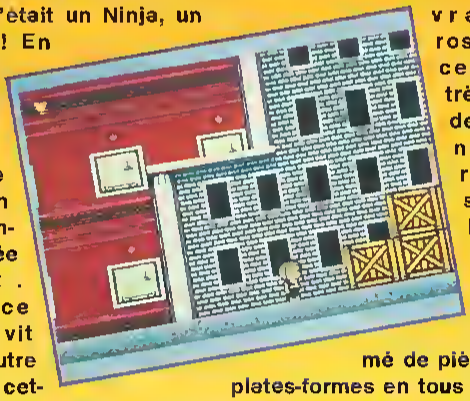
MEGADRIVE - MASTER SYSTEM - GAME GEAR

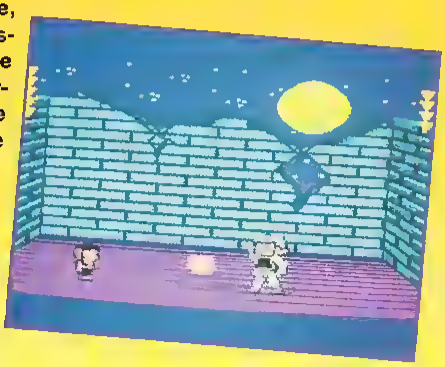
MEGA HIT

ALEX KID IN SHINOBI WORLD

Tandis qu'il se promenait tranquillement avec sa copine, Alex eut tout de suite le sentiment que quelque chose de grave allait arriver. Etait-ce une simple intuition ou bien réellement la sensation d'un danger imminent ?... On peut dire qu'il n'a pas attendu que la réponse vienne à lui, car à peine était-il sorti de ses songes qu'une forme noire apparut devant eux : c'était un Ninja, un Ninja noir ! En moins de mots qu'il n'en faut pour le dire, ce terrible Homme en noir avait enlevé la fiancée d'Alex. Effondré, ce dernier ne vit pas qu'un autre Ninja, blanc cette fois, était arrivé devant lui comme par enchantement. Il lui tint à peu près ces propos : "Alex, tu es triste en cet instant, mais grâce aux pouvoirs magiques que je viens de transférer dans ton corps frêle, tu deviendras invincible et tu pourras ainsi combattre et vaincre le Sorcier Noir." Ayant entendu ces sages paroles, et croyant de nouveau en lui, surtout dans les nouveaux pouvoirs qu'il venait d'acquérir, il se mit aussitôt en route pour aller délivrer sa petite amie. Il savait que cela ne serait pas facile, et que ce qui l'attendait ne serait pas vraiment rose. Dans ce monde très hostile des Ninjas, notre héros devra se débattre dans un environnement parsemé de pièges et de plates-formes en tous genres. Il devra grimper, sauter, frapper avec son superbe sabre, et utiliser sa magie lorsqu'il sera en présence d'un lampadaire ! Il tournera alors autour à vive allure, et délivrera toute sa puissance. Certes, au départ, sa magie ne sera pas vraiment fabuleuse, mais au cours du jeu, il en augmentera l'énergie. Outre l'habileté qu'exige ce programme, vous devrez aussi vous creuser parfois les méninges pour découvrir quelques petites astuces, comme des passages secrets ou encore de nombreux bonus cachés qui vous permettront de vous procurer des fléchettes, de l'énergie ou encore des vies supplémentaires. Vous avez intérêt à vraiment bien chercher, car certains coffres sont très bien cachés...







Dossier complet dans MEGA FORCE n°1

EDITEUR: SEGA
MACHINE: MASTER SYSTEM

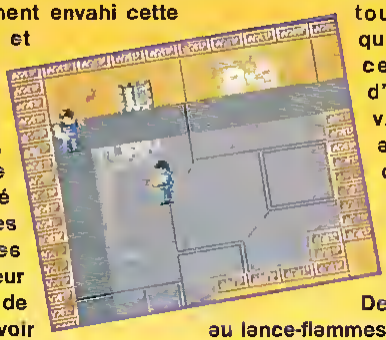
EN VENTE TOUS LES MOIS
CHEZ VOTRE MARCHAND DE JOURNAUX

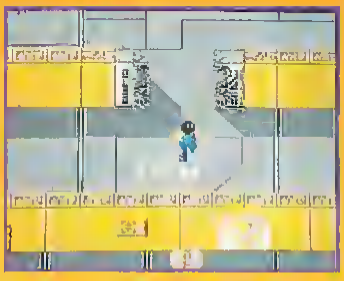
MEGA HIT

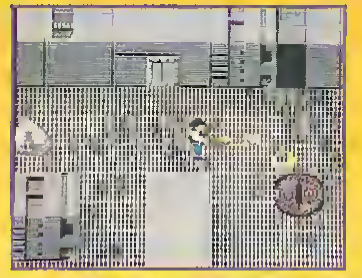
ALIEN SYNDROME

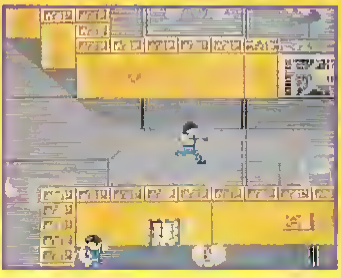
Il y a de cela cinq longues années, une terrible catastrophe s'est produite sur une base spatiale située a trois systèmes solaires de notre chère vieille Terre. Il s'est avéré qu'effectivement, des Aliens venus d'on ne sait où, avaient subitement envahi cette station "Alpha" et pris de nombreuses personnes en otage. En fait, tout le monde s'était retrouvé prisonnier de ces êtres maléfiques et sournois ! Leur seul but étant de prendre le pouvoir partout où ils pouvaient être présents, ce qui leur facilitait la tâche pour assouvir leur triste dessein. Toujours est-il que deux fins limiers, ou plutôt deux membres du groupe d'intervention "SCOT", Mary et Ricky, allèrent sur place et réussirent a liberer tous les otages, ainsi qu'à se débarrasser de tous ces monstres gluants.

Aujourd'hui, il semblerait qu'une histoire aussi dramatique que celle-là se reproduise. Et cette fois, cela semble vraiment très sérieux. Car non seulement la Station est une plaque tournante du transport spatial, mais en plus, tous les niveaux du bâtiment ont été touchés. C'est ainsi qu'en choisissant Mary ou Ricky, vous allez commencer votre travail de "nettoyage", tout en sachant que vous avez un certain nombre d'otages à délivrer. Pour vous aider dans votre dur labeur, vous aurez à portée de main plusieurs armes dévastatrices. De la mitraillette au lance-flammes en passant par le laser ou le lance-flammes a tête chercheuse, vous aurez tout ce qu'il faut pour mener votre mission à bien. Un petit conseil tout de même : ne tardez pas trop en chemin, car vous disposez d'un temps limité pour accomplir votre tâche. Heureusement que vous possedez un scanner pour vous permettre de voir où se situent les humains à délivrer... C'est déjà un temps précieux de gagné !

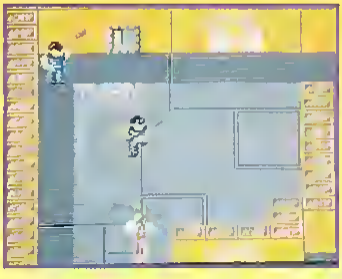








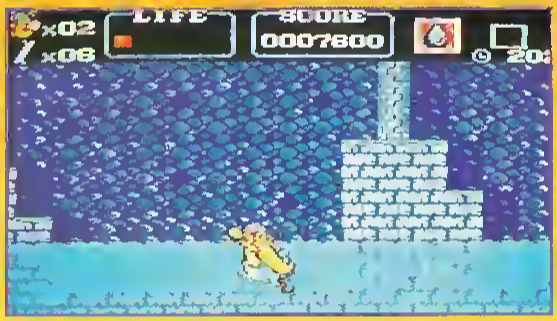
D'autre part, n'oubliez pas qu'il vous faut avoir l'arme la plus puissante possible avant d'affronter le Boss de fin de niveau. Cela, bien sûr, une fois que vous aurez délivré tout le monde...



EDITEUR: SEGA
MACHINE: GAME GEAR

MEGA HIT

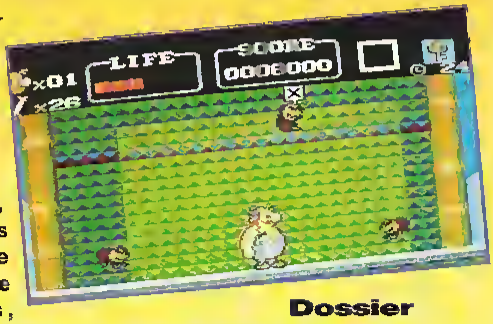
ASTERIX



Voici certainement l'un des trois meilleurs jeux actuellement disponibles sur votre Master System. Avec Astérix, vous allez voir de quoi est capable votre 8 bits ! Le druide Panoramix a été enlevé par les Romains. Si jamais il parlait et donnait, sous la torture, le secret de la fabuleuse potion magique à l'ennemi, le village des irréductibles gaulois ne tiendrait plus longtemps. C'est pourquoi Astérix et Obélix (ainsi qu'Idéfix) partent à sa recherche. Astérix peut se jouer à deux, non pas simultanément, mais successivement. En d'autres termes, Obélix, puis Astérix, devront tour à tour passer un niveau bien spécifique. Vous suivrez donc les deux compères à travers toute l'Europe.

Car le but de tout cela est d'arriver à Rome, où Panoramix est retenu prisonnier. Assommez les soldats romains sur votre passage et découvrez au fur et à mesure de votre progression des niveaux colorés vous proposant une action variée. Vous traverserez certains niveaux aux sols gelés qui rendront tous vos déplacements scabreux, d'autres au scrolling continu où il faudra savoir être très rapide et précis dans les sauts, d'autres encore truffés de pièges, parfois sans échappatoire, et de passages secrets sous des formes parfois étranges...

Bref, une grande aventure en compagnie des compères gaulois. Trouvez les potions nécessaires à votre avancée dans les niveaux. Une potion explosive qui, une fois jetée dans l'eau, produit des gerbes d'eau sur lesquelles vous pourrez sauter, une potion de boue pour recouvrir la lave, une potion de feu pour faire fondre les blocs de glace indestructibles, et ainsi de suite ! Avec les potions explosives, vous pourrez aussi vous faire projeter par des canons à travers les airs ! Si avec tout ça, vous n'êtes pas encore convaincu qu'Astérix est un jeu d'exception !



Dossier complet dans MEGA FORCE n°6

EDITEUR: SEGA
MACHINE: MASTER SYSTEM

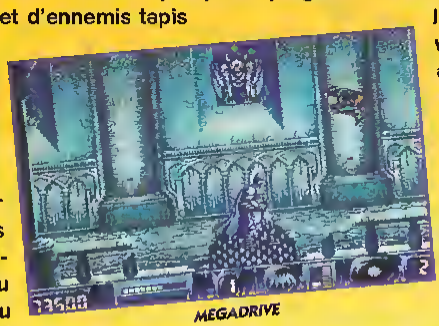
MEGA HIT

BATMAN RETURNS

Le super héros le plus noir et le plus gaucher de toute l'histoire n'est pas seulement le héros de feuilletons de série B datant des années 60 ni de grands films, mais aussi le personnage principal de deux jeux sur Megadrive. Batman Returns est le deuxième épisode de la saga de l'homme chauve-souris sur Megadrive, et la Game Gear en a profité pour enrichir sa ludothèque de ce titre. Le jeu proposé ici vous transporte dans un monde peuplé d'ombres et d'ennemis tapis dans la nuit ; son nom : Gotham. Cette fois, le Joker n'est plus le méchant du jeu (et du film) car il a laissé la place à plusieurs de ses collègues ! Ce sont en effet Catwoman et Le Pingouin qui vont en faire voir de toutes les couleurs à Batman. Tout commence sur les toits de Gotham, endroits mal famés et dangereux. Vous dirigez Batman, qui peut

MEGADRIVE

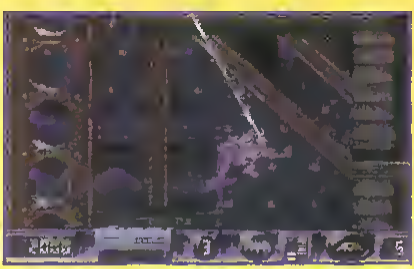
sauter sur les plates-formes et utiliser son filin télescopique. Une simple pression sur le bouton adéquat et vous verrez ce filin jaillir du poignet de Batman jusqu'à l'endroit visé grâce aux curseurs. Ce dernier pourra alors soit se balancer au bout pour frapper un ennemi, soit se lancer au-dessus du vide afin d'atteindre un rebord ou encore monter le long du filin jusqu'à un étage supérieur. Que de possibilités pour ce gadget de luxe ! Pour vous défaire de vos ennemis, vous pouvez aussi utiliser plusieurs sortes d'armes de lancer. La grenade qui laisse échapper un gaz ou encore le célèbre Batarang sont à votre disposition si vous savez les économiser et les trouver. Le niveau se déroulant sur les toits se termine par un superbe duel entre Batman et Catwoman, qui reste bien difficile à coincer tant elle virevolte dans les airs. Vous devrez ensuite continuer à vous battre tout en progressant parmi les hommes de main du pingouin dans un château et même dans une maison délabrée ; tellement délabrée que le sol est en pente, dans le plus pur style Tour de Pise ! Le jeu se déroule en scrolling multidirectionnel et en vue de profil, et mélange, autant sur Megadrive que sur Game Gear, une bonne dose de plates-formes à de la bagarre. Le jeu est superbement réalisé, complet, long, et surtout, il retranscrit parfaitement l'ambiance gothique des films.



MEGADRIVE

MEGADRIVE

GAME GEAR



MEGADRIVE

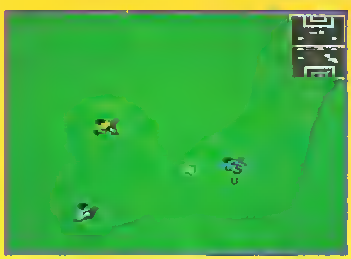
EDITEUR: SEGA

MACHINE: MEGADRIVE - MASTER SYSTEM - GAME GEAR

MEGA HIT

CHAMPIONS OF EUROPE

Comme vous l'avez certainement compris, ce jeu vous propose, entre autres, de participer au dernier Championnat d'Europe des Nations qui s'est déroulé en Suède, et qui a vu la victoire surprise du Danemark. Vous aurez le choix entre 34 nations, toutes européennes évidemment, contre lesquelles vous disputerez des matchs âpres et difficiles. Votre adversaire pourra d'ailleurs être l'ordinateur ou bien un copain, le mode deux joueurs etant quand même plus amusant dans la mesure où le plaisir de battre une personne que vous connaissez est toujours plus grand. Le jeu se déroule un peu à la manière de Kick Off, avec une vue du terrain de dessus. Les joueurs sont tous représentés de 3/4 haut, ce qui vous permet de bien les distinguer en pleine action. Le scrolling multidirectionnel vous permettra d'effectuer des passes et des tirs dans tous les sens, et ainsi de suivre l'action dans tout son déroulement. D'ailleurs, vous serez un peu aidé grâce au petit scanner qui se situe au bord du haut de l'écran. Vous pourrez également choisir les conditions de match dans lesquelles vous devrez évoluer, que ce soit avec un vent léger ou alors avec une franche brise. Bien entendu, cela aura une certaine incidence sur le cours du jeu. Vous aurez aussi la possibilité de choisir l'arbitre, s'il s'averait que l'un d'eux ne vous convienne pas pour telle ou telle raison. Sont également paramétrables la vitesse de déplacement des joueurs ou encore la longueur d'une mi-temps. De toute façon, si vous ne vous sentez pas encore à la hauteur, vous pourrez toujours vous entraîner sur un terrain neutre. Là, ce sera à vous de tester votre aptitude au dribble, au tackle, aux passes longues et courtes et enfin aux shoots. Voilà, vous êtes fin prêt pour affronter les plus grandes équipes d'Europe !

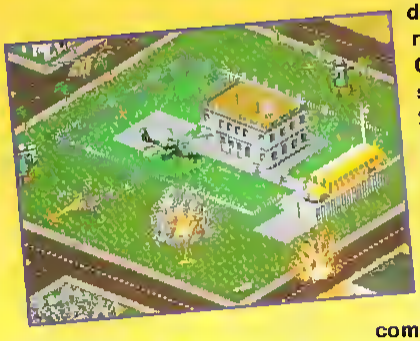


EDITEUR: TECMAGIK
MACHINE: MASTER SYSTEM

MEGA HIT

DESERT STRIKE

Un dictateur arabe complètement fou, se faisant appeler Kilbaba, lorgne sur un pays frontalier bourré de ressources énergétiques (dont la principale est le pétrole) et très riche... Peu soucieux des dégâts humains et matériels qu'une telle entreprise risque de coûter, il envoie son armée envahir le pays. Heureusement, les américains sont là pour défendre les opprimés et décident d'intervenir d'une manière ou d'une autre. Hésitant sur une grande offensive qui risquerait de provoquer une troisième guerre mondiale, ils optent pour une solution moins radicale : vous êtes chargé de piloter un hélicoptère de combat Apache dans les lignes ennemies afin de réaliser toute une série d'opérations ponctuelles visant à déstabiliser les troupes de Kilbaba. Armé d'une mitrailleuse et de lance-missiles, votre Apache devra atteindre des objectifs et les détruire, ou encore récupérer des otages ou des prisonniers américains. Au cours des missions, vous pourrez "hélitreuiller" des caisses de munition, des bidons de fuel, des vies supplémentaires et de la protection. Les ennemis sont divers et variés mais ont tous un but unique : vous toucher et vous faire échouer dans votre mission ! Le jeu se déroule en vue générale des lieux du dessus et en 3D isométrique. Vous faites progresser votre hélico au-dessus des ennemis et tirez sur tout ce qui vous paraît hostile. Attention cependant à ne pas gâcher vos munitions sur n'importe quoi ! Chacune des quatre missions propose à chaque fois plusieurs objectifs (de 5 à 8) à atteindre à la suite. Par exemple, il faudra dans un premier temps détruire les radars pour aller bombarder la centrale électrique, détruire l'aéroport, les centres de commandement et enfin récupérer un agent secret perdu en lignes ennemies. Vous voyez que vous ne chômerez pas, surtout si vous voulez terminer la mission sain et sauf ! Pour détruire un édifice, il faut lui tirer plusieurs fois dessus avec les missiles. Souvent, des bonus de munitions ou de fuel apparaissent dans les ruines... Desert Strike est une superbe simulation de guerre (malheureusement proche de nous dans le temps), basée sur l'action mais sans oublier le réalisme. A tel point d'ailleurs qu'on s'y croirait ! Un jeu pour les stratèges et surtout pour les champions du paddle. Il faut être agile et penser vite, dans ce jeu...

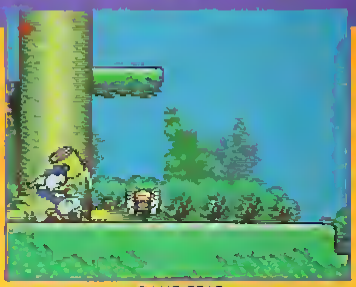


EDITEUR: ELECTRONIC ARTS
MACHINE: MEGADRIVE

MEGA HIT

DONALD DUCK THE LUCKY DIME CAPPER

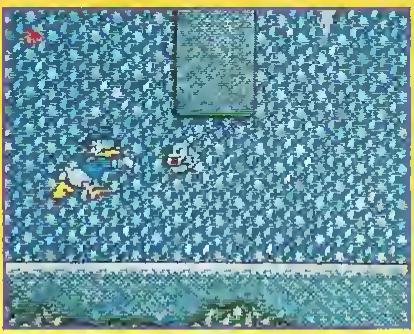
oncle Picsou prêt a se séparer de son unique et fabuleux sou fétiche ? Incroyable mais vrai ! L'oncle Picsou avait décidé d'en faire cadeau aux trois intrépides neveux de Donald, Riri, Fifi, Loulou. Seulement, la malchance voulut que Miss Tick, la sorcière ennemie de Picsou, fut mise au courant de l'affaire. Tout le monde sait que grâce à ce sou fétiche, Miss Tick pourra concocter une formule magique lui assurant la richesse et la gloire ! Comment pouvait-elle résister à l'envie ? Pour une fois que le sou était hors du coffre ! Alors que Picsou allait remettre aux neveux l'inestimable bien, Miss Tick surgit et, non contente de dérober le sou, s'empara également des neveux. Pendant que l'on s'occuperait de retrouver les neveux, elle aurait tout le temps, tranquille, de préparer la terrible potion ! Sitôt le rapt effectué, Donald, l'oncle bienveillant, fut sur la piste de Riri, Fifi, Loulou. Très vite il s'aperçut que ses neveux étaient dans trois pays différents. Prenant son maillet, Donald partit récupérer sa petite famille !



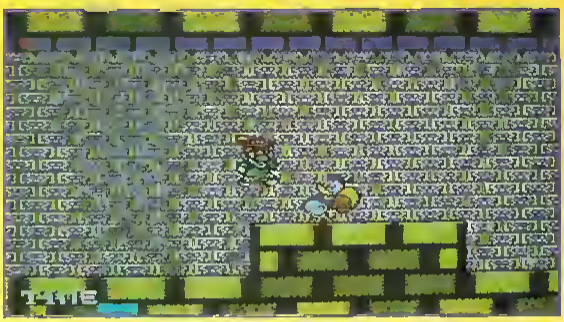
GAME GEAR

MASTER SYSTEM

Voici pour vous l'occasion de voir Donald dans tous ses états. Accroché au bout d'une liane, dévalant une pente couverte de rochers, sautant au-dessus de précipices, explorant une pyramide inca, nageant sous l'eau... Rien n'arrête notre canard ! Les ennemis rencontrés seront renvoyés chez eux par de puissants coups de maillet ! Les boss eux-mêmes, les gardiens des neveux, ne feront pas long feu !



GAME GEAR



MASTER SYSTEM

Dans ce jeu de plates-formes qui offre une action soutenue, vous rencontrerez nombre de créatures très agressives. Les sprites ne manqueront ni de variété ni d'originalité. Il faut aussi signaler que la bande son qui accompagne le jeu est particulièrement excellente. De quoi vous mettre dans un ambiance "donaldienne" !

Dossier complet dans MEGAFORCE n°5.

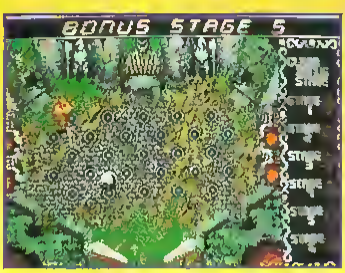
EDITEUR: SEGA
MACHINE: MASTER SYSTEM - GAME GEAR

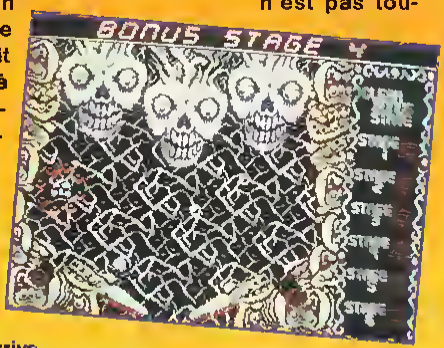
MEGA HIT

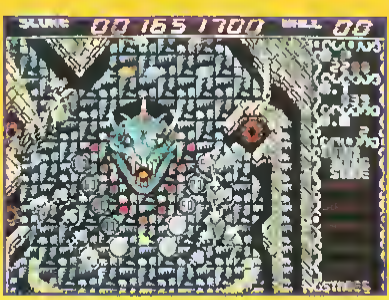
DRAGON'S FURY

Bienvenue au pays des fantômes et des "ghouls" ! Malgré le fait que Dragon's Fury soit un flipper, le premier du genre sur Megadrive, l'ambiance générale du jeu n'est pas rose ! Dès les premières notes de musique et les premiers écrans, vous savez à qui vous avez affaire, en l'occurrence des monstres, des zombies, des serpents et toutes sortes de créatures plutôt louches. Mais comment simuler un flipper sur

Megadrive ? C'est tout simple, en fait ! Il suffit de créer un espace de jeu qui tient plusieurs écrans en hauteur et que l'on découvre en vue de dessus, et d'y faire se balader la boule qui réagira exactement comme pour un vrai flipper de café en rebondissant et en prenant de la vitesse. Vous faites bouger les flippers grâce aux boutons et aux curseurs de la manette. Au départ, un piston envoie la balle avec une force phénoménale le long du petit couloir qui longe le flipper, à tel point que la boule rougeoit tellement elle est chaude ! Arrivé en haut du flipper, elle redescend vers les flips' que vous bougez frénétiquement pour l'empêcher de tomber dans le trou de sortie. Mais ne vous inquiétez pas si cela arrive, car un autre tableau se trouve sous le premier tableau. Le flipper est en fait composé de trois parties superposées,





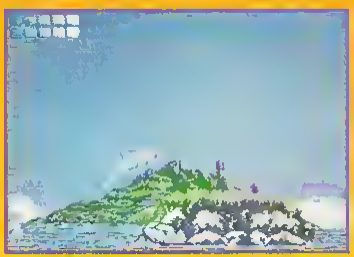


qui communiquent entre elles par des conduits et les trous des flips'. Lorsque vous êtes au tableau du milieu et que votre boule tombe entre les deux flips', l'écran scrolle verticalement à toute vitesse et vous retrouvez la boule dans l'écran du bas. Des bonus stages sont aussi accessibles et consistent en de petits tableaux dans lesquels vous vous faites un maximum de points, et que vous terminez en tuant les boss qui les gardent, ça n'est pas toujours évident ! Les graphismes colorés et très fins vous font découvrir un monde fantastique. Des petits monstres se baladent un peu partout, en faisant changer brusquement de direction votre boule, et les décors font vraiment penser à des films comme Alien. La maniabilité et l'animation sont excellentes et l'on est grisé par la vitesse de ce superbe flipper qui vous fera ressentir exactement les mêmes sensations que dans les cafés, sans avoir besoin de sortir de chez soi ou quand on n'a pas l'âge d'entrer dans les salles de jeu... Pratique, non ?

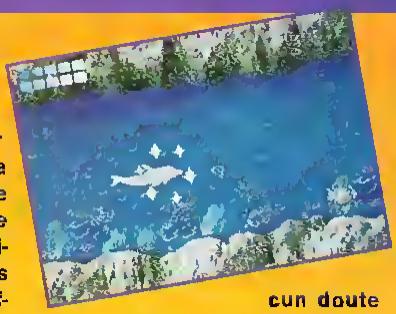
EDITEUR: TENGEN
MACHINE: MEGADRIVE

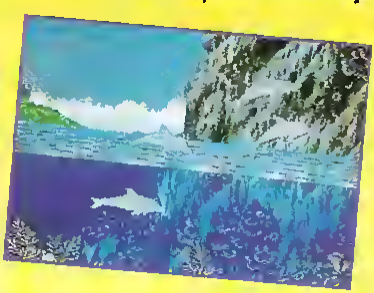
MEGA HIT

ECCO THE DOLPHIN



Voici la suprise de ce début d'année. Ecco le dauphin et tout son univers aquatique s'apprêtent à vous montrer ce qu'est l'originalité. Dans ce jeu, vous dirigerez un dauphin, Ecco. Voici l'histoire en quelques mots : la quasi-totalité de la faune aquatique a disparu des océans. L'un des rares survivants est Ecco, un dauphin particulièrement malin qui compte bien ne pas abandonner ses congénères ! Ecco part donc à la rescousse de ses amis, et plonge (c'est le cas de le dire !) dans une longue et périlleuse aventure à en faire pâlir de jalousie Indiana Jones lui-même ! Ouels sont donc les responsables ? À vous de le découvrir, mais sachez déjà que vous ne manquerez pas d'être surpris ! Les mouvements de votre sprite seront d'un réalisme etonnant et il faudra savoir compter sur la force d'inertie. Un dauphin, ce n'est pas une Ferran, ça ne s'arrête pas en appuyant sur la pédale de frein ! Vous devrez donc, au fil des niveaux, explorer le fond des mers avec, à chaque fois, une mission différente et bien spécifique. Il vous faudra tantôt trouver un objet particulier, ouvrir un passage à force d'astuces ou bien délivrer des dauphins perdus ou prisonniers. Dans ce dernier cas, il vous sera nécessaire, tout d'abord, de trouver votre compagnon, pour ensuite l'emmener à un endroit précis où il sera sain et sauf. Bien entendu, il faudra aussi veiller à ce que votre compagnon ne décède pas, car sous l'eau les pièges sont nombreux. Prenez par exemple cette pieuvre géante qu'il faudra passer tout doucement, sans faire de vagues, sous peine de périr dans la seconde. Ou bien ces méduses qui se promènent en ban, ou bien encore les requins qui sillonnent les eaux ! à ces ennemis proprement dits s'ajouteront les embûches naturelles comme ces courants marins qui vous propulseront sur des murs de corail pointu ! Mais votre pire ennemi sera sans aucun doute possible l'oxygène ! Votre dauphin est un mammifère, ne l'oubliez pas, ce n'est pas un poisson et il lui faut par conséquant respirer ! Près de la surface, il n'y aura aucun problème, mais les choses se compliqueront singulièrement lorsque, une fois au fond de l'océan, les seules réserves d'oxygène se présenteront sous la forme de cavités rocheuses servant de "cloche" ! Tout en accomplissant vos missions, il sera bon d'avoir toujours l'œil sur votre barre d'oxygène si vous ne voulez pas mourir asphyxié ! Les choses pourraient paraître bien simples si tout cela ne vous amenait, à certains moments, à agir en temps limité. En effet, une fois bloqué dans un piége où il n'y a pas de poche d'air, il faut savoir réfléchir vite et agir encore plus vite pour trouver la solution du problème ! Ramasser ou pousser la bonne roche, amener l'amas d'étoiles des mers faisant disparaître un mur, toucher le bon cristal... Toutes ces actions seront parfois à réaliser en un temps record. Un jeu sans antécédent et sans équivalent qui ravira les fans de la nature, ainsi que tous ceux qui sont en quête d'originalité.



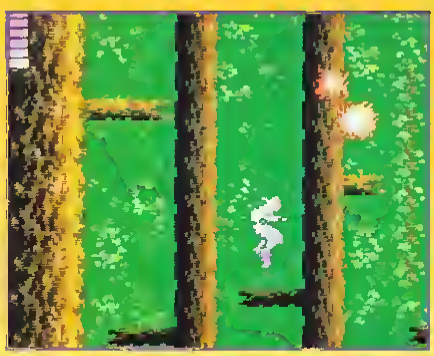


EDITEUR: SEGA
MACHINE: MEGADRIVE

MEGA HIT

GG SHINOBI

'un des premiers et des tout meilleura beat-them-up de tous les temps en salles d'arcade est sans doute Shinobi, dont les versions différentes ont été déclinées sous toutes les formes, et il est disponible sur Game Gear dans une version spécialement conçue pour la portable, avec des niveaux inédits et des graphismes en conséquence. Vous faites progresser un ninja dans des endroits urbains et campagnards dont le point commun est le fait qu'ils sont bourrés d'ennemis hargneux et pressés d'en découdre. Le principe général est d'avancer et de sauter sur les différentes plates-formes, en évitant les rafalea ennemies. Dès que l'un de ces ennemis est à votre portée, vous pouvez l'anéantir en lui tirant dessus ou en l'attaquant au corps à corps. Les quatre premiers niveaux sont sélectionnables d'entrée de jeu, mais vous devez nécessairement terminer ces niveaux pour pouvoir atteindre le dernier stage appelé Néo City. Il est conseillé de commencer par le niveau de l'autoroute, car vous pourrez ainsi vous entraîner au maniement du personnage et prendre quelques automatismes qui vous serviront dans les niveaux plus difficiles.



Vous pouvez à tout moment briser des caisses qui vous feront découvrir des bonus, comme des 1-Up, des cœurs (énergie vitale) ou encore des bombes qui vous explosent à la figure ! Tout le jeu se déroule en vue de profil et en scrolling multidirectionnel. Le premier niveau vous fera bondir de camion en camion, puis parcourir les toits, pour vous permettre d'atteindre ensuite un avion sur lequel le boss de fin vous attendra. Pour détruire ce petit hélico, tirez-lui dessus quand il va de droite à gauche et sautez au bon moment. Vous voyez que ce jeu demande une dextérité permanente, et les graphismes sont superbes et variés sur Game Gear, avec un nombre de tableaux assez impressionnant. Le niveau 2 vous fait traverser la forêt d'arbre en arbre, pour atteindre un palais japonais dans lequel les statues vous attaquent. Le Boss de fin consiste en une tête monstrueuse qui se transforme en plusieurs ninjas. Les autres niveaux vous font traverser des chutes d'eau, des grottes, un port et enfin la ville de Néo, dans laquelle vous attend votre ennemi de toujours, aprés que vous ayez rencontré tous les Boss précédents. Que la magie ninja soit avec vous ! Un super jeu d'action dans le plus pur style ninja.

Dossier complet dans MEGAFORCE n°4 et 5 (2 parties).

EDITEUR: SEGA
MACHINE: GAME GEAR

MEGA HIT

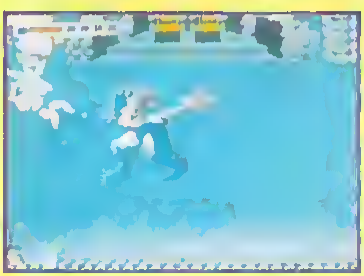
GOLDEN AXE

Les Forces du Mal ne renoncent décidément jamais ! Une fois encore, votre beau pays se retrouve envahi de tous côtés par des hordes de créatures hideuses et violentes ! Vous seul, en tant que guerrier-magicien, pouvez changer cette situation.

Une femme, avant tout magicienne mais sachant tout de même manier l'épée courte, un homme, portant l'épée longue mais usant de techniques de magie et, enfin, un nain des montagnes maniant la hache et connaissant quelques tours de magie très simples : choisissez votre guerrier et lancez-vous dans l'aventure.

Vous traverserez des paysages dignes des meilleurs morceaux d'heroic-fantasy. Là, vous livrerez des combats par dizaines contre des créatures variées mais aussi très violentes. Elles n'auront de cesse de vous voir mort ! Perspective peu charmante, vous en conviendrez ! Quant aux boss de fin de niveau, des chevaliers géants d'une force colossale et plus résistants que des chênes centenaires, ils risquent fort de vous poser plus d'un problème. Dans ces moments, il ne faudra pas hésiter une seule seconde à faire usage de votre magie. Magie qui sera tout de même à usage limité, sinon les choses seraient trop faciles ! à vous de trouver les pots contenant les ingrédients afin de pouvoir lancer le sortilège. Plus vous aurez de pots en votre possession, plus la puissance du sort sera grande !

Les décors qui serviront de toile de fond à cette succession passionnante de combats seront aussi beaux que les sprites acteurs de ces batailles. Graphiquement, Golden Axe ne manquera pas de vous étonner. Si pour vous, jeu bon rime avec baston et non pas réflexion, Golden Axe fera votre bonheur, à n'en pas douter !



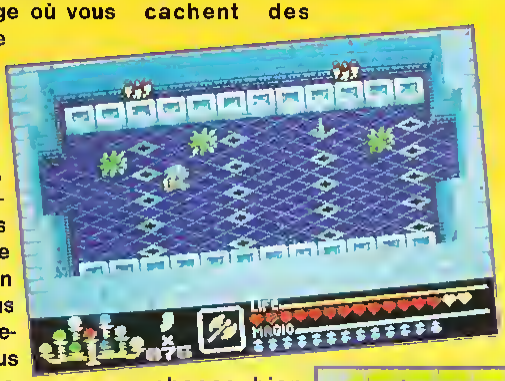
EDITEUR: SEGA
MACHINE: MASTER SYSTEM

MEGA HIT

GOLDEN AXE WARRIOR

Disons le tout de suite, il n'y a rien de commun entre l'excellent beat-them-up Golden Axe et Golden Axe Warrior. Malgré son nom, ce dernier n'est pas la suite de ce jeu de baston époustouflant qu'est Golden Axe. Cette fois, les evénements se presenteront sous l'aspect d'un jeu d'action/aventure. Vous devrez guider votre personnage à travers dix labyrinthes peuplés de monstres, pour finalement rencontrer Death-Adder, le tyran du coin.

Votre quête débutera près de Miliver, un petit village où vous pourrez déjà faire quelques emplettes. Par la suite, vous entrerez dans de nombreux autres villages, Dagorald, Kari-Kari, Halls, où non seulement les auberges vous permettront de prendre un repos bien mérité, mais où il vous sera possible, et fortement conseillé, de vous procurer de l'équipement.



Au cours de vos recherches, vous apprendrez aussi très vite à maîtriser divers types de magie. C'est ainsi qu'à Aires, un autre village, vous apprendrez le sort de magie de l'eau qui vous sera de la plus grande utilité contre Death-Adder. Mais pour le combat, vous serez muni de votre épée. Très vite, dès le premier labyrinthe pour être exact, vous trouverez la hache. Grâce à celle-ci, non seulement vous ferez plus de dégats lors des combats, mais vous serez aussi capable de trancher les arbres qui, parfois, cachent des choses bien mystérieuses ! Une fois dans les labyrinthes, il vous faudra trouver les boss des lieux qui seront, dans l'ordre, un géant, un dragon vert, un géant rouge, un génie maléfique, un crâne, un dragon rouge, un élément de feu... Et je vous laisse découvrir les suivants vous-même !

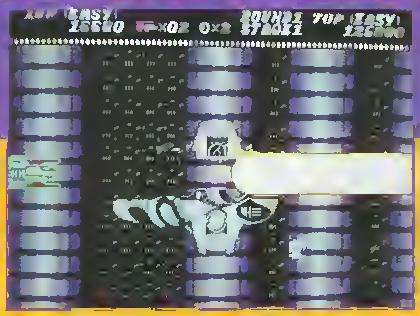
Comme vous pouvez le constater, les combats ne manqueront pas. Mais il faudra aussi savoir agir intelligemment et faire les déductions qui s'imposent au bon moment. C'est aussi ça un grand jeu d'action/aventure!

Dossier complet dans MEGAFORCE n°2.

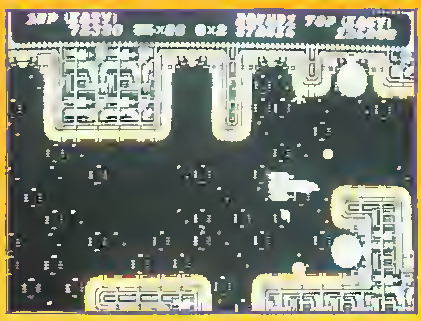
EDITEUR: SEGA
MACHINE: MASTER SYSTEM

MEGA HIT

HELLFIRE



Hellfire est un festival d'originalités pour un shoot-them-up à scrolling horizontal. Le système d'armement est un des plus complets jamais conçus et les ennemis sont toujours plus impressionnants. Le scénario du jeu est des plus simples puisqu'il s'agit, comme à l'accoutumée, de pénétrer dans un réseau extra-terrestre pour tout détruire et éviter une invasion imminente de la Terre.

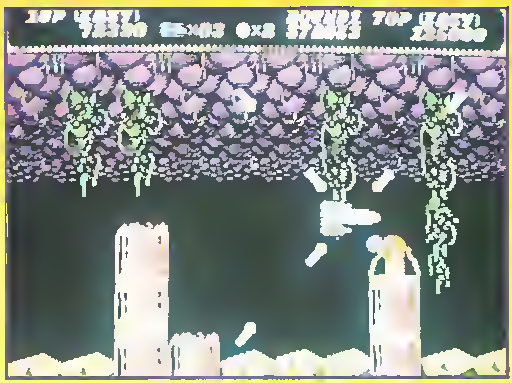


Evidemment, vous êtes attendu et les meilleurs combattants aliens sont postés en embuscade. Vous pouvez, par simple pression sur le bouton adéquat, changer la direction de vos tirs : cela s'appelle le tir directionnel ! Vous pouvez ainsi tirer en face, en arrière, vers le bas et le haut en même temps ou, mieux encore, dans les quatre directions diagonales. D'autre part, il est possible de récupérer des bonus d'armement, soit sous la forme de modules qui s'ajoutent à l'un des quatre tirs sélectionné, soit sous la forme de doubleur, de tripleur ou de multiplicateur des tirs déjà existants.

Ce système d'armement complet fait toute la force de ce jeu qui ne propose pas des graphismes aussi somptueux que les toutes dernières productions. L'animation est parfaite et les décors sont tout de même à la hauteur de ce grand shoot-them-up. À voir !

Les shoot-them-up sont légion sur Megadrive et il est souvent difficile de se décider pour l'un ou l'autre dans les rayons des magasins. Aussi, nous avons choisi de vous présenter les meilleurs de ces jeux dans cette rubrique Hit. Nous avons passé en revue tous les shoot-them-up existants à ce jour sur Megadrive et très peu ont survécu à cette sélection draconienne. Vous pourrez donc enfin vous procurer ce qui se fait de mieux dans le genre, la crème de la crème, merci Megaforce !

Hellfire est paradoxalement un jeu connu depuis longtemps au Japon mais qui n'est sorti que cette année en France. Mais ne vous inquiétez pas, les programmeurs avaient fait tellement fort qu'on n'a jamais vu aussi prenant, ou presque, depuis.



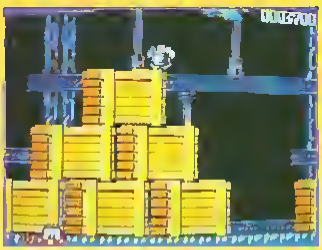
EDITEUR: TOAPLAN
MACHINE: MEGADRIVE

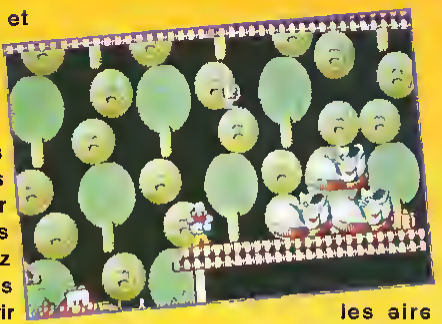
MEGA HIT

JAMES POND II - ROBOCOD

Le deuxième épisode des aventures de James Pond sur Megadrive n'a pratiquement rien à voir avec le premier puisqu'il s'agit d'un fabuleux jeu de plates-formes se déroulant dans un monde magique, celui du Père Noël ! Le Dr Maybe, un poseur de bombes invétéré qui avait déjà sévi dans le premier épisode, menace de faire sauter l'usine à jouets de Papa Noël.

En fait, tout comme dans le premier jeu, vous devez traverser des niveaux et désamorcer toutes les bombes. Mais le déroulement est différent puisqu'il s'agit vraiment cette fois d'un jeu de progression aux innombrables plates-formes. Le jeu commence sous la neige et dans la nuit devant le château du Père Noël. Treize portes fermées à clef donnent sur des mondes délirants. Les deux premières portes sont ouvertes mais, pour entrer dans les autres mondes, vous devrez être passé par certains endroits. Vous allez découvrir avec émerveillement des mondes magiques comme celui des ours en peluche, celui des objets sportifs, celui des friandises ou encore celui des cadeaux ; bref, tous ces mondes sont merveilleux mais très dangereux, car les objets s'y trouvant ont été ensorcelés par le Dr Maybe. Leur but est de vous détruire. Il faut donc les éviter ou, mieux, les détruire. Pour cela, un simple saut sur leur tête suffira !





Les chercheurs de l'organisation dans laquelle vous travaillez vous ont fabriqué une combinaison spéciale appelée Robocombi. Cette combinaison vous permet de vous étirer dans les airs alors que vos pieds, pardon, vos nageoires, restent au sol. Ceci est très pratique car il vous est possible d'aller voir ce qui se passe plus haut et surtout de monter sur des plates-formes supérieures : vous pouvez aussi vous accrocher aux plafonds et faire remonter vos pieds en moins de temps qu'il n'en faut pour l'écrire ! Votre nom de code (Robocod) vient de ce gadget.

James Pond II est un superbe jeu aux graphismes somptueux. Je citerai entre autres le monde des friandises avec la génoise au chocolat, la chantilly et les bonbons ! Il faut récupérer des bonus, trouver les zones secrètes et aller éteindre les pingouins piégés, génialement fun, non ?

Dossier complet dans MEGAFORCE n°6 et 7 (2 parties).

EDITEUR: ELECTRONIC ARTS
MACHINE: MEGADRIVE

MEGA HIT

KID CHAMELEON

Un jeu fait actuellement fureur : le Wild Side. Il s'agit d'un jeu grandeur nature qui utilise la technique de la réalité virtuelle. Késako ? Le but est de pénétrer dans un monde imaginaire généré par un ordinateur puissant et imaginé par celui qui a inventé le jeu, Heady Metal. Le problème, c'est que ce brave inventeur est devenu complétement fou et s'est mis à capturer les enfants qui jouaient à ce jeu. Quelqu'un doit entrer

dans le jeu et venir à bout de Heady Metal afin qu'il ne puisse plus jamais faire le Mal.

Cette personne, c'est vous : Kid Chameleon ! Pourquoi "Chameleon" ? Parce que vous avez la particularité (dans le jeu !) de pouvoir vous transformer en différentes personnalités selon les niveaux parcourus. Pour cela, il suffit de taper un bloc special qui vous tranforme en un mutant aux pouvoirs exceptionnels. Le Besreker est une sorte de rhinocéros qui vous permettra, quand vous aurez endossé sa personnalité, de briser les parois qui bloquent certains passages. Le Cyclone vous fera voler dans les airs. L'Eyeclope vous fera tirer un laser révélant les blocs cachés. L'Iron Knight vous permettra de grimper aux parois verticales, tel l'Araignée dans ses œuvres. Maniaxe (tout droit sorti de la série des Vendredi 13) lancera des haches sur les ennemis, Juggernaut progressera en tank-lanceur de bombes. Et bien d'autres encore... Ce changement de personnages

selon les endroits à passer et qui ne dépend pas directement de vous (c'est vous qui tapez les blocs spéciaux mais le personnage qui apparaît ne dépend pas de vous) est la grande originalité de ce jeu de plates-formes très vaste. Le nombre de niveaux à traverser est en effet incroyablement élevé (plus de 100 !). Et c'est tant mieux pour la durée de vie du jeu ! Vous progressez en vue de profil et en scrolling multidirectionnel. Votre principale occupation, outre les combats avec les nombreux ennemis qui parsèment le jeu, est de trouver les passages, les salles secrètes, les bonus cachés et de ne pas vous faire bloquer.

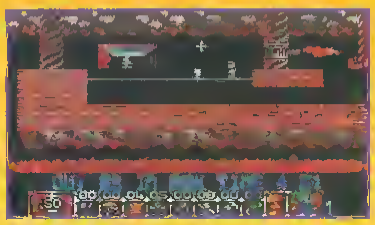
Ce jeu est riche et superbement réalisé. Le petit héros et ses diverses apparences sont trés attachants, à tel point qu'on a bien du mal à arrêter une partie en cours. Un jeu de plates-formes par excellence !

Dossier complet dans MEGAFORCE n°8.

EDITEUR: SEGA
MACHINE: MEGADRIVE

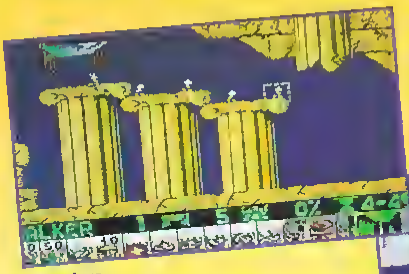
MEGA HIT

LEMMINGS



Master System

Avec Lemmings, c'est de l'originalité à l'état pur qui débarque sur vos consoles ! Mais jugez plutôt. Les lemmings sont de petits rongeurs bleus et verts qui ont pour seul défaut d'être étonnamment stupides. Cela ne serait rien si cette débilité profonde ne les rendait dangereux pour eux-mêmes. C'est ainsi que par



Megadrive

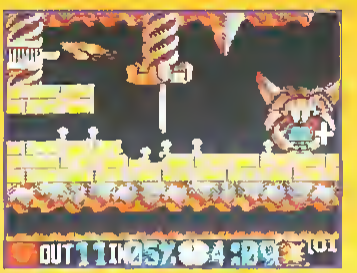
maladresse et par bêtise les lemmings se sont retrouvés dans cette succession de mondes dangereux, quelque part sous terre. Ce qu'ils aimeraient maintenant, c'est sortir de ce périlleux endroit et rentrer chez eux.

C'est à ce moment que vous intervenez. étant bon et généreux de nature, vous allez aider ces sacrés lemmings à retrouver le chemin de leur maison ! Pour cela, vous aurez à votre disposition toute une panoplie d'ordres. Ces ordres seront "grimpe", "creuse", "stoppe tout le monde", "explose", "ouvre un parapluie en guise de parachute"...

Ces instructions, en nombre limité, seront à donner à des lemmings bien spécifiques que vous selectionnerez à l'aide de votre pad. Une fois l'ordre exécuté, les mouvements des lemmings devraient s'en trouver changés. Car, je ne vous l'ai pas encore dit, les lemmings sont si dénués de toute espèce d'intelligence qu'ils se contentent d'avancer droit devant eux. S'il y a un gouffre, ils tombent dedans ! à vous donc de créer de nouveaux chemins pour, à chaque niveau, les emmener jusqu'à la sortie. Les pièges qu'il vous faudra franchir iront du simple gouffre au lance-flammes en passant par les plots électrifiés bien évidemment mortels.

Megadrive

Sur toutes les versions, Lemmings bénéficie d'une excellente réalisation. Non seulement les niveaux sont variés et offrent des décors fascinants pour certains, mais encore les musiques qui accompagnent le jeu sont très gaies variées elles aussi ! Il faut enfin savoir que, malgré les craintes que l'on aurait pu concevoir, la version Game Gear est très jouable, les sprites des lemmings étant parfaitement visibles. Pour finir, sachez que la version Megadrive

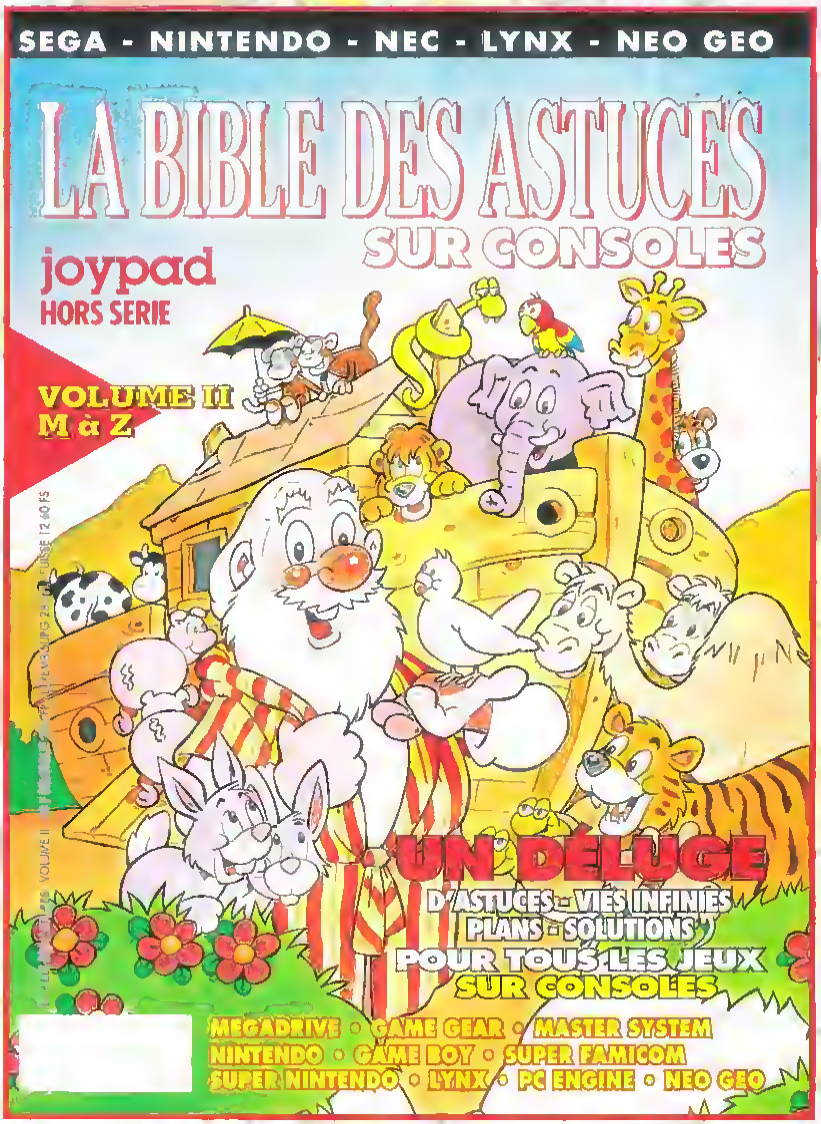


Game Gear

est susceptible de se jouer à deux simultanément. L'écran étant alors divisé en deux, afin que chaque joueur puisse voir la partie du niveau qui l'intéresse. Cette dernière option vous garantira des moments uniques et surtout très drôles, sachant que déjà à un seul joueur le jeu est un plaisir...

Megadrive

EDITEUR: SUNSOFT (MD) – SEGA (MS/GG)
MACHINE: MEGADRIVE, MASTER SYSTEM, GAME GEAR



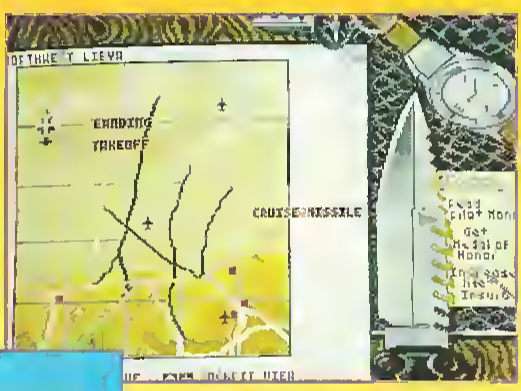
EN VENTE CHEZ TOUS LES MARCHANDS DE JOURNAUX

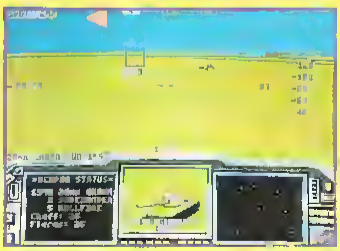
A PARTIR DU 9 NOVEMBRE

LHX ATTACK CHOPPER

Rejoignez l'armée des Etats-Unis en tant que pilote d'hélicoptère de combat. Comme on ne vous impose rien, vous pourrez dès le début selectionner votre appareil entre les deux disponibles. D'un côté, le LHX, de l'autre, une création française, l'Apache.

Une fois ce choix effectué, c'est à vous de décider de la mission. De "easy" à "very hard" selon que vous soyez un pilote néophyte ou bien confirmé. Une fois la mission choisie, c'est parti pour une série de combats aériens !



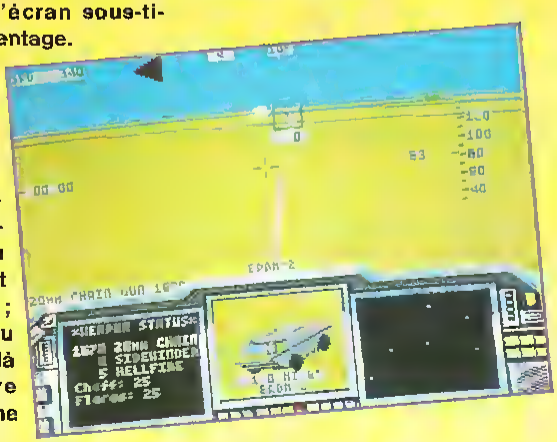


Consultez la carte. Vous y verrez votre point d'envol, votre ou vos cibles éventuelles et enfin le point de ralliement. Une fois la situation visualisée, c'est à vous de jouer. Gardez un œil sur votre stock de missiles à guidée laser, sur les munitions de votre mitrailleuse lourde et sur le reste de votre arsenal, histoire de ne jamais vous retrouver en manque.

Parcourez les différents niveaux, au ras du sol, en repérant vos futures victimes. Grâce à votre guidage laser, les cibles apparaîtront à l'écran sous-titrées d'un pourcentage.

Ce dernier représentera la chance qu'auront vos missiles d'atteindre leur objectif. Par objectif, on peut entendre aussi bien le char d'assaut que le fantassin ; même le chameau qui passait par là peut aussi être considéré comme une cible potentielle ! Pour ce qui est des missions proprement dites, elles seront de nature différentes, mais auront toujours un rapport quelconque avec le combat, ce qui, dans un contexte de guerre, peut être considéré comme normal. C'est ainsi qu'il vous faudra détruire un convoi entier de blindés ! Ceci bien entendu en tentant d'éviter la riposte, généralement assez agressive ! Slalomer au milieu des missiles et des rafales ennemies ne sera pas une mince affaire !

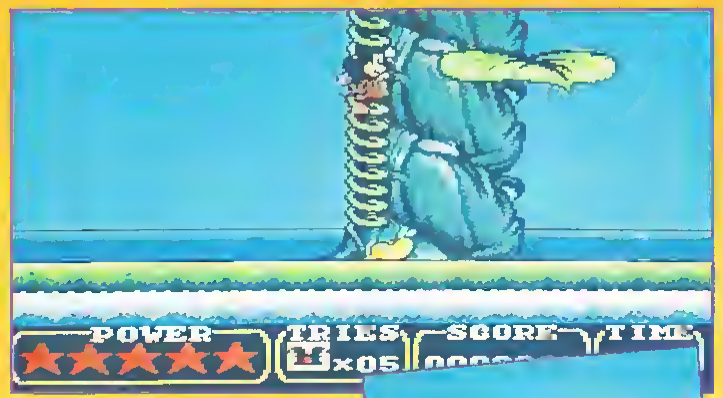
Côté réalisation, tout est en 3D faces pleines. Autant dire qu'il ne sera pas possible de confondre un char avec un fantassin. En outre, le radar aidant, vous aurez pour chaque cible un gros plan vous indiquant sa nature. De quoi éviter les bavures ! Un jeu de simulation/action qui ne se termine pas sans des heures de combats acharnés.

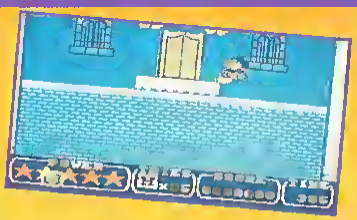


EDITEUR: ELECTRONIC ARTS
MACHINE: MEGADRIVE

MEGA HIT

MICKEY MOUSE II





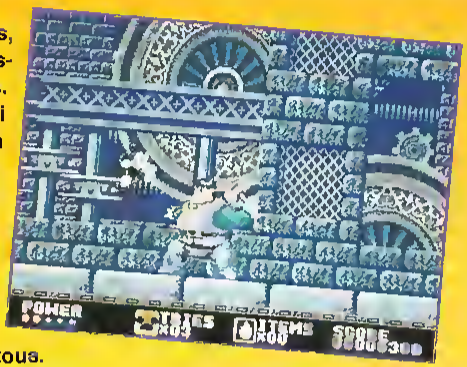
Le retour de la petite souris malicieuse du monde de Walt Disney sur Master Sytem est une fête, car après un premier épisode haut en couleurs, les concepteurs de chez Sega vous ont préparé une petite merveille ! Des pierres précieuses ont été volées et Mickey doit parcourir le monde magique dans lequel le drame s'est passé afin de les récuperer. Les plus difficiles d'entre vous en matière de jeu de plates-formes vont être comblés avec ce jeu, car il propose pas moins de treize mondes, eux-mêmes divisés en sous-niveaux. On retrouve le même principe que dans le premier épisode puisque Mickey se déplace en vue de profil et en scrolling multidirectionnel (le plus souvent horizontal), dans des décors très variés. On le verra ainsi traverser des châteaux hantés, des océans profonds ou autres grottes bourrées de pièges. Eh oui, car le grand leitmotiv dans Mickey II, est la presence insolante et constante de pièges tous plus ingénieux les uns que les autres. Il faudra souvent s'y reprendre àdeux fois pour les passer. Heurausement, le système de points de vie est suffisamment généreux pour vous permettre d'aller assez loin, à condition bien sûr de savoir où se cachent les bonus de vie représentés par des étoiles. Au début, vous en possédez trois, remplies, qui se vident à chaque contact avec un ennemi. Lorsqua les trois sont vides, vous perdez une vie (vous en avez quatre au début, en sachant que vous pouvez en trouver dans le jeu). Il est possible de trouver des étoiles supplémentaires pour augmenter votre barre de vie (jusqu'à cinq au total). Vous trouverez aussi d'autres items-bonus comme les classiques parts de gâteau qui vous remplissent vos étoiles et autres projectiles à envoyer aux ennemis. Les blocs sont aussi un élément important du jeu puisqu'ils vous permettront de passer des endroits dangereux en les envoyant, par exemple, sur un tapis de pics et en rebondissant dessus ensuite, pratique non ? Votre arme principale, outre le jet de blocs, pour lutter contre les nombreux ennemis est le "saut avec arrière train en avant"! Il vous suffit de réaliser ce saut spécial sur la tête d'un ennemi pour vous en débarrasser. Le jeu est superbe de couleurs et de décors varies, et vous aurez bien du mal à vous détacher de l'action tant elle est soutenue. C'est surtout le nombre énorme de lieux à visiter et l'originalité des nouveaux pièges qui vous combleront de bonheur ! Mickey II sur Master Sytem est un jeu de plates-formes incontournable !

EDITEUR: SEGA
MACHINE: MASTER SYSTEM

MEGA HIT

MICKEY MOUSE - CASTLE OF ILLUSION

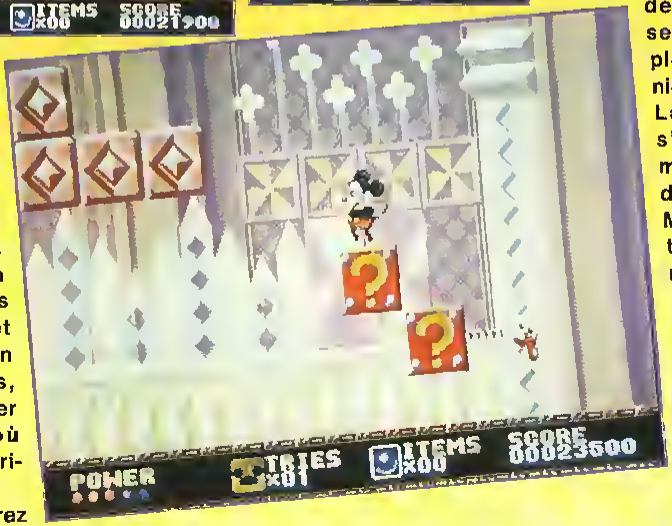
Souvenez-vous, il s'agissait de la première prestation de Mickey sur la Megadrive et même, pourrait-on dire, sur toutes les consoles existant alors ! Depuis, nous avons eu droit à Fantasia ou, plus récemment, Mickey et Donald, si l'on se borne à la seule Megadrive, la Master System et la Game Gear n'étant pas en reste.



Dans ce premier épisode des aventures de Mickey, il fallait, pour la petite souris héroïne de Walt Disney, retrouver Minnie, enlevée par Mirzabel la sorcière. Traversant d'abord la forêt où l'attendent des plantes agressives et d'autres surprises non moins sympathiques, Mickey finira pas entrer dans un château où Minnie est retenue prisonnière.

Ensuite, vous pénétrerez avec Mickey dans des univers totalement féeriques, comme le pays des gâteaux, ou bien celui des jouets. Les boss, car boss il y a, seront aussi dans le ton des décors. Il vous faudra vaincre ici un dragon à la mine bien sympathique, là un clown mécanique aux bras élastiques. N'allez pourtant pas croire que si les décors semblent s'adresser aux plus jeunes, le jeu n'est pas jouable pour tous. C'est un peu comme Tintin : que vous ayez entre 7 et 77 ans, vous ne pourrez qu'apprécier l'univers de Mickey !

Outre des graphismes d'excellente qualité, Mickey, Castle Of Illusion vous proposera aussi une animation impeccablement fluide et rapide. Guider Mickey dans la quinzaine de niveaux et de sous-niveaux sera un véritable plaisir tant la maniabilité est bonne. La conclusion s'impose d'elle même : la venue de Mickey sur la Megadrive est toujours synonyme de réussite. Chapeau !



Dossier complet dans MEGA-FORCE n°1.

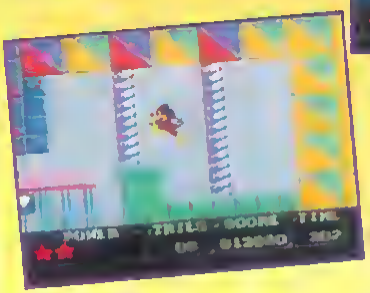
EDITEUR: SEGA
MACHINE: MEGADRIVE

MEGA HIT

MICKEY MOUSE - CASTLE OF ILLUSION

Game Gear

Minnie est une fois encore enlevée par la sorcière Mirzabel. Cette dernière, jalouse de la beauté de la fiancée de Mickey, n'a pas résisté à la tentation de la cacher dans un sombre cachot. Il faut maintenant pour Mickey retrouver l'élue de son cœur. Mais avant cela, il doit retrouver sept gemmes qui lui seront nécessaires pour vaincre la sorcière. Sans ces joyaux, impossible de défaire Mirzabel et de sauver Minnie.



Master System

Dans la forêt qui entoure le château, ou bien dans le château lui-même, il vous faudra affronter les cohortes d'ennemis et sauter avec adresse de plate-forme en plate-forme.

Si au début les choses sont assez simples, il n'en sera pas toujours de même. Face aux boss, tronc d'arbre géant ou tablette de chocolat, les choses se compliqueront singulièrement ! Pour se débarrasser des gêneurs, Mickey leur sautera sur le crâne ! Un moyen efficace d'envoyer promener les troncs d'arbres, les plantes carnivores ou les papillons des cavernes. En cours de route, n'oubliez pas de ramasser les divers bonus, enfouis au fond de coffres, eux-mêmes enfouis dans des endroits reculés et cachés. Un conseil, ouvrez l'œil pour repérer tous les passages possibles, si vous ne voulez manquer aucun de ces coffres !

Pour ne pas s'écarter de la règle, le Mickey de Master System est une performance technique unique. Mickey, Donald et Astérix constituent les trois titres les mieux réalisés de la Master et de la Game Gear. Une animation d'enfer et des graphismes fins, la tradition Disney est assurée : du rêve ! Et de plus, c'est avec Mickey ! Qui ne craquerait pas devant la petite souris mascotte de Walt Disney ? Rien n'a été négligé ou oublié dans le jeu. On peut le dire, Mickey sur Master System (et Game Gear), c'est la grande classe !

Master System

Master System

Game Gear

EDITEUR: SEGA
MACHINE: MASTER SYSTEM, GAME GEAR

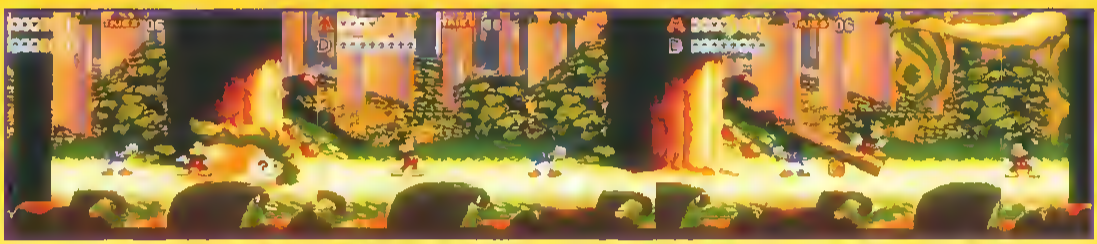
MEGA HIT

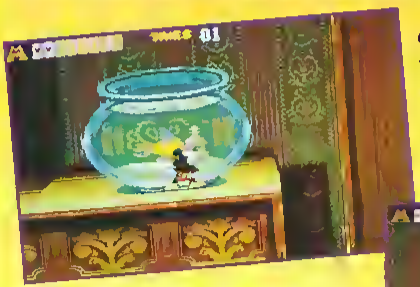
MICKEY & DONALD - WORLD OF ILLUSION

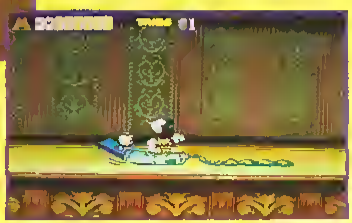
Jamais l'annee 1993 ne devrait commencer sans que vous ayiez parcouru avec Mickey et Donald ce Monde d'Illusion ! Alors que les deux comperes fouillaient tout un bric-à-brac d'objets magiques, Donald tomba par le plus grand des hasards sur ce qui lui sembla être un portail dimensionnel. Sans attendre un seul instant, il se jeta à l'intérieur de cette porte magique ! Mickey, hésitant, finit par lui aussi emprunter le passage, non par curiosité, mais bien plutôt pour retrouver Donald et l'aider à ressortir du lieu.

Ce que ne savaient pas Mickey et Donald, c'est que le monde situé de l'autre côté du portail appartenait à un magicien. Celui-ci, voyant arriver les deux voyageurs imprudents, ne put résister à l'envie de leur lancer un défi : ils ne ressortiraient de ce lieu maudit que s'ils parvenaient, à force de magie, à déjouer tous les tours de magie du sorcier !

Première originalité de World of Illusion, c'est qu'il permettra à deux joueurs de tenter l'aventure simultanément. Mickey et Donald pourront relever le défi ensemble. C'est ainsi que, dans les moments difficiles, les deux compagnons n'hésiteront pas à s'entre-aider, lançant une course en contrebas, tirant au besoin un personnage bloqué, ou encore actionnant simultément une machine pour laquelle il faudra faire preuve de coordination ! Bret, un véritable travail d'équipe !





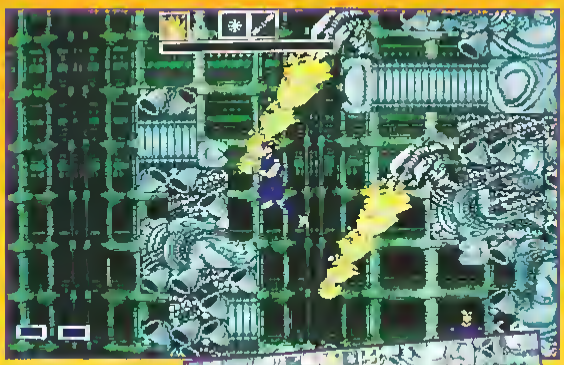


World of Illusion, c'est aussi une succession de niveaux d'une beauté confondante. On retrouve même à certaines occasions des allusions directes à l'univers de Walt Disney, comme ce passage de "l'autre côté du miroir". Tantôt dans un décor préhistorique, tantôt dans un monde de gâteaux, puis traversant l'espace sur un bouchon de champagne ou encore entre les nuages sur un tapis volant, les deux héros de Walt Disney n'ont pas fini de vous surprendre ! Pour ceux que cela inquiète, sachez que le jeu se découvre tout aussi bien seul. En effet, les passages où il est nécessaire d'être deux seront remplacés par d'autres épreuves à franchir en solitaire. World of Illusion ne pourra que ravir tous les joueurs, surtout les plus jeunes pour lesquels le niveau de difficulte a été partaitement dosé.

EDITEUR: SEGA
MACHINE: MEGADRIVE

MEGA HIT

MYSTIC DEFENDER



Une princesse enlevée par un démon ? Le crime ne pouvait pas rester impuni ! Magicien expert, vous avez decidé de partir combattre le Malin sous toute ses formes. Et des formes, il va en recouvrir dans ce jeu d'action pure et dure !

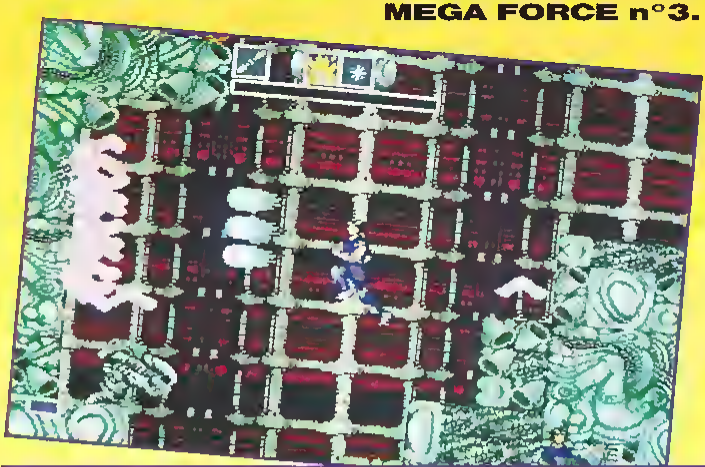
Pour vous, différents sorts. Pour chacun d'entre eux, il faudra vous concentrer quelques instants afin d'obtenir l'effet le plus efficace. C'est ainsi que vous lancerez des boules d'énergie ou que vous dirigerez une colonne de flammes. Vous pourrez aussi utiliser des balles d'énergie qui rebondiront contre les parois ou bien encore faire appel aux dieux, lorsque la situation sera des plus délicates.

Les niveaux de ce jeu se présenteront sous deux formes alternativement. Tout d'abord, une forme dans la tradition des beat-them-up les plus classiques où il faudra avancer, tout en détruisant tout sur son passage. Dans ces niveaux, les monstres seront nombreux et leur design très "fantastique" devrait en séduire plus d'un.

Autre forme de niveau, les labyrinthes. Toujours sur la même vue (en 2D), il vous faudra trouver la sortie du niveau. Dans ces passages, sauts habiles et combats seront étroitement mêlés pour donner une action encore plus explosive. Au fil des niveaux, vous rencontrerez les désormais rituels boss. Moines qui apparaissent puis disparaissent, insectes géants qui s'assemblent pour donner le jour à un vers géant, créatures gigantesques sortant de la lave... Et cela jusqu'à l'ultime combat contre le démon en personne. Là, la jeune fille retenue prisonnière, liée au démon par des liens de chair, attendra que vous mettiez à mort son ravisseur.

Des musiques tout simplement geniales, une action graduellement et parfaitement dosée côté difficulté, des graphismes d'un genre très particulier... Si l'on s'écoutait, on ne tarirait pas d'éloge au sujet de ce jeu qui, avec Shinobi 2, peut sans peine être considéré comme l'un des meilleurs jeux d'action actuellement disponibles sur votre Megadrive.

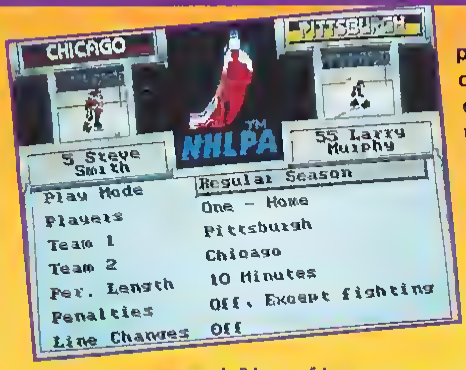
Dossier complet dans MEGA FORCE n°3.



EDITEUR: SEGA
MACHINE: MEGADRIVE

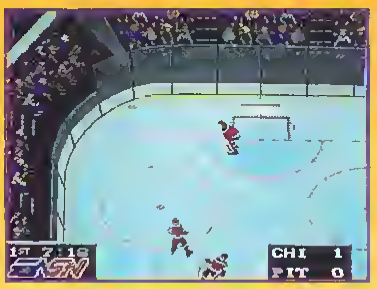
MEGA HIT

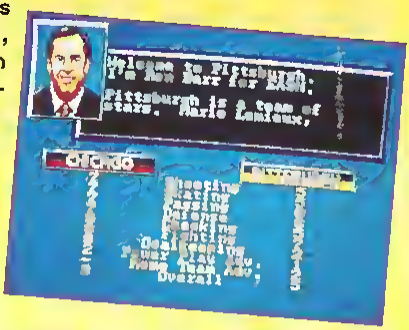
NHLPA HOCKEY'93



Peut-être êtes-vous un familier du hockey sur glace ? Si vous habitez la superbe ville normande de Rouen, vous ne pouvez que connaître les nombreux mérites de son équipe de hockey sur glace, qui ne cesse de nous prouver son excellence à chaque match. Que vous soyez rouennais ou non, vous ne pourrez être que séduit par ce sport si particulier qu'est le hockey sur glace, en le découvrant par l'intermédiaire de votre Megadrive. Filez sur la glace, et envoyez le palet au fond des filets adverses ! N'ayez pas peur d'être un peu rude, voire violent, en poussant l'adversaire, ou en lui administrant un ou deux bons coups de crosse, histoire de lui faire abandonner le palet (et parfois la partie !...). De toutes façons, l'arbitre est là et n'hésitera pas une seule seconde à vous mettre en "prison", c'est-à-dire à vous expulser du terrain pour deux ou cinq minutes. Les mouvements sur la glace ne sont pas toujours évidents, on ne s'arrête pas quand on veut, c'est une question d'inertie, mais cette simulation de hockey sur glace met l'accent sur le réalisme.

Passez la défense adverse en évitant le "off side" ou le "icing", faites une passe et tirez ! Le gardien n'a plus qu'à bien se tenir ! Si l'on vous cherche un peu trop, provoquez la bagarre, il faut bien se défouler de temps en temps ! Pour vos meilleures actions, il vous sera possible de bénéficier de la fonction magnétoscope. Quel plaisir de faire voir à l'adversaire le superbe but qu'il s'est pris ! Dans cette version 93, vous retrouverez bien entendu des statistiques réactualisées, ainsi que les noms des équipes de la saison passée. Pour ce qui est des noms, ne vous inquiétez pas, il s'agit bien des noms des véritables joueurs. C'est ça, faire de la simulation de qualité !



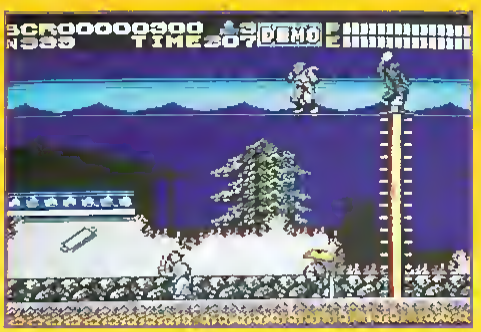


EDITEUR: ELECTRONIC ARTS
MACHINE: MEGADRIVE

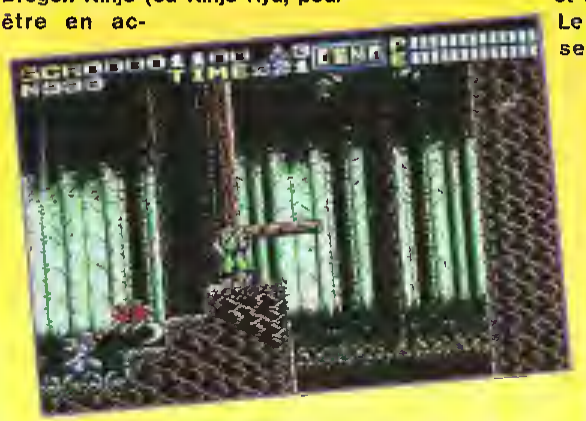
MEGA HIT

NINJA GAIDEN

La question pourrait être la suivante : que fait un Dragon Ninja lorsqu'il retrouve son village natal réduit en cendres, les habitants de ce même village massacrés et l'ancestrale relique, trésor des lieux, envolée ? Dire qu'il s'énerve serait un bien pauvre euphémisme. Pour venger son village, et récupérer le Bushido, le code du guerrier, trésor parmi les trésors de l'antique Japon, le Dragon Ninja (ou Ninja Ryu, pour être en accord avec le ton de cette histoire) va se mettre en campagne. Le Bushido est non seulement une source de sagesse universelle, mais il est aussi, et surtout, un objet d'une puissance magique incommensurable. Le posséder, c'est pouvoir devenir le maître du monde. Ryu ne peut que partir à la recherche de cet objet, pour le bien de l'humanité.



Equipé de son seul sabre, et de quelques shurikens en début de mission, Ryu mettra très vite la main sur diverses magies renfermées dans des parchemins qu'il trouvera au long de son chemin. C'est ainsi qu'il sera enveloppé d'un champ protecteur, ou qu'il usera de shurikens gigantesques et dévastateurs. Le but pour lui sera simple, mais périlleux : avancer toujours plus loin. Tout au long des niveaux qui composent ce jeu, vous retrouverez les ingrédients nécessaires à tout bon jeu d'action. Les ennemis variés et nombreux, les boss de fin et, bien entendu, les passages secrets qui ne manqueront pas ! Bénéficiant d'une animation hors pair, ultra-fluide et ultra-rapide, Ninja Gaiden s'avère être un jeu passionnant et présentant un niveau de difficulté savamment dosé. Ni trop dur, ni trop facile, de quoi passer de longs moments au cœur de l'action !

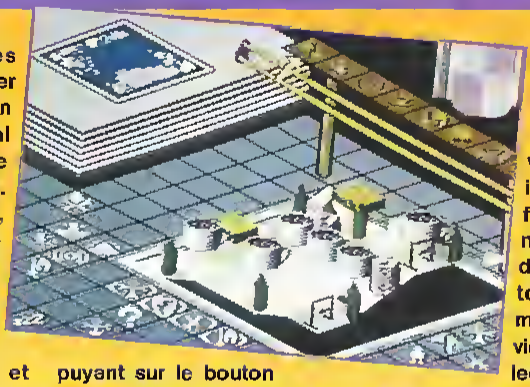


EDITEUR: SEGA
MACHINE: MASTER SYSTEM

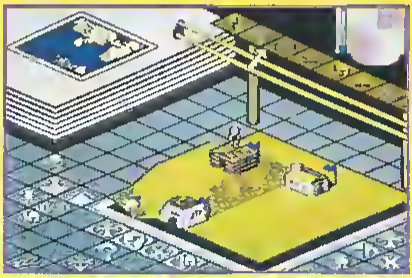
MEGA HIT

POPULOUS

Populous est l'un des rares jeux de stratégie sur Master System. Et encore, il s'agit d'un jeu de stratégie bien spécial puisqu'il est teinté d'une bonne dose de simulation de société. Venant du monde de la micro, Populous va vous faire jouer le rôle d'un dieu, carrément ! Deux peuples s'affrontent sur un terrain au départ vierge. Il y a les bons et les méchants. Vous choisissez votre camp et c'est parti pour un jeu qui commence par de la gestion et de la simulation, avant de déboucher sur un véritable wargame.

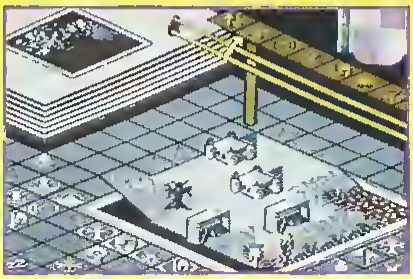


Au début du jeu, votre peuple n'est constitué que d'une poignée d'individus et de quelques maisonnettes. Le tout se déroule sur un terrain escarpé placé dans un coin d'une carte que vous pouvez visualiser en totalité à l'écran. Vous baladez un curseur dessus et demandez de visualiser la zone désirée, qui apparaît alors dans un carré plus grand, grandeur nature, avec les détails du relief, les hommes et les constructions en cours. Votre but au début est de vous placer au-dessus de votre territoire actuel et d'aplanir le terrain en appuyant sur le bouton adéquat qui fait des trous ou en remplit, selon vos choix. Lorsqu'un terrain autour d'une simple maison est assez plat, la maison s'agrandit, puis se transforme en immeuble et en château. Plus il y a de châteaux construits, plus votre civilisation avance et plus le nombre de citoyens augmente.



En fait, vous allez assister à la naissance d'une civilisation, avec ses progrès techniques et humains. Plus il y a d'humains, plus vos forces armées augmentent. Des jauges vous indiquent tous ces paramètres. Mais ne vous inquiétez pas, l'adversaire placé à l'opposé fait de même et son territoire s'étend comme le vôtre. À l'écran, cela donne des paysages de plus en plus habités dans la fenêtre de jeu, qui représente l'action en 3D isométrique avec des lieux qui peuvent scroller en diagonale si vous le désirez.

Lorsque vos forces sont assez conséquentes, il suffit de vous placer sur une icône rassemblant les forces en un seul homme (avec un système de sceptre qui attire tous les soldats en un même point), qui devient un chevalier. En sélectionnant une nouvelle icône, celle de la guerre, vous verrez toutes vos forces, hommes et chevaliers, converger vers l'ennemi en construisant même des passages sur la mer lorsqu'il le faudra. C'est ensuite l'empoignade générale entre les deux camps et les terrains sont envahis, les maisons brûlées, tout cela dans de petites animations très sympas !

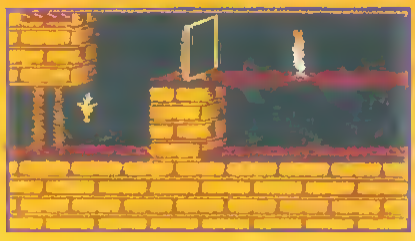


Populous est superbement réalisé sur Master Sytem et surtout très ambitieux puisqu'il vous permet de véritablement gérer une civilisation depuis sa création jusqu'à... A vous de voir !

EDITEUR: TECMAGIK
MACHINE: MASTER SYSTEM

MEGA HIT

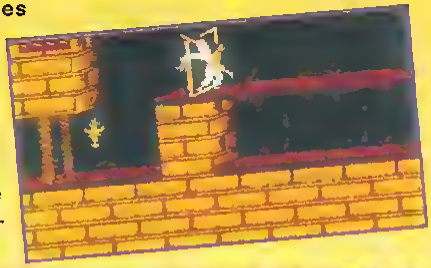
PRINCE OF PERSIA

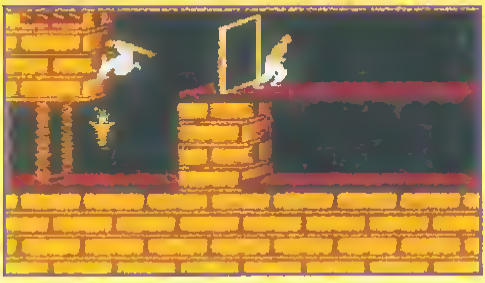


Le royaume de Perse n'est pas prêt d'oublier Le Vizir Jaffar ! Non content de terroriser tout le monde, il veut prendre officiellement le pouvoir en se mariant avec la princesse, la fille du roi parti pour de lointaines conquêtes après lui avoir confié l'intérim du pouvoir. La princesse n'est évidemment pas d'accord car elle trouve le Grand Vizir moche, gros et idiot, tout pour plaire ! Elle préfère un soldat de la garde rapprochée de son père qui, lui aussi, en pince à mort pour elle ! Mais ce n'est pas du goût de tout le monde. Lors d'une crise, Jaffar enferme la princesse dans son palais et lui laisse une heure pour donner sa réponse pour un éventuel mariage. Si elle ose une nouvelle fois lui opposer un refus, c'est simple : il lui coupe la tête !

Parallèlement, une autre personne est elle aussi légerement ennuyée par l'équipe Jaffar, je veux parler du soldat amoureux de la princesse. Les hommes de main du vizir le jettent au plus profond des geôles du roi et planquent son épée à un autre endroit. Le soldat, c'est vous et vous avez exactement soixante minutes pour vous échapper de votre prison, délivrer la princesse et tuer Jaffar, tout un programme !

Prince of Persia propose douze niveaux d'un jeu d'aventure et d'action complétement original sur Master System. Vous dirigez votre personnage dans des labyrinthes sans fin, constitués de galeries. Chaque niveau est construit sur un ensemble de ces galeries en étages. On y trouve des plates-formes, des herses qu'il faut ouvrir en passant sur les bonnes dalles, des ponts qui tombent sous vos pas et des pièges de toutes sortes. Il faut donc jouer contre le temps, avoir de bons réflexes mais aussi réfléchir car il ne faut surtout pas se perdre. Des combats interviennent aussi et vous devez, par exemple, absolument retrouver votre épée dans le premier niveau pour pouvoir vous débarrasser d'un garde en arme à la sortie du niveau. Ce jeu est un modèle du genre avec des animations du sprite réalistes et fluides et un intérêt énorme, aussi bien sur Master System que sur Game Gear.



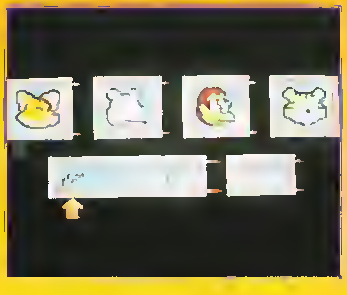


Dossier complet dans MEGAFORCE n°12.

EDITEUR: DOMARK
MACHINE: MASTER SYSTEM - GAME GEAR

MEGA HIT

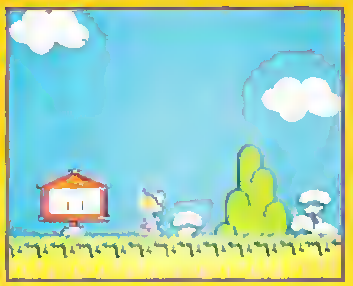
PSYCHOFOX



Le terrible Dayjin Madfox veut conquérir le monde et a transformé à cet effet toute la population de la forêt en une armée de serviteurs maléfiques. Les renards sont catastrophés et ne peuvent le supporter. Il faut partir à la recherche de Madfox pour le vaincre et rendre à la forêt son visage d'antan, celui de la joie de vivre et de la liberté. Psycho Fox est de la trempe d'un héros, capable de réussir ce coup de maître ! Il est complètement fou mais très combatif ! Son principal atout réside dans un coup de poing très puissant. Tellement puissant qu'il peut tuer tout ce qui se présente avec ce simple coup de poing (ou plusieurs).

Vous guidez ce renard dans un monde gigantesque composé de pas moins de vingt et un niveaux regroupés en sept mondes. Chaque niveau est constitué de plates-formes, de ponts qui s'effondrent, de tremplins, de nuages solides sur lesquels on peut sauter, d'escaliers piégés, etc. On trouve bien sûr des warp-zones et bon nombre d'items à base d'œufs qu'il faut briser pour en découvrir le contenu.

Une des caractéristiques de ce jeu est que le personnage principal peut prendre plusieurs formes différentes. En renard, il peut exécuter tous les mouvements avec un rendement moyen. En singe, il peut réussir des sauts en hauteur complètement pharamineux. En tigre, il peut aller à une vitesse folle. En hippopotame, il devient très lent mais peut briser des murs et rebondir moins haut lors de certains passages délicats



comportant des piques au plafond, sur lesquelles il serait sûr de s'empaler s'il n'était sous la forme de l'hippo.

Chaque niveau se déroule en vue de profil et en scrolling multidirectionnel, dans des décors de "cartoon". L'ambiance de Psycho Fox est délibérément axée sur le délire et l'on ne peut qu'apprécier de contrôler ce personnage hilare et plein d'entrain. Le jeu est bien réalisé mais c'est surtout sa durée de vie, ses originalités et sa complexité qui font de lui un exemple du genre et un grand jeu. Incontournable pour ceux qui aiment l'action !

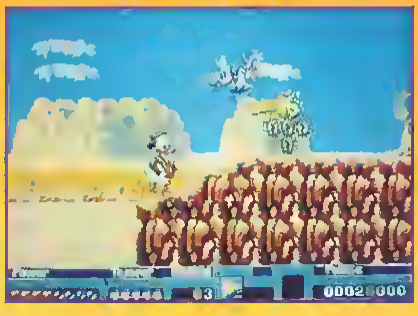
Dossier complet dans MEGAFORCE n°3 et 4 (2 parties).

EDITEUR: SEGA
MACHINE: MASTER SYSTEM

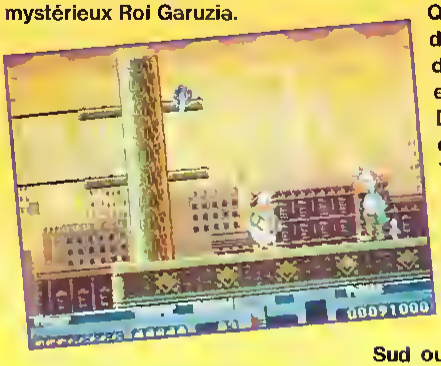
MEGA HIT

QUACKSHOT

STARRING DONALD DUCK



Donald se lance à la recherche d'un trésor depuis longtemps oublié. On se croirait dans l'un des meilleurs moments d'Indiana Jones, mais c'est bien de Donald dont il s'agit. Prés d'un an après sa sortie, Quackshot n'en demeure pas moins une référence. De pays en pays, Donald va trouver les indices qui le mèneront finalement au trésor mentionné par le mystérieux parchemin du non moins mystérieux Roi Garuzia.



Armé de son lance-ventouses, Donald trouvera sur sa route les Rapetous, bien déterminés à lui ravir la fabuleuse carte au trésor. Grâce à ce même lance-ventouses, Donald pourra, après avoir rencontre Dingo, coller les ventouses sur les murs et se construire ainsi des escaliers sur les parois verticales. Par la suite, les ventouses pourront s'accrocher sur les oiseaux, ce qui permettra au canard-vedette de voler, accroché à une ventouse ! Comme arme, Donald pourra aussi utiliser des bulles ou encore du pop-corn qui, malgré ce que l'on pourrait croire, constitue une arme excellente !

Quackshot ne peut que séduire par cette multitude de décors superbes rencontrés en visitant les divers pays. Dans une pyramide inca, dans un château de Transylvanie où Dracula en personne l'attend, dans un palais au cœur de l'Inde, dans une pyramide égyptienne truffée de pièges, dans les glaces du Pôle Sud ou bien encore sur un ancestral bateau viking... Donald sera à chaque instant confronté à des pièges de difficulté croissante.

Pour chaque pays, la musique sera correspondante. Autant dire que l'ambiance est assurée ! Les maniaques du pad, ceux qui dorment avec leur Megadrive, trouveront peut-être que, bien que sublime, Quackshot n'est pas suffisamment difficile. Alors un conseil, si vous n'êtes qu'au tout début d'une longue histoire d'amour avec votre Megadrive ou que votre petit frère est un joueur invétéré, n'hesitez pas une seule seconde. Décidément, Donald sur Megadrive ne fait jamais les choses à moitié : c'est une totale réusiite !

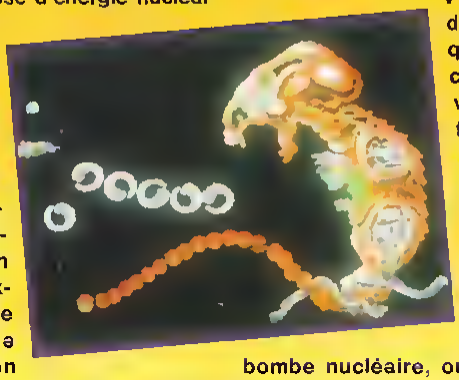
EDITEUR: SEGA
MACHINE: MEGADRIVE

MEGA HIT

R-TYPE

Le shoot-them-up sur Master System s'appelle et s'appellera toujours R-Type ! Les adaptateurs de ce gigantesque hit d'arcade ont fait véritablement très fort car, même après quelques années, ce jeu n'a pas pris une ride et n'a jamais été dépassé sur la console.

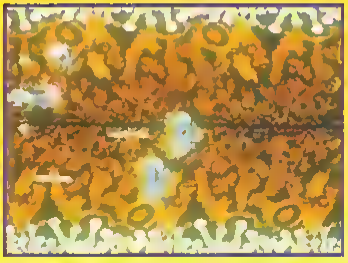
Vous pilotez un petit bijou de technologie entièrement évolutif et furieusement "design". Ça marche à base d'énergie nucléaire, c'est rapide, c'est puissant, c'est un vaisseau spatial monoplace d'interception ! L'empire Bydo, un empire extra-terrestre barbare, a pris position non loin de la Terre et compte bien l'envahir sous peu. Une attaque en masse des terriens contre l'empire alien serait vouée à l'échec. Il faut donc infiltrer les forces ennemies et détruire l'empire (ça me rappelle quelque chose !) par l'intérieur.

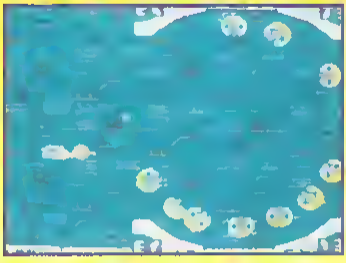


Vous avez été choisi pour cette délicate mission un brin suicidaire. Mais vous êtes connu pour être un optimiste et un éternel rigolo, et ce ne sont pas trois aliens et quelques boss de rien du tout qui vont vous émouvoir ! Vous voilà donc parti à bord de votre vaisseau R-Type dans l'espace noir et profond. Le premier niveau vous fait prendre contact avec les avant-postes ennemis. Le scrolling est horizontal et les vagues d'aliens attaquent sans cesse. Pour vous défendre, vous avez deux solutions : ou vous tirez sans cesse des pruneaux fourres à la mini bombe nucléaire, ou bien vous laissez votre doigt appuyé sur le bouton Fire et lâchez celui-ci lorsque la jauge d'armement est remplie ; le résultat est alors dévastateur, avec une énorme gerbe de flammes qui file en direction de la cible. Le problème dans le second cas est qu'il faut attendre plus longtemps avant de tirer. Quoiqu'il en soit, vous pourrez aussi récolter des bonus d'armement, allant du bouclier protecteur (placé à l'avant ou à l'arrière au choix) à des armes plus originales comme ce rayon laser qui rebondit sur les parois.

A la fin du premier niveau, vous avez droit à un superbe boss : il faut viser son point sensible en évitant ses attaques pour s'en débarrasser. Les niveaux qui suivent sont nombreux et difficiles (excellente durée de vie, donc !) et vous mènent dans des lieux complètement fous. Vous traverserez les entrailles d'une base végétale ennemie ou encore côtoyerez un gigantesque vaisseau qu'il faudra contourner en détruisant toutes ses défenses au fur et à mesure.

La réalisation de ce jeu est somptueuse avec des couleurs vives, une excellente animation et surtout une action d'enfer. À posséder obligatoirement !



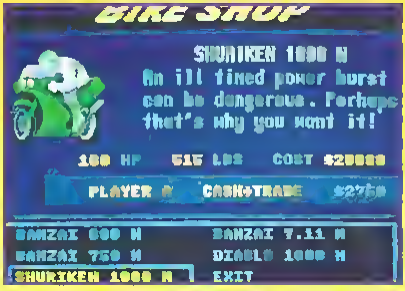


EDITEUR: SEGA
MACHINE: MASTER SYSTEM

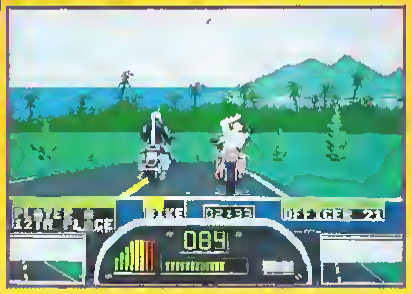
MEGA HIT

ROAD RASH II

est reparti ! On ne s'était pas encore remis du premier et décapant épisode de ce jeu, que l'on retrouve sa suite toujours aussi époustouflante ! Remontez sur votre belle, mais médiocre en ce début de jeu, moto, et filez gagner de précieux dollars sur les différents circuits. Face aux autre concurrents, quatorze au total, tous les moyens seront bons pour gagner. C'est-à-dire qu'il ne faudra pas hésiter un instant à faire une queue de poisson, ou a provoquer l'accident, en poussant, par exemple, un concurrent sur une voiture qui passait par là. Sur la route, pour ces courses hors-la-loi, la seule loi est celle du plus fort ! Certains des participants seront



même équipés pour le combat. Vous vous souvenez de cette matraque dans le premier épisode ? Vous la retrouverez une fois encore, accompagnée d'une chaîne aux effets dévastateurs ! Un seul moyen pour vous procurer ces ustensiles, les voler à ceux qui vous frappent avec ! À vous d'être rapide et d'avoir de bons réflexes, sinon c'est la chute assurée. Mais rassurez-vous, la baston sera tout de même possible sans ces "outils" puisque coups de poings et de pieds seront, eux aussi, toujours présents. En plus de vos adversaires, il faudra vous méfier des panneaux, des animaux sur la chaussée, des virages un peu secs, des roches sur la route, des voitures venant en sens inverse, ainsi que de la police qui pourra vous arrêter. Cependant, il est cette fois possible de "discuter" à l'aide de chaîne ou de la matraque avec les agents de la force publique. Plus vous remporterez de courses, plus votre petit pécule sera important. C'est alors que vous vous achèterez une moto plus puissante, plus rapide, et qui tiendra la route encore mieux. Bonjour les "courses délires" ! Mais un autre moyen pour se procurer des sensations aussi fortes que drôles consiste à jouer à deux simultanément. Cette option n'existait pas sur Road Rash, elle est présente avec Road Rash

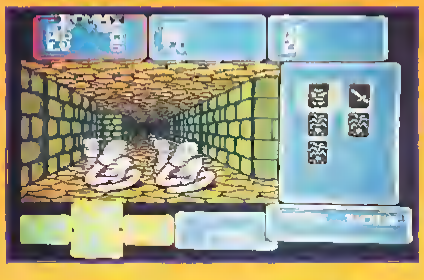


II. Les deux joueurs suivront alors l'évolution de leur motard casse-cou dans une petite fenêtre. Coopérez ou jouez l'un contre l'autre, à vous de décider, en sachant que nous sommes à Road Rash et que tous les coups sont permis ! Des courses violentes et rapides, nous on aime !

EDITEUR: ELECTRONIC ARTS
MACHINE: MEGADRIVE

MEGA HIT

SHINING IN THE DARKNESS



La fille de l'infortuné Roi Drake a été enlevée. Le royaume de Thornwood tout entier est dans l'effroi ! Avec la princesse, fille du Roi Drake, a aussi disparu le meilleur chevalier du pays, votre père. à l'origine de ces disparitions se trouve un terrible nécromancien nommé Dark Sol. En échange de votre père et de la princesse, cet individu désire, ni plus ni moins, qu'on lui cède les pleins pouvoirs dans le royaume. Que faire ? à vous de décider du sort qui attend tout Thornwood. Tout le monde sait que la princesse se trouve quelque part dans l'immense et séculaire labyrinthe. Passez au village, récupérez quelques équipements, puis lancez-vous dans le labyrinthe, ou plutôt les labyrinthes. En effet, il y a plusieurs étages au bâtiment. En cours de route, vous trouverez des compagnons, vous accroîtrez votre expérience et apprendrez petit à petit à faire usage des magies les plus puissantes. Ces magies seront, à l'usage, parfois surprenantes et spectaculaires. Les décors, dans les labyrinthes, seront intégralement en 3D. A vous de trouver le bon chemin.

Inutile de dire qu'il devient vite nécessaire de faire un plan. Shining in the Darkness est un jeu dans lequel il faut réfléchir, trouver le meilleur itinéraire. Si le dédale est au début fort simple, il se compliquera très vite, la présence de trappes vous ramenant aux niveaux inférieurs y étant pour beaucoup. Dans les couloirs, vous ferez mille et une rencontres, dont certaines ne manqueront pas d'humour. Les créatures auront des réactions parfois intelligentes, en fonction de leur nature. C'est ainsi que des goblins n'hesiteront pas à fuir en se sentant inférieurs ! Ces rencontres se produiront aléatoirement tout au long du jeu. Pour passer certaines portes, il sera nécessaire de combaffre des créatures pourtant bien spécifiques. Il faudra connaître les bons chemins, car les allers-retours entre le labyrinthe et le village seront fréquents. Le jeu très vite passionnant tiendra en haleine durant de très longs moments les meilleurs d'entre vous.

EDITEUR: SEGA
MACHINE: MEGADRIVE

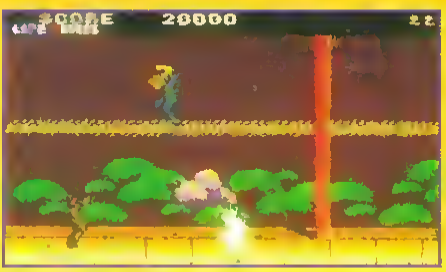
MEGA HIT

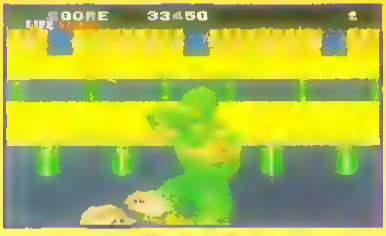
SHINOBI

Vous connaissiez le Club des Cinq, voici le gang des Cinq, un clan formidablement puissant qui tient sous sa coupe bon nombre d'institutions criminelles dans le monde. Leur dernière action d'éclat a eu lieu dernièrement et a consisté en l'enlèvement de nombreux otages un peu partout dans le monde (notamment des enfants). Personne ne connaît vraiment le but de ces cinq grands maîtres du crime.

Toujours est-il que Joe Musashi ne se pose pas ce genre de questions métaphysiques, il sait qu'il doit agir vite et bien ! Joe est un guerrier Ninja maître dans l'art du Ninjistu ; il peut se mouvoir dans la plus grande discrétion n'importe où et frapper exactement là où il faut avec la force du tigre et la précision du serpent. Grand classique de l'arcade, ce jeu vous fait parcourir cinq niveaux urbains, chacun se terminant par un des cinq fameux boss formant la bande criminelle des cinq.

En scrolling horizontal et en vue de profil, ce jeu vous fera rencontrer un nombre incalculable d'ennemis tous plus dangereux les uns que les autres. Il y a parmi eux quelques habitués qui reviennent souvent au cours du jeu : Mongo est un lanceur de sabres, le Ninja vert vous tombe toujours dessus à l'improviste ; les méchants sont de plusieurs sortes : homme de main classique, homme de main rapide et collant, tireur couché, tireur debut, ou encore un invité surprise en la personne de l'homme-araignée qui descend par les murs. Vous voyez que vous avez de quoi vous occuper durant ce jeu de combat et de progression (et il y en a d'autres) !





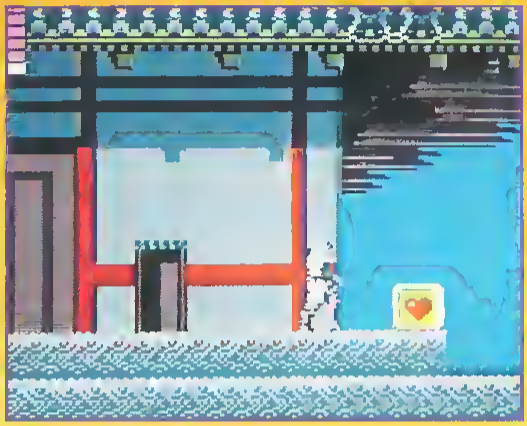
Le but, pour chaque niveau, est de passer à côté de chaque otage attaché pour le libérer. Dans le premier niveau par exemple, il s'agit de libérer six otages et vous serez bon pour le boss de fin, Ken Oh, qui lance des flammes à intervalles réguliers. Chaque niveau est divisé en trois ou quatre sous-niveaux et un bonus-stage qui intervient avant la rencontre avec le boss. Celui-ci vous permet de vous refaire une santé en récupérant des vies ou de la magie. Il consiste en un tir au pigeon avec shurikens, à condition de remplacer les pigeons par des ninjas ! Shinobi est la référence du beat-them-up à progression sur Master System, car il utilise tout ce qui fait le charme des jeux vidéo mettant en scène le personnage du ninja. Sa réalisation, de plus, est excellente malgré des couleurs un peu ternes. Pour les fanas du sabre et du shuriken !

Réf: Dossier complet dans MEGA FORCE n°5

EDITEUR: SEGA
MACHINE: MASTER SYSTEM

MEGA HIT

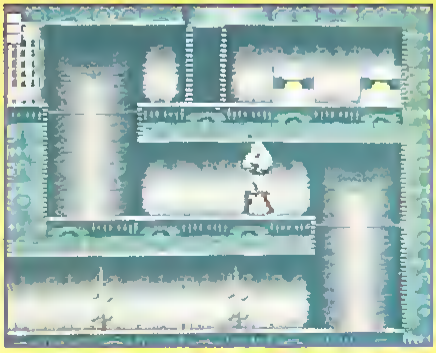
SHINOBI II



Shinobi, comme tout un chacun se doit de le savoir, est le fils spirituel des ancêtres de dynasties maintenant enfouies dans les mémoires des plus anciens chamans de la Chine antique. Etant le descendant direct de la plus noble famille chinoise, il voit une nouvelle fois un grand sorcier semer le trouble dans son village et massacrer sans vergogne tous les membres de sa famille. C'est cette issue douloureuse et cruelle qu'a choisie cet être maléfique pour tenter de diminuer, voire même d'annihiler toute envie de vengeance de la part de Shinobi.

Mais c'est vraiment mal connaître ce combattant hors du commun, qui va donner sa vie pour retrouver ces tueurs et ces kidnappeurs. Sur la carte de la région où se trouve le repaire des bandits, Shinobi verra quatre endroits bien distincts. Il devra se rendre dans chacun d'eux pour essayer de récupérer l'un des quatre cristaux indispensables pour pouvoir se frotter au boss final ! Car tous ces cristaux magiques renferment une puissance de feu fabuleuse qu'ils peuvent délivrer lorsqu'ils se trouvent en contact les uns avec les autres. Mais pour y arriver, ce ne sera pas une partie de repos, loin de là.

Chacun des endroits que vous pourrez visiter, dans l'ordre de votre préférence, sera un véritable dédale de souterrains, de grottes, de culs-de-sac, de ravins, de sols-tapis roulants, j'en passe et des plus cauchemardesques ! Non seulement vous serez dans des endroits hostiles, mais il y aura également sur votre chemin les sbires du fou qui essaieront à tout prix de faire en sorte que votre histoire s'arrête là. Heureusement, en cours de route, de multiples "cœurs" viendront remettre votre jauge de vie à niveau, ce qui ne sera pas du luxe compte tenu du reste de l'épreuve à parcourir. Grâce à votre ninjato et à votre souplesse légendaire, vous effectuerez des sauts au millimètre près et pourfendrez vos ennemis avec une précision diabolique. Une action non-stop rythmée par une très bonne animation et une non moins bonne maniabilité.



EDITEUR: SEGA
MACHINE: GAME GEAR

STREETS OF RAGE

La vie à la ville n'est plus ce qu'elle était et le nouveau sport favori des citadins est de se taper dessus à grands coups de poing, voire même d'objets trouvés dans les rues ! En fait, tout le monde ne s'amuse pas à ce genre d'occupation. Il faut être dans le bon quartier au bon moment (la nuit)...

Les trois héros proposés dans le jeu vont se trouver justement à ces endroits, considérés comme à hauts risques, pour le plus grand plaisir des voyous qui ne rêvent que de bagarres, du matin jusqu'au soir. En fait, Adam, Blaze et Axel (Adam ne participe pas au jeu sur Game Gear) ne sont pas là par hasard, ils doivent débarrasser les quartiers chauds de la ville de toute la racaille qui s'y trouve et qui bosse pour le roi du crime. Ce dernier désirant prendre le contrôle du plus grand nombre de quartiers possibles, vous devez choisir un héros et partir en croisade contre le crime.

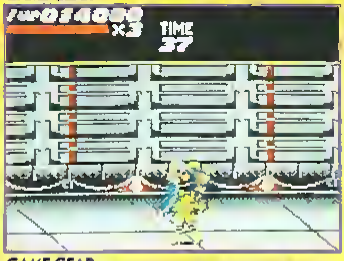
Streets of Rage est donc, comme vous pouvez maintenant vous en douter, un beat-them-up dans le plus pur style de ceux que l'on trouve en salles d'arcade. Vous faites en effet progresser votre personnage dans des rues et des entrepôts en scrolling horizontal et en vue de semi-profil. En fait, vous pouvez faire avancer et reculer votre personnage aussi en profondeur car les rues sont en vue isométrique. Cela permet des combats très réalistes avec la possibilité de tourner autour de ses adversaires et de les frapper par surprise.

Sur Megadrive, vous choisissez au début entre Blaze, une fille hyper rapide mais moins puissante, Adam qui est très fort mais lent, et enfin Axel, rapide et puissant mais ne pouvant pas sauter très haut.

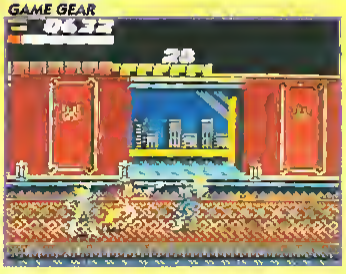
Sur Game Gear, les caractéristiques des héros sont les mêmes mais vous n'avez le choix qu'entre Axel et Blaze. Quatre niveaux de difficulté vous permettront de finir le jeu plus ou moins facilement et rapidement. Le nombre de coups est impressionnant puisque l'on dénombre jusqu'à 40 coups pour les trois personnages. Les coups les plus impressionnants sont les coups spéciaux de chacun. Que cela soit dans les ruelles, les bas-fonds, la plage, les docks ou encore l'usine, vous devrez vous battre sans relâche car les assauts des vagues d'ennemis sont continus autant sur Game Gear que sur Megadrive.

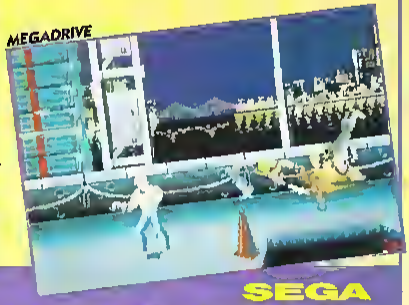
Dans l'une et l'autre des versions, il est possible de jouer à deux simultanément sur le même parcours et dans la même galère ! Sur Game Gear, il faudra relier les deux consoles par un link. Une action toujours présente et des graphismes réalistes font de ce jeu le must du genre.

GAME GEAR



GAME GEAR





EDITEUR: SEGA
MACHINE: MEGADRIVE - GAME GEAR

STREETS OF RAGE II

Streets of Rage est un des plus grands succès de la Megadrive et sa renommée n'est plus à faire. Il va cependant falloir revoir quelques jugements car un deuxième épisode, reprenant le principe du premier, est sorti sur Megadrive.

Attendez-vous à du grand art avec cette cartouche de 16 megas (le double de la première !) remplie à ras bord de graphismes aux couleurs vives, de niveaux longs et peuplés d'ennemis nouveaux et variés, et aux animations encore plus réalistes qu'à l'accoutumée.

Pour les fans d'Adam, il faudra vous faire une raison car ce dernier étant malade, il n'a pu participer à l'élaboration du jeu ! Par contre, on retrouve Blaze et Axel, ainsi que deux nouveaux venus, ce qui fait quatre et non plus trois personnages disponibles au début du jeu. Chacun de nos quatre combattants de l'impossible possède des dons et des spécialités. Pour les connaître, il suffit de consulter leur fiche signalétique qui se divise en cinq categories. Vous avez la puissance des coups (Power), la technique (Technic), la vitesse avec laquelle les personnages réalisent leurs enchaînements (Speed), la capacité à sauter (Jump) et enfin l'énergie vitale (Stamina). Axel est toujours égal à lui-même, c'est-à-dire bon partout sauf pour les sauts ; Blaze (la seule femme) est moyenne partout ; Max est un énorme gaillard puissant et endurant mais très lent ; enfin, Eddie est un petit roller-skater super rapide et dont les sauts rendent fous ses ennemis !

Une fois de plus, il s'agit de venir à bout d'un nouveau baron du crime installé dans les bas-fonds de la ville. Une meute de gros balaises vous attend à tous les coins de rue et vous allez avoir du boulot malgré une plus grande variété de coups possibles et des coups spéciaux littéralement dévastateurs, un plaisir !

La progression se fait toujours en vue de semi-profil avec un effet de profondeur mais le scrolling n'est plus exclusivement horizontal, il se déroule parfois en diagonale. L'espace de jeu a été agrandi (merci la mémoire supplémentaire !), les ennemis sont encore plus hargneux et se déplacent intelligemment (si l'on peut parler d'intelligence avec ce genre d'individus...). Les graphismes sont encore plus beaux, ce qui était pourtant difficile !

Bref, vous ne pouvez ignorer ce hit en puissance qui vous fera retrouver les sensations des jeux de baston d'arcade sur votre téléviseur. Un excellent moyen de canaliser son énervement et de se défouler ! Allez-y, ne vous gênez pas, en face, ce sont des crapules !

EDITEUR: SEGA
MACHINE: MEGADRIVE

MEGA HIT

TAZMANIA

MEGADRIVE

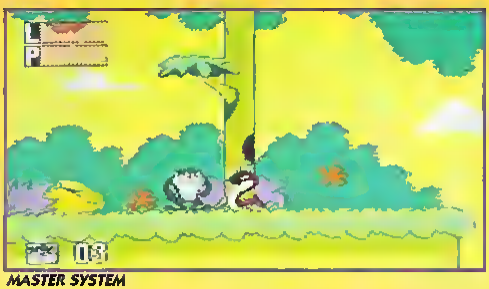
Le loup de Tasmanie est un personnage de cartoon de la Warner Bros, très connu aux Etats-Unis, un peu moins en France. Il est le héros d'un jeu qui est adapté sur les trois consoles Sega. L'histoire débute au coin du feu alors que Grand-Père Taz raconte ses histoires à dormir debout.

Dans l'une de celles-ci, il est question d'une île mythique qui serait restée quasiment à l'état préhistorique. L'aspect pratique de cette île, c'est que les oiseaux s'y trouvant seraient aussi gros qu'à l'époque préhistorique.

Et qui dit gros oiseau, dit œufs gigantesques. Comme le mets préféré du loup de Tasmanie se trouve justement être l'œuf, vous imaginez la folie si une telle île existait... Le chef de famille, soucieux de nourrir tout le monde à l'œil pendant des siècles, décide de partir à la recherche de cette île.

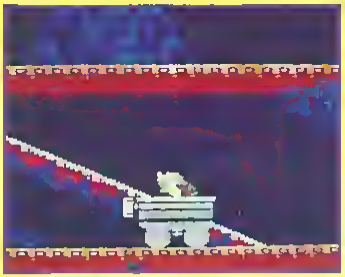
Vous guidez ce personnage fantasque et colérieux à travers un monde hostile et plein de dangers. Dans les trois versions, le jeu se déroule en vue de profil et en scrolling multidirectionnel. Le principal attribut du loup est son appétit, que dis-je, sa gloutonnerie ! Tout ce qui peut lui passer sous la patte est immédiatement englouti pour le meilleur et pour le pire ! En effet, il se pourra très bien qu'il se baffre une bombe qui lui explosera instantanément à la figure !

Dans la version Megadrive, le jeu commence dans le désert et le loup doit éviter les sables mouvants, les geysers et autres ennemis. Pour se débarrasser d'un ennemi, il peut exécuter son coup favori : la toupie qui tue ! Il tourne alors sur lui-même à grande vitesse et tout ennemi à sa portée vole hors de l'écran. La suite du jeu lui fera visiter des lieux aussi variés qu'une mine désaffectée, une fabrique de tanks, une jungle luxuriante ou encore des ruines aztèques. À chaque fois, il s'agit de progresser sur des plates-formes, d'éviter les pièges et de tuer ses ennemis en tourbillonnant. Mais le tourbillon n'est pas la seule arme du loup, il peut aussi cracher du feu s'il a découvert l'item correspondant. Dans les versions Game Gear et Master System, le principe de combat est rigoureusement le même mais le parcours change.



MASTER SYSTEM

Par contre, l'esprit est le même dans toutes les versions : complètement dingue et axé sur les cartoons ! Les graphismes et, surtout, les animations, sont à ce point de vue excellents car ils rendent à merveille l'esprit du dessin animé. À tel point qu'on se croirait DANS un dessin animé... La difficulté est dosée bien qu'un peu plus ardue sur Megadrive. De même, les couleurs ne sont pas des plus chatoyantes sur Master System. Le reste est au poil ! Quel que soit le format, vous devez vous procurer une version de ce jeu. Les loups de Tasmanie ont faim, sauvez-les !

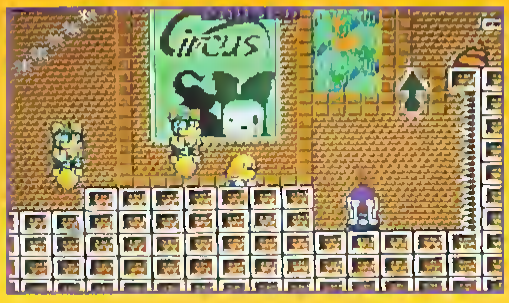

GAME GEAR

Dossier complet MEGADRIVE dans MEGA FORCE n°10

EDITEUR : SEGA
MACHINE : MEGADRIVE - MASTER SYSTEM - GAME GEAR

MEGA HIT

THE NEW ZEALAND STORY



Les kiwis de Nouvelle-Zélande ne sont pas du tout contents, mais alors pas du tout ! Le gouvernement a en effet décidé de les parquer dans des zoos, les privant ainsi d'une liberté qui leur était chère. Ces petits oiseaux tout jaunes avec de minuscules ailes et des petits pieds aiment en effet à sautiller dans la nature ! Heureusement, un kiwi a réussi à échapper à la vigilance des chasseurs. Ce kiwi, c'est vous et vous devez absolument aller délivrer tous vos amis prisonniers.

Vous allez ainsi parcourir le pays en visitant tous les zoos, chaque zoo représentant en fait un niveau du jeu. Je vous préviens de suite, ne comptez pas terminer le jeu en deux temps trois mouvements car primo, le nombre de niveaux est énorme et secundo, la difficulté est très élevée. Cette version est bien plus dure que la version Megadrive.

La durée de vie ne sera donc pas un argument contre l'achat de cette cartouche !

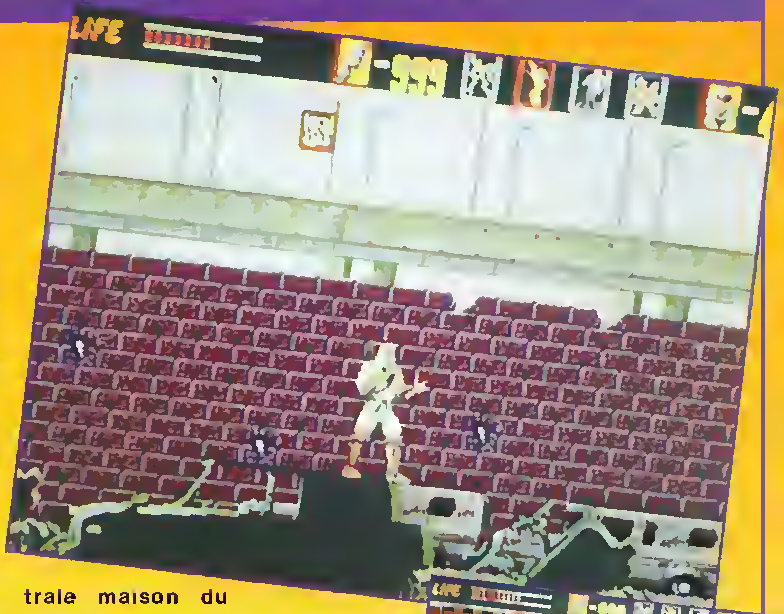
De plus, vous aurez aussi la joie de devoir chercher des warp-zones, ces passages secrets vous permettant de passer directement à des niveaux éloignés. Mais comme leurs noms l'indiquent, ces passages sont des lieux représentant un zoo. Vous progressez en vue de profil et le décor scrolle multidirectionnellement. Votre Kiwi peut avancer, sauter sur les plates-formes et, surtout, tirer des projectiles. Au début, il s'agit de flèches mais il sera plus tard possible de lancer des bombes ou autres selon les items trouvés. Lorsque certains ennemis placés sur des têtes de souris volantes vous attaquent, vous pouvez leur tirer dessus et sauter sur les petites plates-formes volantes pour vous en servir. Ce moyen de locomotion est d'ailleurs souvent le plus rapide pour arriver à la fin d'un niveau.

Car votre but est d'aller au fin fond du zoo, pour libérer un kiwi par simple contact avec la cage dans laquelle il se trouve emprisonné. Il est aussi possible de nager sous l'eau mais vous devez reprendre votre respiration en remontant à la surface.

Ce jeu extrêmement difficile est l'un des plus beaux jeux sur Master System car il bénéficie des toutes dernières techniques de programmation sur cette machine. Un déluge de couleurs vives donc, avec des sprites partout, des animations fluides et une jouabilité excellente, sauf pour les débutants. Que faire alors ? L'acheter !

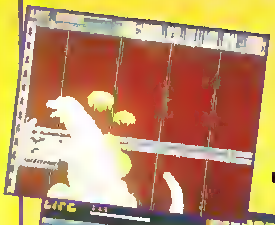
EDITEUR: TECMAGIK
MACHINE: MASTER SYSTEM

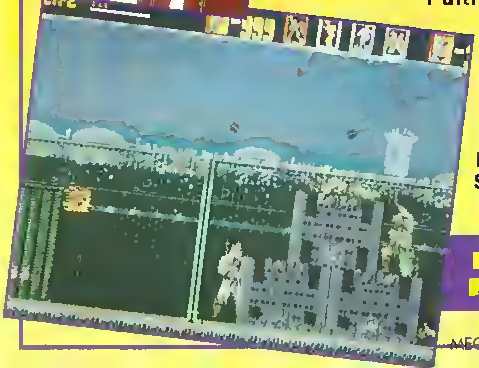
THE REVENGE OF SHINOBI



vous d'aider Musashi à retrouver la belle Naoko, kidnappée par le gang du Neo Zeed. En tant que maître du ninjutsu, l'art de combattre des ninjas, vous devez retrouver la jeune fille et venger votre sensei, votre maître, traîtreusement assassiné. Votre sabre et vos shurikens sont prêts, il ne vous reste plus qu'à revoir vos sorts de magie ninja sans lesquels cette quête serait certainement vouée à l'échec. Tout d'abord Kario, le feu du dragon, puis Fushin, la lévitation, puis Ikazuchi, la foudre sacrée et enfin Mijin, le sortilège suprême. Grâce à ces quatre sorts, vous protégeant et abattant impitoyablement l'adversaire, vous progresserez au travers des huit niveaux que comporte ce jeu.

A chaque fois, vous vous retrouverez dans une situation différente de la précédente. Sur le bord d'une route où il faudra éviter les voitures tout en éliminant les adversaires, aux alentours d'un aéroport bien gardé, dans une ancestrale maison du Japon, ou encore dans un labyrinthe incroyable, dernière étape avant la confrontation finale. Un ultime duel qu'il vous faudra mener contre le chef du Neo Zeed en personne, alors que Naoko attendra derrière les barreaux de sa prison.





Shinobi est ce que l'on peut appeler un jeu 100% action. A force de coups de sabre et de shuriken adroitement lancés, vous progresserez, petit à petit, jusqu'à l'ultime étape. Entretemps, il vous faudra aussi réussir certains sauts bien périlleux, et sans filet ! Il vous faudra une grande part d'adresse pour franchir les passages les plus délicats ! Shinobi est aussi un jeu d'une très grande richesse. La variété des rencontres et des situations fait que l'action ne se répète (dans la forme en tout cas) que peu et que chaque nouveau niveau est un challenge unique. Un jeu qui possède une pêche peu commune.

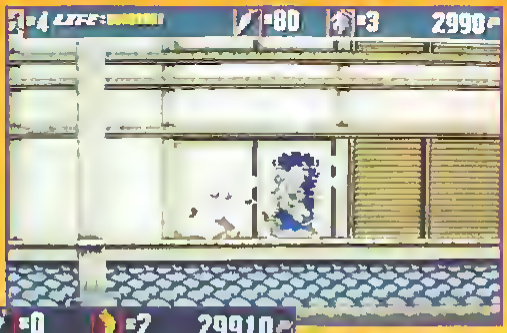
Réf: Dossier complet dans MEGA FORCE n°1

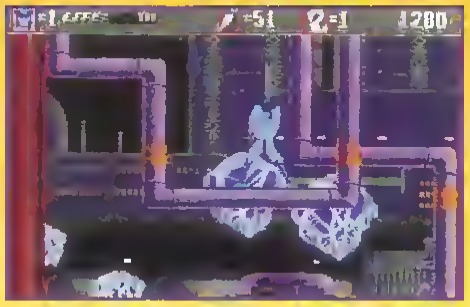
EDITEUR: SEGA
MACHINE: MEGADRIVE

MEGA HIT

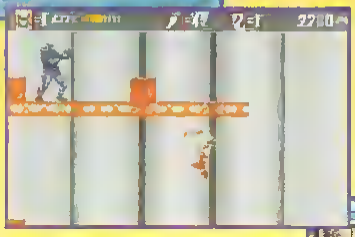
THE REVENGE OF SHINOBI 2

C'est le temps des retours, dont celui du mystique Ninja Blanc ! Car le Neo Zeed n'a pas abandonné, lui non plus. L'organisation criminelle a changé de leader, et celui-ci est un être d'une cruauté rare et raffinée, et un excellent combattant de

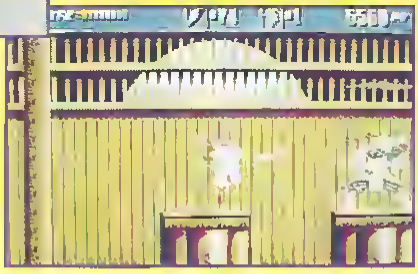




surcroît. La partie n'est pas gagnée d'avance et traverser les huit niveaux de ce jeu ne se fera pas sans mal ! Avec une usine désaffectée, un dirigeable, une navette spatiale... les décors et lieux des combats ne manqueront pas de variété, ni les combattants eux-mêmes : homme armé d'un lance-flammes, d'une mitraillette, d'une mitrailleuse, d'un mortier, de bombes à retardement... et tout cela rien que pour vous ! Côté boss, il y aura aussi de quoi faire, avec des Samouraï gigantesques, un homme ailé, un être logiforme aux allures d'extraterrestre et ainsi de suite... Il y a eu du changement dans les troupes du Neo Zeed,



mais il y en a eu aussi chez vous, maître ninja. Tout d'abord, vous aurez à votre dispostion de nouvelles magies. Ensuite, il vous est maintenant possible de prendre appui sur les murs pour relancer un saut, mais aussi de vous accrocher au plafond, pour vous y déplacer à la force de vos bras ! L'affrontement augmente en intensité, et par conséquent en action ! On retrouvera aussi un lot de musiques très asiatiques, qui font de The Revenge of The Shinobi ce qu'il est, c'est-à-dire un jeu d'action, marqué par une ambiance unique. Il faut se rendre à l'évidence, si le premier épisode vous avait séduit, celui-ci vous enthousiasmera encore plus !



EDITEUR: SEGA
MACHINE: MEGADRIVE

MEGA HIT

THUNDER FORCE IV

Si votre cœur vibre au seul nom de shoot-them-up, venez donc voir ce qui se passe ici. Thunder Force III, en débarquant sur les Megadrive, avait fait une entrée superbe. Les décors somptueux, le choix des armes, les musiques qui avaient un punch pas possible, l'animation ultra rapide... Bref, on pouvait penser alors que jamais shoot-them-up ne pourrait faire mieux. Erreur ! Thunder Force IV risque bien de vous surprendre !

Tout d'abord, on change le mode du scrolling. Hormis un scrolling essentiellement horizontal, le vaisseau peut maintenant se mouvoir de bas en haut et de haut en bas, sur plusieurs écrans de hauteur. En d'autres termes, cela revient à dire qu'il y a deux fois plus de monstres ennemis à l'écran ! Partois dans les nuages, vous pourrez redescendre, au-dessus d'un plan d'eau par exemple. Puisque l'on change d'altitude, le décor change lui aussi, c'est logique, mais en outre c'est superbe. Autre avantage incontestable de ce jeu, le choix toujours incroyable d'armes à votre disposition. Non seulement on fait dans la variété, mais aussi dans le spectacle et dans l'effacité. Même si cela peut paraître antithétique, cela n'en demeure pas moins vrai, ces armes sont superbes lorsqu'on les utilise !

Ajoutez à tout cela des musiques très rythmées, voire très rock, et vous aurez un aperçu de ce que Thunder Force IV peut donner. Techniquement, on assiste là à certaines nouveautés, dont des zooms du plus bel effet. L'animation de votre vaisseau est de plus très rapide, ce qui vous permettra de faire de véritables prouesses de pilotage ! Face à vous, les sprites ennemis cumuleront variété, originalité, beauté et difficulté à être détruits. Des ennemis tenant sur plusieurs écrans de long ! Les tirs partent et arrivent de toua les côtés ! Heureusement pour vous, vos employeurs ne vous ont pas laissés tomber et il vous est toujours possible de récolter les différents bonus en armement envoyés de temps en temps. La question est : serez-vous suffisamment rapide pour attraper ces bonus avant d'être atteint par un missile ? En somme, Thunder Force IV est sans aucun conteste possible, LE shoot-them-up de la Megadrive, la référence pour les accrocs de la gâchette et les amateurs de sensations fortes. Si vous êtes un fan digne de ce nom, n'hésitez pas !

EDITEUR: SEGA
MACHINE: MEGADRIVE

MEGA HIT

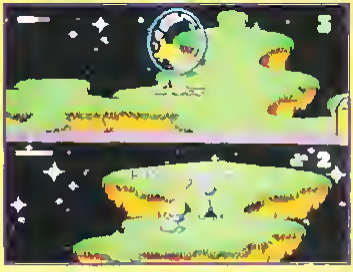
TOE JAM ET EARL

Toe Jam et Earl sont deux extraterrestres "rappers" comme on n'en fait plus. Alors qu'ils se baladaient dans l'espace, promenade de santé, la malchance voulut que leur vaisseau, suite à une maladresse, s'écrasât sur une terre aussi étrange qu'inhospitalière : la nôtre. Le but de la manœuvre est maintenant bougrement simple pour vous : il vous faut traverser les vingt-cinq niveaux de ce jeu à la recherche des débris du vaisseau. Une fois les morceaux réunis, les deux extraterrestres pourront rentrer chez eux où les attendent leurs familles.

Pouvant se jouer seul ou à deux simultanément (l'écran se divisant alors en deux), Toe Jam et Earl est certainement le jeu le plus drôle à l'actif de la Megadrive. A chaque niveau, vous devrez explorer chaque parcelle de terrain, afin de savoir si une pièce de vaisseau est dans le coin, ou bien histoire de trouver l'ascenceur qui vous emmènera jusqu'au niveau suivant. Un peu partout traîneront des cadeaux. Cadeaux qui seront de véritables surprises ! Vous ne saurez ce qu'ils renferment qu'après les avoir ouverts. Vous pourrez donc vous retrouver affublé d'une bouée, ou bien encore de patins à roulettes à réaction ; vous pourrez gagner une vie ou mourir instantanément ; vous pourrez monter de niveau ou bien encore voler dans les airs grâce à une paire d'ailes ! Etc., etc.

Le comique dans tout ça est que lorsque vous jouez à deux, les deux joueurs sont réunis sur le même écran et le cadeau ouvert par l'un profite également à l'autre. C'est sympa lorsqu'il s'agit d'un niveau supplémentaire, ça l'est beaucoup moins lorsqu'il s'agit d'une mort instantanée !

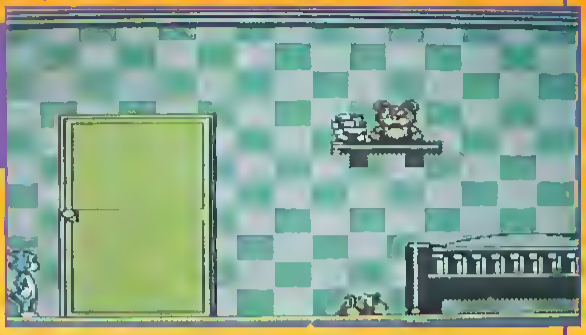
Mais les cadeaux ne sont pas les seuls attraits de ce jeu. Dans les niveaux traversés, les ennemis seront nombreux : hamster géant, vahiné charmeuse, dentiste fou, diable, groupe d'admirateurs eux aussi fous, ange qui rend irrésistiblement amoureux (et donc fou en un sens !)... Jamais on n'a fait aussi original, ou loufoque, que ces adversaires dont les pires sont les "bougui! bougui!", des spectres vous faisant mourir de peur ! Toe Jam et Earl est un soft d'une gaité sans pareille, d'une originalité sans équivalent. Si franchement vous voulez rire un grand coup, filez donc un coup de main à ces extraterrestres un peu dingues !



EDITEUR: SEGA
MACHINE: MEGADRIVE

MEGA HIT

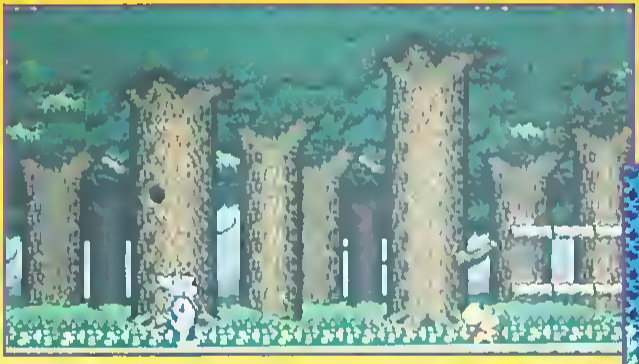
TOM ET JERRY

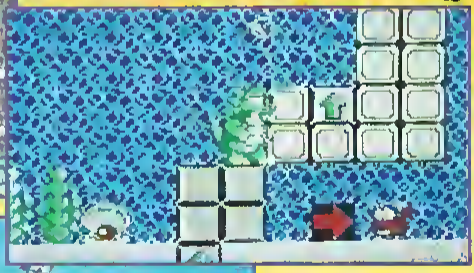


ous somme tous passés par là un jour ou l'autre de notre tendre existence : le jeu du chat et de la souris. Révisez vos regles, souvenez-vous de vos techniques de chasse, faites deux ou trois pompes pour vous échauffer et c'est parti ! Jerry la souris est à quelques pas de vous, Tom le chat. Votre but est, tout comme dans les dessins animés du même nom, d'attraper cette souris qui ne cesse de vous narguer. Vous allez lui faire passer le goût du fromage ! Prenez votre élan et filez après le rongeur narquois. Vous n'aurez de cesse que celui-ci se retrouve entre vos griffes ! Seulement voilà, sur votre chemin se dressent un bon nombre d'embûches. à croire que tout cela n'est qu'un énorme coup monté fomenté par Jerry !

C'est ainsi qu'il vous faudra escalader des plates-formes, faire des sauts périlleux entre deux poutres ou encore échapper à une pluie de glands, une fois en forêt. Quoi qu'il arrive, il vous faudra tout de même réussir à attraper Jerry ! Un saut manqué peut vous retarder, mais il peut aussi vous faire perdre. En effet, Tom doit savoir que certains passages sont de véritables culs-de-sac dont on ne peut sortir. Pourquoi ne peut-on en sortir ? Tout simplement parce que le scrolling, excellent à ce propos, est continu. En d'autres termes, une fois arrivé devant l'obstacle infranchissable, plus question de faire demi-tour ! Vous ne réaliserez donc les meilleurs courses qu'une fois après avoir reconnu le terrain.

Pour ce qui est de la course elle-même, Tom aura la possibilité de piquer de temps en temps un sprint. Jerry, à ce moment, n'hésitera pas à accélerer la marche mais, effectuée au bon moment, cette subite accélération devrait vous permettre d'approcher cette souris. Un jeu moyennement difficile, parfaitement approprié aux plus jeunes d'entre vous. Après, plus personne ne pourra vous battre au jeu du chat et de la souris !

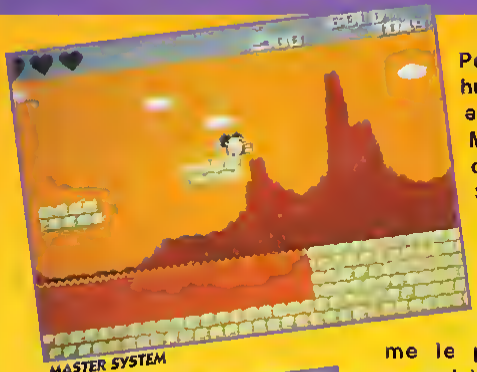


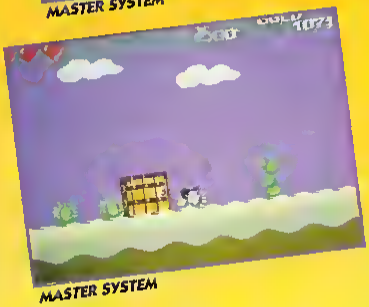


EDITEUR: SEGA
MACHINE: MASTER SYSTEM

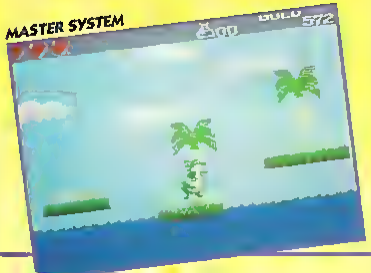
MEGA HIT

WONDERBOY : THE DRAGON'S TRAP





Les aventures de Wonderboy ne datent pas d'aujourd'hui et cela fait longtemps que ce petit aventurier fait des siennes sur Master System et sur Game Gear. Le dernier épisode sur Master System avait vu la victoire de Wonderboy sur le dragon Méka, grand menitou du pays des monstres (Monsterland). Le seul problème, c'est que ce dernier avait réussi à transformer notre héros en homme-lézard avant de mourir, le traître !



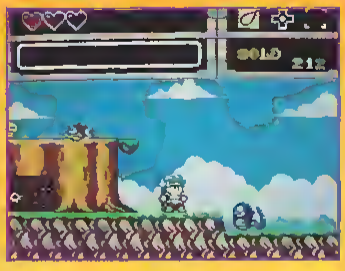
Pour retrouver sa forme humaine, il doit retourner au fin fond du Monsterland, afin d'y récupérer la croix de la Salamandre gardée par un nouvel ennemi, le Dragon Vampire. Cette fois, le jeu n'est plus seulement axé sur la plate-forme pure (comme le premier épisode par exemple) mais aussi sur une bonne dose d'aventure, puisqu'il va falloir parcourir un territoire immense en récupérant des items et en les utilisant au bon moment. Vous guidez Wonderboy dans un monde aux multiples niveaux (la ville, les volcans, l'Egypte, les fond sous-marins, etc.). Des dragons faisant office de boss vous attendent à chaque coin de monde ! Sur Master System ou sur Game Gear, la grande nouveauté provient du fait que vous devez porter les bonnes armures aux bons moments, posséder les bonnes armes et ne pas vous perdre ! Des magasins vous permettront d'acheter du metériel avec les piéces d'or récoltées en tuant des ennemis.
Outre les innombrables lieux à visiter, la nouveauté consiste aussi dans le fait que vous pouvez changer de forme en vous transformant en homme-piranha, en homme-faucon ou encore en homme-lion, chacun ayant ses caractéristiques et une fonction précise.

Cet épisode des aventures de Wonderboy est une réussite totale tant au niveau des graphismes, qui reprennent le côte enfantin et mignon des autres épisodes, que de l'intérêt, qui est immense. Pour terminer ce jeu, vous devrez en effet parcourir une zone tellement étendue que les concepteurs ont pensé à vous en vous permettant de découvrir des mots de passe au fur et à mesure de votre progression. Et le plus génial dans tout ça, c'est que le jeu a gardé son esprit plates-formes, action, combats à l'épée et labyrinthes.
Aussi réussi sur Game Gear que sur Master System, The Dragon's Trap fait partie des incontournables du monde Sega.

Réf: Dossier complet dans MEGA FORCE n°1 ET 2

EDITEUR: SEGA
MACHINE: MASTER SYSTEM - GAME GEAR

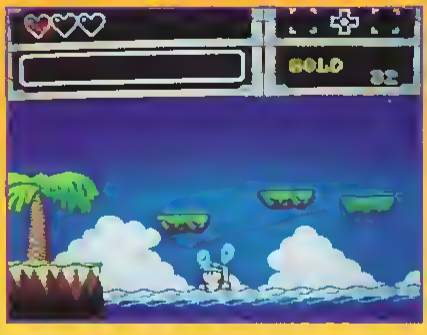
WONDER BOY IN MONSTERLAND



Avec Wonderboy In Monster World sur Megadrive, assistez à la plus belle aventure de toute la saga des Wonderboy ! Les dragons sont en voie d'extinction et Wonderboy part à l'assaut de tous ceux qui veulent transformer ces reptiles en sac de voyage ! Avec des graphismes colorés et fins, des musiques variées et entraînantes, Wonderboy V vous fera vivre une grande aventure. Menez votre enquête, trouvez les nombreux passages dérobés qui renferment les secrets nécessaires à la réussite de votre quête. Sur votre chemin, vous croiserez des alliés dont l'aide sera essentielle. Comme dans tout bon Wonderboy qui se respecte, il vous faudra interroger les gens, visiter les maisons, récolter de l'argent pour vous équiper...

Mais il y a aussi du nouveau. Je ne vous citerai qu'un de ces nouveaux éléments, pour vous laisser le plaisir de découvrir seul les autres. Certaines portes ne s'ouvriront que sur des airs de musique joués avec un ocarina. Il vous faudra donc trouver l'ocarina, apprendre à en jouer (c'est-à-dire apprendre une combinaison de touches) puis l'utiliser devant les portes musicales, qui alors s'ouvriront. Original, n'est-ce pas ?

On retrouve aussi dans ce Wonderboy l'aspect gentil beat-them-up. A coups de lance, ou bien d'épée et de trident, Wonderboy anéantira les ennemis de la noble race des dragons. Dans des pyramides égyptiennes, sous l'eau ou bien encore dans les glaces où il faudra abattre du pingouin maléfique, Wonderboy vous fera découvrir des paysages qui vaudront le coup d'œil, soyez-en assuré ! Ce cinquième épisode des aventures de Wonderboy vous offrira une longue quête dont vous ne viendrez pas à bout rapidement, mais heureusement cette cartouche



renferme une pile qui vous permettra de sauvegarder vos parties. Si vous étiez déjà sur la Master System un fan de Wonderboy, ne manquez sous aucun prétexte ce nouvel épisode !

Réf: Dossier complet dans MEGA FORCE n°7

EDITEUR: SEGA
MACHINE: MEGADRIVE

DIALOGUER AVEC SCHMURZ, LA MASCOTTE DE MEGAFORCE

AVANCER DANS LES JEUX OU TU ETAIS COINCE

TOUT SAVOIR SUR LES JEUX SEGA AVANT TOUT LE MONDE

ECHANGER TES CARTOUCHES CONTRE DES NOUVELLES

POSER TES QUESTIONS A LA REDACTION

GAGNER UNE CHAINE HI-FI, DES CARTOUCHES, DES APPAREILS PHOTOS

SAVOIR QUELS SONT LES DERNIERS JEUX SORTIS

TE FAIRE DES DIZAINES DE COPAINS TOUS FANAS DE SEGA

TROUVER DES ASTUCES POUR DES CENTAINES DE JEUX

LIRE LES TESTS D'ANCIENNES CARTOUCHES

T'ACHETER UNE CONSOLE D'OCCASION

POUR TOUT CELA NOUS TE DONNONS RENDEZ-VOUS SUR

3615 MEGAFORCE

LA MASTER SYSTEM II

Depuis sa sortie, il y a maintenant déjà quelques années, la Master System a bien changé. En effet, il ne s'agit plus de la Master System proprement dite, mais de la Master System 2. Les changements ? La console comporte maintenant un jeu intégré, Alex Kidd. On ne retrouve plus le système de cartes de jeu, comme Hang On, que la Master System "première édition" possédait. Enfin, et c'est peut-être là le point le plus important, le look de la console a totalement été retravaillé. Plus petite, la console se range plus facilement. Il faut aussi avouer que cette nouvelle carrosserie est beaucoup plus jolie que la précédente. Bref, cela pour pour dire : la Master System est morte, vive la Master System 2 !

Petite sœur de la Megadrive par ses capacités techniques, la Master System est bien l'aînée pour ce qui est de l'ancienneté. Il s'ensuit qu'il existe aujourd'hui une gamme très vaste de logiciels couvrant de multiples domaines. Les pages qui suivent devraient vous éclairer à ce sujet, mais retenez d'ores et déjà des noms comme Olympic Gold, Astérix, Ninja Gaiden, Castle of Illusion, Tazmania, Sonic, Sonic 2, Alien III, Terminator, New Zealand Story... La Master System 2 met aussi, depuis peu de temps, un grand classique du jeu de réflexion à votre service, avec le Trivial Pursuit. Puisque l'on parle réflexion, comment ne pas citer aussi les Lemmings ? Tout comme pour la console 16 bits, la petite 8 bits présente une gamme de jeux étendue.

Et les accessoires ? Ils sont aussi au rendez-vous, bien entendu. Le pistolet interactif, le Phaser, qui vous permet, sur divers jeux, de faire des cartons à l'écran. De plus, comme pour toute la gamme des consoles Sega, en cas de problème dans un jeu, un boss trop difficile à passer, un passage secret introuvable, un passage a priori infranchissable, il vous sera possible de bénéficier des conseils de Maître Sega, pour qui les jeux n'ont aucun secret. Avec autant de softs, d'accessoires et les conseils de Maître Sega, c'est le "fun" assuré. Enfin, n'oubliez pas que la Master System II est maintenant vendue avec Sonic ! Eh oui, le hérisson bien connu vous accompagnera dès vos débuts !

FICHE TECHNIQUE

DIMENSIONS (mm)	:	165 x 250 x 85
MICROPROCESSEUR	:	Z80A
RÉSOLUTION	:	256 x 192
MÉMOIRE VIVE	:	8Ko (+16 de ROM)
PALETTE	:	64 couleurs
COULEURS AFFICHABLES	:	16
SON	:	3 VOIES, 4 OCTAVES.

LISEZ JOYPAD et votre console vous dira MERCI!

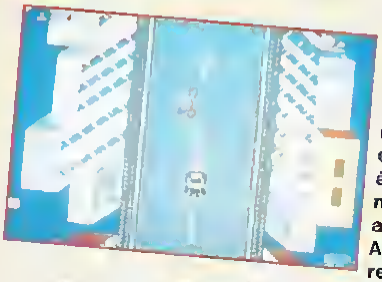
EN VENTE CHAQUE MOIS CHEZ VOTRE MARCHAND DE JOURNAUX

ACE OF ACES

À bord de votre P-38, voue devez effectuer plusieurs missions comme larguer des bombes sur un train, descendre des avions, ou encore couler un sous-marin. A l'aide d'une carte globale, vous saurez exactement où vous vous situez. De plus, vous choisirez vous-même votre armement et votre carburant. C'est à vous de faire votre propre plan de vol. Il y a deux vues extérieures, et une intérieure, du cockpit. Pour les avions ennemis, votre bonne vieille mitrailleuse fera l'affaire.

EDITEUR: US GOLD
GENRE: SIMULATEUR DE VOL
NOMBRE DE JOUEURS: 1

ACTION FIGHTER



Au depart, vous vous dirigez dans les rues de la ville, en chevauchant une moto, tout en tirant et en évitant vos ennemis qui vous arrivent de face. Au fur et à mesure de votre progression, et grâce à certains bonus, votre deux roues se transformera en voiture de sport qui, elle aussi, possèdera un canon mitrailleur. Dans les detours de la ville, votre cheminement ne sera pas de tout repos, et vous serez constamment sur le fil du rasoir pour éviter les embûches. Ensuite, si vous faites un bon parcours, vous aurez droit à la version shoot'em up dans les airs. Un véritable jeu d'action pure, où l'on ne s'ennuie pas une seconde !

EDITEUR: SEGA
GENRE: ACTION
NOMBRE DE JOUEURS: 1

EDITEUR: SEGA
GENRE: SHOOT THEM UP
NOMBRE DE JOUEURS: 1

Aerial Assault, également disponible sur Game Gear, est un shoot'em up e scrolling horizontal. Aux commandes d'un avion de chasse hyper sophistiqué, vous devrez accomplir différentes missions en territoire ennemi, en sachant que vous affronterez systematiquement des engins de fin de niveaux A l'aide de differentes armes, bombes ou missiles "homing", dont vous pourrez augmenter la puissance en récoltant des bonus, vous ne pouvez que faire un carnage. Graphiquement bien réalisé, il vous amusera de longues heures durant.

AERIAL ASSAULT

EDITEUR: SEGA
GENRE: SHOOT THEM UP
NOMBRE DE JOUEURS: 1

L'un des plus grands moments du jeu vidéo ! Pilotez votre F14 Tomcat au travers des lignes ennemies. Grâce à votre mitrailleuse lourde, ou à votre missile, abattez les hélicopteres et les avions qui defilent devant vous à une vitesse ahurissante ! Pour éviter de foncer sur certains kamikazes, le looping de dernière seconde ! Un shoot-them-up venu des salles d'ercade et que votre Mester System saura certainement apprécier.

AFTER BURNER

AIR RESCUE

Pilote d'hélicoptère chevronné, vous avez pour mission de liberer des otages qu'une bande de terroristes detient depuis plusieurs jours. Vous devrez vous infiltrer dans des endroits incroyables, eviter les tirs de fantassin ou les immeubles, d'où tombent des brandons (comme Marlo). Un jeu d'action dans la lignée de Choplifter, et qui comporte de la variete dans ses niveaux.

EDITEUR:	SEGA
GENRE:	ACTION
NOMBRE DE JOUEURS:	1

MASTER SYSTEM

ALEX KIDD IN SHINOBI WORLD

La fiancée d'Alex vient de se faire enlever ! Le Kidd doit donc la retrouver, et grâce aux pouvoirs d'un Ninja, il a la possibilité de multiplier sa force. En effet, avec sa magie, il pourra se transformer en boule de feu et tout detruire sur son passage. Il devra aussi trouver des endroits secrets où l'attendront des fléchettes, de l'énergie, des boules de cristal ou encore des vies supplémentaires. Il en aura vraiment besoin pour affronter les nombreux adversaires qui l'attaqueront tout au long du jeu.

EDITEUR:	SEGA
GENRE:	NÉROS SEGA
NOMBRE DE JOUEURS:	1

EDITEUR:	ARENA
GENRE:	ACTION
NOMBRE DE JOUEURS:	1

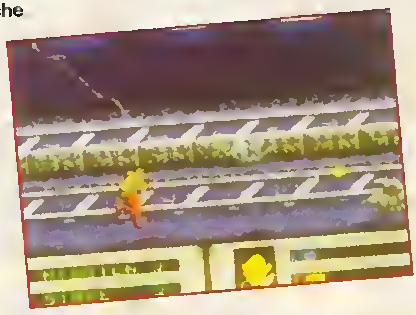
Floriana 161 est tombee sous le joug alien ! Accompagnez Ripley dans des dédales obscurs, où il faudra délivrer un nombre de prisonniers precis, en un temps limite. Armes à la main - lance-flammes, M40, lance-grenades et grenades seules- Ripley fera face aux aliens, ainsi qu'à leurs œufs ! Tout un programme pour un jeu moins difficile que la version MD, mais aussi un peu moins maniable. Une réussite, cependant.

ALIEN 3

MASTER SYSTEM

EDITEUR:	SEGA
GENRE:	ARCADE
NOMBRE DE JOUEURS:	1

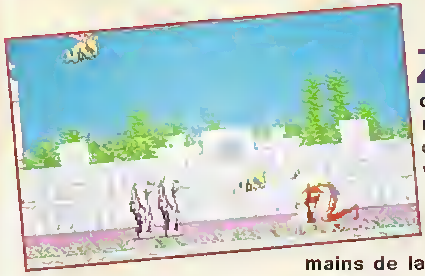
Les extraterrestres ont envahi tout le pays ! A vous de les en déloger, et cela par la force car ils ne comprennent aucun autre langage. Jeu d'action à scrolling horizontal, Alien Storm vous mettre face à une multitude de monstres bizarres et visqueux. Certains passages, dans les boutiques, se présenteront sous l'aspect d'un jeu de tir ! Bonus à ramasser, monstres à tuer, un classique qui marche



ALIEN STORM

MASTER SYSTEM

ALTERED BEAST



Zeus vient de vous ressusciter afin que vous puissiez sauver sa fille des mains de la pègre. Il vous a aussi confié des pouvoirs surnaturels que vous obtiendrez en abattant vos ennemis, et en leur prenant leur Boules d'Esprits. Grâce à elles, vous vous transformerez en une bête immense et puissante, dont la forme sera différente selon les niveaux. De l'Homme fort, en passant par le Loup-Garou ou encore le Tigre, vous massacrerez tout sur votre passage, à l'aide de coups de pieds... ou de pattes.

EDITEUR: SEGA
GENRE: ARCADE
NOMBRE DE JOUEURS: 1

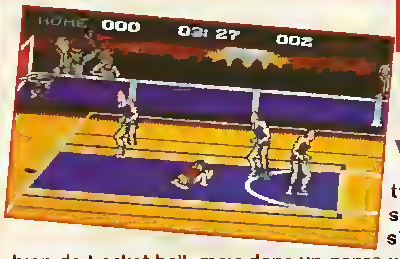
MASTER SYSTEM

ARCADE SMASH HITS

Trois jeux en un seul ! Et des grands, qui plus est ! Centipede, un jeu où il faut tuer des mille-pattes se précipitant sur vous, un bon vieux casse-briques, et enfin Missile Command, où vous devez abattre des missiles se dirigeant sur la Terre, cela à l'aide de trois tourelles de tirs aux munitions limitées. Les graphismes sont d'époque, mais les nostalgiques y trouveront sans aucun doute leur bonheur.

EDITEUR: VIRGIN GAMES
GENRE: ARCADE
NOMBRE DE JOUEURS: 1

EDITEUR: FLYING EDGE
GENRE: SIMULATION SPORTIVE
NOMBRE DE JOUEURS: 1 OU 2 (SMT)



Voici un "two on two" un peu spécial. Il s'agit bel et bien de basket-ball, mais dans un genre un peu musclé. Vous pouvez maintenant frapper votre adversaire pour lui subtiliser le ballon ! Vous pouvez aussi vous jeter dans ses jambes, ce qui est tout aussi efficace qu'une bonne droite. Le vainqueur n'en demeure pas moins celui qui marque le plus de points ! Si la réalisation technique tend à décevoir, le principe pourra quant à lui séduire nombre de joueurs.

ARCH RIVALS

MASTER SYSTEM

EDITEUR: SEGA
GENRE: PLATES-FORMES
NOMBRE DE JOUEURS: 1 OU 2 (SCS)

Panoramix enlevé per les Romains ? C'est la potion magique qui tombe aux mains de l'ennemi ! Les irréductibles gaulois font ainsi une entree en force sur la Master. Obelix et Astèrix, ainsi qu'Idefix, partent pour Rome où ils retrouveront le druide captif. De l'action variee, des decors qui valent la peine d'être vus, des situations incroyables pour un jeu très riche, d'une difficulté très bien dosée. Finir le jeu est une chose, trouver les passages secrets qui le parsèment en est une autre !

ASTERIX

MASTER SYSTEM

AYRTON SENNA'S SUPER MONACO GRAND PRIX II

Ayrton Senna a donné son nom a cette simulation de F1. ça, on le sait, ou on le constate ! Mais ce qui est bien, c'est que ses précieux conseils vous permettent, non seulement d'en savoir plus sur le côté technique d'un circuit précis du championnat, mais également de savoir exactement quels réglages edopter pour telle ou telle course. Lorsque vous jouez, vous voyez votre voiture de derrière, avec comme ultime challenge, de battre Ayrton Senna lui-même ! Tout en parametrant l'équipement technique de votre voiture, vous n'aurez de cesse d'ameliorer vos performances chronometriques.

EDITEUR: SEGA
GENRE: COURSE F1
NOMBRE DE JOUEURS: 1

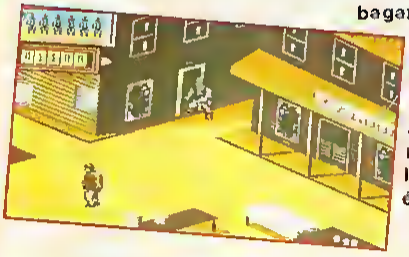
BACK TO THE FUTURE II

Un petit tour du côté de la série des "Retour vers le Futur", avec le jeune Marty Mc Fly. Ce jeu, en suivant les grands moments du film, se compose de plusieurs phases différentes. Tout d'abord, faites du skate-board (volant !) et évitez les embûches. Ensuite, vous déplacerez Marty dans une maison, en évitant qu'il rencontre sa famille (du futur) dans un jeu de réflexion, puis vous retrouverez un jeu d'action tres "beat-them-up", et enfin, vous devrez recomposer un puzzle en un temps limite. Varié, mais très moyen.

EDITEUR: IMAGE WORKS
GENRE: ACTION REFLEXION
NOMBRE DE JOUEURS: 1

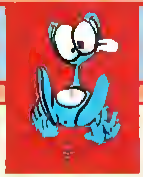
EDITEUR: IMAGE WORKS
GENRE: GOURSE AUTOMOBILE
NOMBRE DE JOUEURS: 1

Doc, l'ami de Marty Mc Fly, s'est propulsé en 1855, grâce à sa machine speciale. Seulement, en plein XXème siecle, Marty apprend que son vieil ami est sur le point de décéder... Et c'est parti pour une aventure qui sauvera peut-être Doc ! Tout d'abord une course à cheval où, guidant Doc, vous devrez éviter les obstacles, puis un lancer d'assiettes contre des brigands, et enfin une bagarre dans un train. Une fois encore, on a de la variété, pour autant de réussite que le second épisode.



BACK TO THE FUTURE III

EDITEUR: SEGA
GENRE: ACTION
NOMBRE DE JOUEURS: 1



Le justicier de Gotham City frappe encore ! Vous l'avez compris, Batmen revient ! Car le Pingouin trame un sombre complot... Arme de votre Batarang, comprenez votre boomerang, et de votre mini-grappin, que l'on appellera pour l'occasion Batgreppin, vous devrez affronter une cohorte d'adversaires, sauter au-dessus de gouffres mortels, pour finalement rencontrer les boss du jeu, qui vous rappelleront certains personnages du film. L'ambiance sombre de Batman sera au rendez-vous, à vous de ne pas être en retard !

BATMAN RETURNS

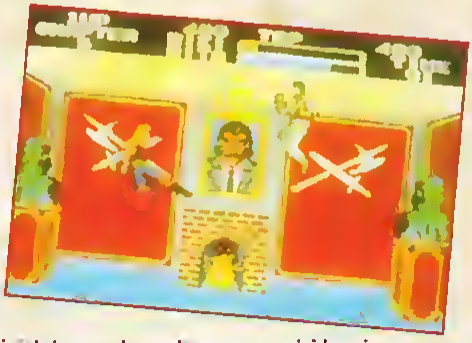
BATTLE OUTRUN

Vous êtes aux commandes d'une Ferrari Testarossa et devez parcourir les Etats-Unis d'Est en Ouest. La difficulte est d'arriver à le fin de l'étape avant un concurrent precis. De nombreux réglages sont possibles sur votre voiture, ausst bien les freins que le moteur ou le châssis. Sur la route, de nombreux véhicules en tous genres, motos, voitures, camions, vous géneront énormément et vous obligeront a taire des prouesses. Votre seul but est, je vous le rappelle, de gagner !

EDITEUR: SEGA
GENRE: COURSE AUTOMOBILE
NOMBRE DE JOUEURS: 1

MASTER SYSTEM

BLACK BELT

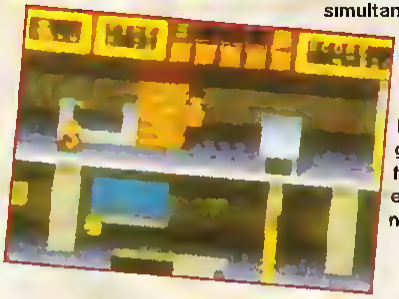


Spécialiste en arts martiaux, vous voici lencé dans un formidable combat. Abattez tout d'abord les ennemis qui gardent les abords des diverses forteresses. Vous dirigerez là un sprite de taille moyenne. Une fois face aux boss, votre sprite sera de plus grande taille, pour des combats excellentissimes. Le nombre des coups possibles est suffisant, et le jeu parfaitement jouable. Un soft très attachant.

EDITEUR: SEGA
GENRE: BEAT THEM UP
NOMBRE DE JOUEURS: 1

EDITEUR: SEGA
GENRE: ACTION
NOMBRE OE JOUEURS: 1

Les frères Bonanza sont deux cambrioleurs engages par le maire, pour defaire les grands noms du banditisme. En effet, les frères Bonanza aimeraient bien se retirer du "métier". Ils leur faut, pour cela, récolter des preuves dans les demeures de ces bandits. Contrairement aux autres versions de ce jeu, on ne peut pas y jouer a deux simultanement. C'est dommage, mais Bonanza Bros est un bon programme, truffe d'humour, et assez original.



BONANZA BROS

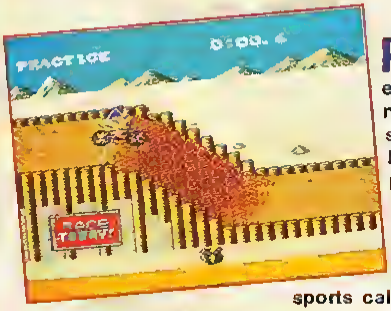
EDITEUR: SEGA
GENRE: PLATES-FORMES
NOMBRE DE JOUEURS: 1 DU 2 (SMT)

Qui ne connaît pas encore Bubble Bobble ? Babby et Bobby ont été transformes en dragons lanceurs de bulles. Leur but, retrouver leurs fiancees, qui ont ete kidnappees. De là, un nombre colossal de tableaux à franchir (200 !), avec à chaque fois des monstres a éviter et a transformer, à l'aide des bulles, en confiseries. Bien sûr, dans chaque salle apparaîtront des bonus, qui vous aideront à progresser au fil des niveaux. Un grand nom de l'histoire du jeu vidéo, qui n'a pas pris une ride.

BUBBLE BOBBLE

MASTER SYSTEM

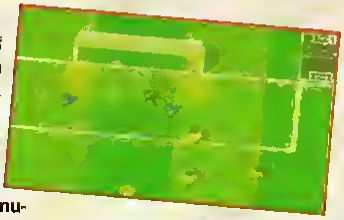
CALIFORNIA GAMES



Partez au soleil, pour y essayer de nouveaux sports ! Skate Board ou Half-pipe, surf, vélo-cross, rollers, frisbee... De quoi decouvrir des sports californiens très originaux. La diversité des épreuves permet au jeu d'être varié, et l'on ne s'ennuie pas une seule seconde, surtout lorsque plus d'un joueur y participe. Seul, c'est aussi une bonne occasion pour etablir des records ! California Games est en outre techniquement bien réalisé. Du tout bon.

EDITEUR: SEGA
GENRE: SIMULATION SPORTIVE
NOMBRE DE JOUEURS: 1 À 8 (SCS)

CHAMPIONS OF EUROPE



Champions of Europe est l'un des meilleurs jeux de foot disponibles sur Master System. En tout cas, c'est le plus "pousse" au niveau de la simulation. Il faut vraiment une prise en main assez longue pour en connaître toutes les subtilités. Mais au bout du compte, on n'est pas déçus. Avec une vue de dessus, à la manière de Super Kick Off, vous dirigez vos joueurs, parmi 34 équipes du championnat d'Europe. Les options, telles le choix du temps, du terrain, ou de l'arbitre, sont nombreuses et variées. Bien sûr, vos joueurs pourront exécuter des tackles, des passes, des têtes, comme dans la réalité ! C'est vraiment du très bon !

EDITEUR: TECMAGIK
GENRE: SIMULATION DE FOOTBALL
NOMBRE DE JOUEURS: 1 OU 2 (SMT)

EDITEUR: taito
GENRE: COURSE
NOMBRE DE JOUEURS: 1

Au volant de votre voiture de sport, et au nom de la loi, vous filez sur les routes à la poursuite de criminels en fuite. Vous devez, pour réussir votre mission, raffraper le véhicule, le forcer à s'arrêter, et cela en un temps limité. L'impression de vitesse est plus que satistaisante, et l'on se prend tres vite au jeu.

CHASE HQ

EDITEUR: VIRGIN GAMES
GENRE: PLATES-FORMES
NOMBRE DE JOUEURS: 1

Dans un contexte très préhistorique, on vient d'enlever la fiancee de Chuck, le guerrier le plus redoutable du village. Il part immédiatemment a sa recherche, et emprunte aussitôt des chemins completement inconnus qui lui feront faire pas mal de choses. Mais c'est surtout à l'aide de son ventre qu'il devra éclater tous ses ennemis ! A trevers des marecages infernaux, des jungles en forme de labyrinthe et des pays de glace, notre anti héros devra tout tenter pour retrouver sa belle. Ne ratez surtout pas cet épisode qui s'inscrit dans la lignee des jeux de plates-formes nouvelle generation.

CHUCK ROCK

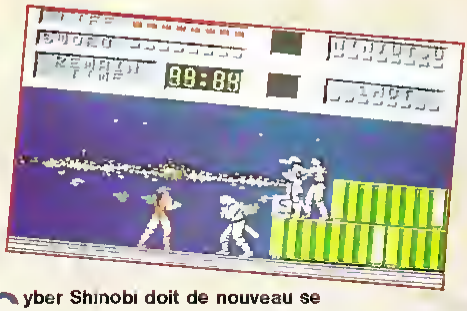
MASTER SYSTEM

COLUMNS

Dans ce jeu de réflexion s'inspirent, pour la forme, du très célèbre Tetris, vous devrez composer des figures de couleurs. Du haut de l'ecran, des chaînes de trois éléments tomberont En changeant l'ordre de ces éléments, selon leur couleur, vous devrez composer des lignes, dans tous les sens. Le jeu se joue aussi à deux simultanement, et il est alors possible d influer sur le jeu de l'adversaire. Un jeu sans prétentions techniques, nécessitant astuce et reflexes.

EDITEUR: SEGA
GENRE: ACTION REFLEXION
NOMBRE DE JOUEURS: 1 OU 2 (SMT)

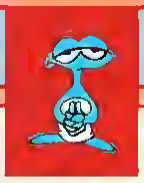
CYBER SHINOBI



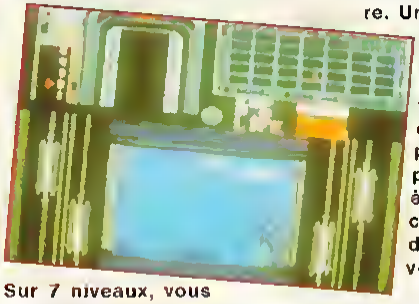
Cyber Shinobi doit de nouveau se bettre contre des terroristes qui veulent s'emperer de la Terre. Tout au long de ce jeu de plates-formes, vous devrez user de votre épée et parfois de votre magie Ninja dans les moments les plus difficiles. Dans certaines phases de jeu, vues de derrière, vous devrez abattre vos ennemis, situes sur plusieurs plens, a l'aide de vos Shurikens que vous lancerez en visant juste. La aussi de multiples bonus vous attendent tout au long de votre mission.

EDITEUR: SEGA
GENRE: ACTION
NOMBRE DE JOUEURS: 1

EDITEUR: SEGA
GENRE: ACTION
NOMBRE DE JOUEURS: 1



Vous êtes un chasseur de primes galactique, et devez aneantir une tripotée de cyborgs dressés pour tuer. Armé d'un canon laser, vous courez à leur recherche au travers de nombreux dédales. Parfois, vous découvrirez des bombes que vous déclencherez en les posant par terre. Un scanner, situe en haut de l'écran, vous indique votre position par rapport à l'énorme complexe dans lequel vous êtes.

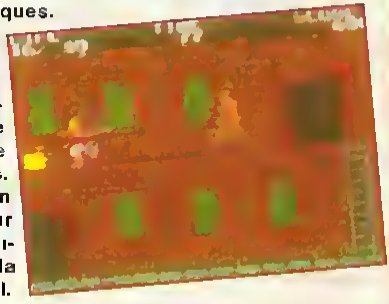


Sur 7 niveaux, vous rencontrerez autant de Boss, event la lutte finale contre Vipron, le chef des Cyborgs

CYBORG HUNTER

EDITEUR: SEGA
GENRE: ACTION
NOMBRE DE JOUEURS: 1

Même s'il s'agit le du guerrier de la jungle, il ne porte pas le nom de Terzan, et pourtant !... Les Forces du Mal tentent le forcing. Pour éviter le pire, Danan part dans une quête folle, durant laquelle il devra découvrir trois reliques magiques.



Ennemis a abattre, objets à trouver, les deux ingrédients de toute bonne quête sont ici réunis. En plus, Denan pourre obtenir l'aide des animaux de la jungle ! Original.

DANAN THE JUNGLE FIGHTER

DEAD ANGLE

Vous êtes détective, et votre petite amie vient de se faire enlever. Armé d'une superbe mitraillette, vous allez devoir la retrouver coûte que coûte. Une vue de dos, en filigrane, de votre personnage, vous permet de voir si vous êtes gravement touché ou non. Vous pouvez baisser le tête, tirer, et même scroller dans tous les sens. Sur chacun des 6 niveaux, vous saurez exactement combien de gangsters il vous faudra encore éliminer. Heureusement, le viseur vous sera d'une grande utilité. Un jeu d'adresse et de précision.

EDITEUR:	SEGA
GENRE:	ARCADE
NOMBRE DE JOUEURS:	1

MASTER SYSTEM

DICK TRACY

Dans la peau du célèbre Dick Tracy, à vous de faire un carton sur tout ce qui bouge ! Au révolver, à la mitraillette ou même aux poings ! Rien ne sera trop bon pour détruire la vermine qui infeste votre belle ville. Des graphismes et une animation d'un assez bon niveau, pour une maniabilité qui pêche par moment. Dommage, car hormis cela, Dick Trecy est un excellent jeu de tir, idéal pour se défouler !

EDITEUR:	SEGA
GENRE:	ACTION
NOMBRE DE JOUEURS:	1

EDITEUR:	SEGA
GENRE:	ACTION
NOMBRE OE JOUEURS:	1

Les trois neveux de Donald, Riri, Fifi et Loulou, ont été enlevés ! Immediatement, Donald part a leur recherche, aux quatre coins du monde ! Les decors de ce jeu sont vernés, l'action bat son plein à chaque instant, et le tout est une reussite technique. Malgré un niveau de difficulte assez peu élevé, ce qui met le jeu à la portee des plus jeunes ou des débutants, l'aventure est véritablement passionnante. Une arrivée triomphale pour la star de chez Disney.

DONALD DUCK

MASTER SYSTEM

EDITEUR:	SEGA
GENRE:	BASTON
NOMBRE DE JOUEURS:	1 OU 2 (SMT)

Deux bagarreurs dans l'âme partent pour retrouver la petite amie de l'un d'eux, qui a été enlevée. Jeu de baston on ne peut plus classique a scrolling horizontal, Double Dragon est aussi un incontournable du genre. En fin de partie, pour savoir qui aura le privilège de liberer la jeune fille, vous vous battrez contre votre partenaire. Tout au long du jeu, beaucoup d'action. Même si l'action est assez uniforme, le jeu vaut le detour.

DOUBLE DRAGON

MASTER SYSTEM

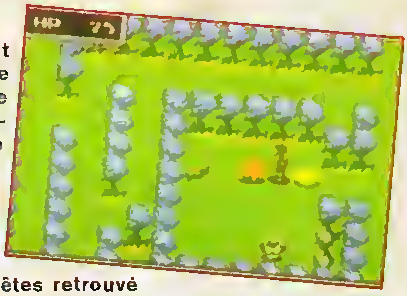
DOUBLE HAWK

Un titre qui fait vraiment penser à Operation Wolf, sans le scrolling horizontal qui accompagne ce dernier. Seul ou bien à deux, en tenue militaire, vous devrez mettre fin à un dangereux complot contre le gouvernement. Vos armes sont assez "soff" : des grenades et des mitraillettes de différents calibres, dont vous pourrez augmenter le nombre, en tirant sur des bonus d'armes. C'est un jeu assez simple, mais dont vous pourrez vous servir comme d'un énorme défouloir, surtout a deux !

EDITEUR: SEGA
GENRE: ACTION
NOMBRE DE JOUEURS: 1 OU 2 (SMT)

DRAGON CRYSTAL

Tout est arrivé alors que vous regardiez cette boule de cristal chez cet antiquaire... Soudain, vous vous êtes retrouvé propulsé dans un monde d'heroic-fantasy, se présentant sous la forme d'un labyrinthe. Ou plutôt de labyrinthes au pluriel ! À vous de découvrir la sortie de chaque niveau, en tuant les monstres, locataires des lieux, et en amassant tous les trésors possibles, parmi lesquels une foule d'objets magiques. Graphiquement moyen, le jeu est aussi un peu linéaire.



EDITEUR: SEGA
GENRE: LABYRINTHES
NOMBRE DE JOUEURS: 1

EDITEUR: SEGA
GENRE: SHOOT THEM UP
NOMBRE DE JOUEURS: 1

Une centrale nucléaire vient de tomber aux mains d'un dangereux terroriste. Seul vous, pouvez l'en déloger. Mitraillette au poing, grenades en bandoulière, vous êtes prêt pour le grand nettoyage ! Avec une vue de dos, a la Operation Wolf, vous allez devoir être vigilant pour essayer de recupérer le plus possible de bonus comme le lance-flammes ou des munitions, que vous utiliserez à bon escient contre les derniers boss des stages, qui sont très coriaces.

DYNAMITE DUKE

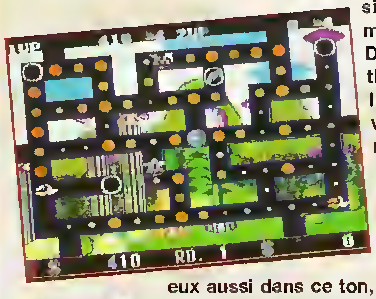
EDITEUR: SEGA
GENRE: ARCADE
NOMBRE DE JOUEURS: 1

E-Swat est une créature mi-homme mi-robot, un peu comme Robocop, qui donne un bon coup de main aux forces de l'ordre. Dans un scrolling multidirectionnel, et sur sept niveaux, vous devrez nettoyer la ville de tous ses parias. En plus d'une multitude d'armes que vous pourrez ramasser, comme le lance-flammes ou la mitraillette lance-plasma, vous disposerez aussi de quatre magies dont vous pourrez augmenter le nombre, pour faire plus de dégâts ! Des Boss de metal ou de chair viendront vous rendre les choses encore plus difficiles.

E-SWAT

FANTASY ZONE

Vous connaissez certainement Upa-Upa ? Non ? Alors c'est le moment de faire connaissance ! Upa-Upa est un petit être ovoïde, bien décidé à sauver son pays qui a été envahi par des hordes de monstres au physique pour le moins étrange. Dans ce shoot-them-up à scrolling horizontal, vous rencontrerez des êtres que l'on croirait sortis tout droit de rêves ! Les décors, très colorés, seront eux aussi dans ce ton, ce qui vous garantit un minimum d'originalité. Ramassez l'srgent pris à l'ennemi, trouvez les boutiques, et achetez-vous un super équipement. Un shoot-them-up qui sort du rang.

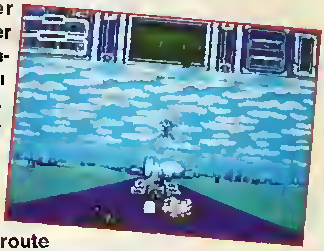


EDITEUR:	SEGA
GENRE:	SHOOT THEM UP
NOMBRE DE JOUEURS:	1

MASTER SYSTEM

FIRE AND FORGET II

À bord de la Thunder Master II, vous devez arrêter une dangereuse bande de terroristes qui menace le pays. Avec des mitrailleuses et des missiles à têtes chercheuses, vous éliminerez tous les opposants sur une route sinueuse où vous roulerez à plus de 350 Km/h. Sur la route, des jauges bleues et rouges vous permettent d'augmenter votre capacité en fuel et en kérosène. Ce dernier vous permettra de voler durant quelques instants, et ainsi, de mieux détruire vos ennemis. A noter que la fluidité de l'animation est vraiment surprenante !



EDITEUR:	TITUS
GENRE:	ACTION
NOMBRE DE JOUEURS:	1

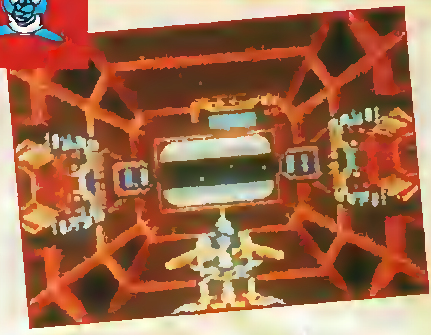
EDITEUR:	SEGA
GENRE:	SHOOT THEM UP
NOMBRE DE JOUEURS:	1

Des Aliens ont encore envahi notre Terre, et vous êtes notre dernier recours. Seul ou avec votre ami, sur une vue de côté et le plus souvent dans un srolling multidirectionnel, vous commencez le combat avec une simple mitraillette, que vous pourrez échanger dans divers magasins contre des lance-missiles "homing", des lance-flammes, etc., avec les Zennis que vous aurez recoltés. Sur six niveaux bien "hard", vous utilisez un bouton pour tourner sur vous-même, et un autre pour fsire feu.

FORGOTTEN WORLDS

MASTER SYSTEM

EDITEUR:	SEGA
GENRE:	ARCADE
NOMBRE DE JOUEURS:	1

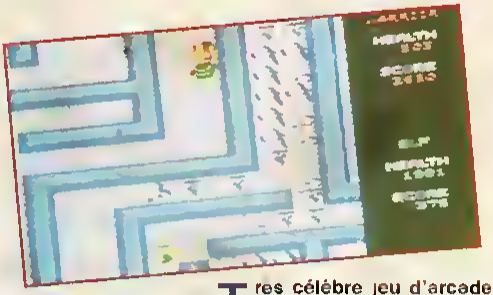


Avec Galaxy Force, entrez tout droit dans un monde de lumiere, de feu et de vitesse supersonique. à bord de votre vaisseau du futur, que vous verrez de derrière, votre mission sera de tout dévester sur votre passage. Pour cela, un viseur vous permettra de "locker" vos ennemis, puis ensuite de les "shooter". Bien entendu, vous serez d'une extrême prudence pour ce qui concerne votre pilotage : un accident est si vite arrivé !

GALAXY FORCE

MASTER SYSTEM

GAUNTLET



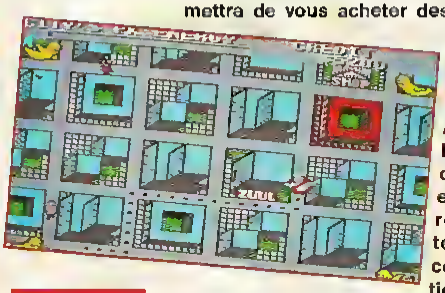
Tres célèbre jeu d'arcade, Gauntlet est sans aucun doute un jeu unique. Si la borne d'arcade permettait à quatre joueurs de découvrir les donjons ensemble, vous pourrez ici jouer à deux simultanement. Choisissez votre personnage, entre le guerrier, le magicien, la Walkyrie et l'elf, pour explorer les lieux, en tuant les monstres et en accumulant un maximum de trésors. Les créatures rencontrées seront variées et se présenteront par centaines ! Un jeu gerant d'une ambiance excellente, surtout a deux.

EDITEUR: US GOLD
GENRE: LABYRINTHES
NOMBRE DE JOUEURS: 1 OU 2 (SMT)

MASTER SYSTEM

GHOSTBUSTERS

Les fantômes sont dans la ville, partout, a tous les coins de rue. Cela devient carrément invivable ! Heureusement, les Ghostbusters sont là ! Suivez l'ascension des celèbres heros que Ray Parker Jr a si bien mis en musique. Repérez les maisons atteintes, déplacez-vous, capturez le fantôme et le tour est joue ! Au fur et à mesure, vous gagnerez de l'argent, ce qui vous permettra de vous acheter des equipements supplémentaires. Arpentez les rues de la ville en voiture, et attendez la confrontation finale contre le bibendum shamallow.



EDITEUR: SEGA
GENRE: ACTION
NOMBRE DE JOUEURS: 1

EDITEUR: SEGA
GENRE: ARCADE
NOMBRE DE JOUEURS: 1

Arthur, le chevalier, vole à la rescousse de sa bien-aimee, capturée par un demon. Les niveaux sont nombreux, les ennemis bien difficiles à éliminer de la surface du globe, et les boss aussi beaux que complexes a passer. Dans ce jeu d'action particulièrement bien réalisé au niveau des graphismes, vous devrez éviter les magiciens qui vous transforment en canard, et trouver les trésors qui augmentent votre puissance. Un programme excellent dont on ne vient pas à bout facilement

GHOULS'N GHOSTS

MASTER SYSTEM

EDITEUR: SEGA
GENRE: BEAT THEM UP
NOMBRE DE JOUEURS: 1

Mettez fin une fois pour toutes au regne de la Terreur ! Humaine magicienne, nain guerrier ou humain soldat/sorcier, vous n'aurez de cesse qu'une fois l'adversaire vaincu ! Dans des paysages incroyables, teintés de l'ambiance unique de l'heroic-fantasy, vous evoluerez plus loin, toujours plus loin ! Combats à répétitions, usages de magies sublimes, décors recherchés... Sans doute le meilleur jeu de baston de la Master System.

GOLDEN AXE

MASTER SYSTEM

GOLDEN AXE WARRIOR

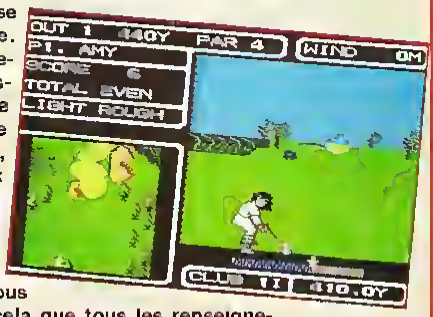
Death-Adder terrorise maintenant depuis plusieurs mois toute la region. Ses monstres sont partout, et pillent tous les villages des alentours. Il faut que cela cesse !

Interrogez les villageois pour trouver votre chemin, affrontez une foule d'adversaires dans des ténébreux donjons d'où vous ne ressortirez pas sans peine. Golden Axe Warrior est l'archétype même du jeu d'action/aventure passionnant. Il faut rechercher des objets bien specifiques, se procurer un équipement valable et enquêter sans relâche pour trouver les astuces qui vous permeffront de pénetrer les secrets de Death-Adder. Un challenge épique !

EDITEUR: SEGA
GENRE: ACTION/AVENTURE
NOMBRE DE JOUEURS: 1 OU 2 (SMT)

GOLFMANIA

Cette simulation de golf vous propose deux parcours de 18 trous que vous effectuerez seul ou à 4. Le mode de contrôle est assez simple, puisqu'il vous permet de doser votre swing, et ainsi de contrôler la vitesse de la balle. Il est également possible de survoler le terrain, pour mieux apprécier la trajectoire de votre coup. Si vous ajoutez à cela que tous les renseignements nécessaires sont fournis à l'écran, vous obtenez l'un des meilleurs golfs sur Master System.



EDITEUR: SEGA
GENRE: GOLF
NOMBRE DE JOUEURS: 1 À 4 (SCS)

EDITEUR: SEGA
GENRE: AVENTURE/ACTION
NOMBRE DE JOUEURS: 1

Golvellius est un jeu d'action/aventure immense ! Vous devez retrouver certains objets magiques, ceux-là mêmes qui vous permettront de progresser le plus loin possible, jusqu'au boss final qui constitue le but de votre quête. Souterrains à visiter, boss à affronter, reliques à dénicher... Ce jeu d'aventure ne peut être qualifié que de génial. On progresse lentement, mais régulièrement. Les combats ont l'avantage de se resoudre directement, sans passer par une phase spéciale, et l'action n'en est que plus dynamique

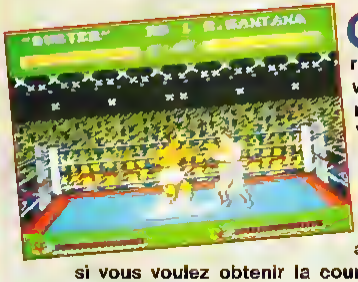
GOLVELLIUS

EDITEUR: SEGA
GENRE: COURSE DE MOTOS
NOMBRE DE JOUEURS: 1

Hang On était le jeu qui, il fut un temps, accompagnait la Master System. Il s'agit là d'une course de motos sur piste. Le jeu tire plutôt bien son épingle du jeu. Décors extraordinaires, de jour comme de nuit, impression de vitesse parfaite, réalisme dans les attitudes des pilotes... Hang On, même s'il est un peu répétitif, est un excellent titre. La preuve, c'est que l'on a compté sur lui pour promouvoir les qualités de la Master System !

HANG ON

HEAVY WEIGHT CHAMP



Ce jeu de boxe vous place directement dans le vif du sujet, sur un ring vu de côté. Votre but est, bien sûr, de faire une grosse tête a tous vos adversaires, qui seront au nombre de 5, si vous voulez obtenir la couronne supréme. A chaque fois que vous gagnez un match, quelques points viendront récompenser vos efforts, et augmenter votre capecite de freppe, d'esquive, ou encore votre résistance. Evidemment, si vous préférez mettre K.O. votre copain, ne vous en privez pas, c'est également prévu !

EDITEUR: SEGA
GENRE: SIMULATION DE BOXE
NOMBRE DE JOUEURS: 1 OU 2 (SMT)

HEROES OF THE LANCE

Bienvenue dens l'univers de "Dungeons & Dragons" ! Tout est là, comme dans le véritable jeu de rôle. Les professions, les races, les caractéristiques... même les sorts sont ceux des grimoires des mages de D&D ! Découvrez les couloirs d'un donjon mal teme... Vous dirigerez simultanément toute une équipe ! Une fois synchro, vous pourrez faire un travail de choc, en tirent avantage des compétences de chacun.

EDITEUR: US GOLD
GENRE: AVENTURE
NOMBRE DE JOUEURS: 1

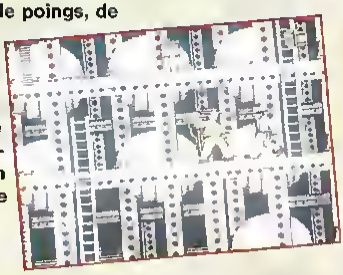
EDITEUR: US GOLD
GENRE: PLATES-FORMES
NOMBRE DE JOUEURS: 1

Dans ce jeu, vous devez explorer le repaire d'un savant fou, dans lequel votre tâche sera de désamorcer de très nombreux robots-gardiens, à l'eide de codes secrets que vous devrez trouver à force de recherches et d'acharnement. Ensuite, après vous étre bien cassé la tête et avoir navigué sur de nombreuses plates-formes, vous devrez également résoudre une foultitude de problémes tous plus tortueux les uns que les autres. A réserver aux amateurs du genre.

IMPOSSIBLE MISSION

EDITEUR: US GOLD
GENRE: ACTION
NOMBRE DE JOUEURS: 1

Indy à la recherche du Saint Graal, contre les forces du IIIème Reich, voici toute l'intrigue du jeu. Dans la peau du très célébre archéologue, vous devrez traverser des niveaux peuplés d'ennemis, qu'il faudra, pour ne pas changer, faire disparaître à coups de poings, de fouet ou de révolver. Le soft est d'une difficulte peu commune, ce qui lui assure une assez longue durée de vie, un avantage qu'il ne feut pas négliger.



INDIANA JONES AND THE LAST CRUSADE

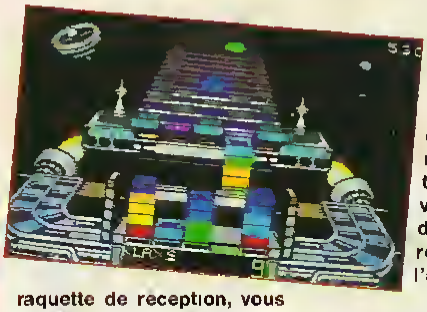
MASTER SYSTEM

JOE MONTANA FOOTBALL

Simulation de football américain au scrolling horizontal, Joe Montana vous permettra soit de jouer contre un adversaire (humain ou console), soit de participer au superbowl pour conquérir le titre suprême. Sélectionnez votre équipe et lancez-vous ! Une fois sur le terrain, la réussite dépendra autant de votre adresse que de vos choix tactiques. Apprenez à connaître les techniques d'un sport trop peu connu en France, et découvrez-en les finesses.

EDITEUR: SEGA
GENRE: SIMULATION SPORTIVE
NOMBRE DE JOUEURS: 1

K L A X



Avous devez classer, par figure, les briques qui vous arrivent, à vitesse variable, d'un tapis roulant. A l'aide d'une raquette de réception, vous les disposerez en ligne, en colonne ou en croix, selon la figure imposée demandée. Plus vous irez loin dans les niveaux, plus les figures réclamées seront difficiles à réaliser et plus les briques arriveront vite. Un jeu d'action/réflexion très prenant et sachant reprendre avec originalité un thème proche de Tetris ou de Columns.

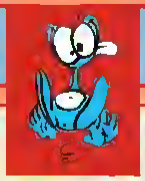
EDITEUR: TENGEN
GENRE: ACTION/REFLEXION
NOMBRE DE JOUEURS: 1

EDITEUR: SEGA
GENRE: TIR
NOMBRE DE JOUEURS: 1

Heureux possesseurs du Light Phaser, ce jeu vous est destiné. Vous devez venir en aide à une jeune fille en proie aux pires horreurs d'une ville hantée. Abattez sans pitié les ennemis qui l'entourent et poussez-la dans certaines directions, en tirant autour d'elle. Le jeu est original et l'action, bien qu'il s'agisse toujours de tir, parvient à faire preuve de variété. Fantômes et morts-vivants seront au rendez-vous, alors dégainez votre pistolet !

LASER GHOST

EDITEUR: SEGA
GENRE: ACTION/REFLEXION
NOMBRE DE JOUEURS: 1



Le but de Lemmings est de venir en aide à des dizaines de petites creatures vertes et bleues qui n'ont qu'une seule envie : rentrer à la maison ! Chaque niveau, pouvant tenir sur plusieurs écrans, vous mettra face à des situations où bien des lemmings risquent de perdre la vie. à vous de déjouer ces piéges en donnant les ordres nécessaires, ces ordres étant bien entendu disponibles en nombre limité. Lemmings est un jeu unique bénéficient en outre d'une réalisation de qualité.

LEMMINGS

LINE OF FIRE

Jack, soldat d'élite, et commando qui plus est, a découvert qu'une puissance ennemie s'apprêtait a lancer une arme terrible. Jack n'y tient plus et, en jeep ou encore en hors-bord, le voici qui défonce les rangs de l'ennemi dans un shoot them up à scrolling vertical. Il faut détruire les hélicoptères, les canots, mais aussi tous les énormes blindés qui vous barreront le passage. Même si le scrolling est assez lent, les graphismes ne sont pas mal du tout et les débutants du shoot them up pourraient bien trouver ici une affaire.

EDITEUR: SEGA
GENRE: ARCADE
NOMBRE DE JOUEURS: 1

MARBLE MADNESS

Une boule qui a perdu la boule et que vous devrez remettre sur le droit chemin, vous connaissez ? Revoilà donc Marble Madness, le jeu qui vous délasse et en même temps vous rend fou ! Pour vous, il s'agit de faire parcourir un chemin précis à cette petite boule qui obéit comme tout le monde aux lois de l'apesanteur. Et a celles de l'inertie ! A chaque parcours franchi avant le temps limite, un nouveau challenge commence avec un bonus de secondes supplémentaires et des nouveaux pièges comme des aspirateurs ou des slimes radioactifs.

EDITEUR: VIRGIN GAMES
GENRE: ARCADE
NOMBRE DE JOUEURS: 1

EDITEUR: SEGA
GENRE: ARCADE
NOMBRE DE JOUEURS: 1

Seul pour sauver le président ! Armes au poing, vous entrez en territoire ennemi. Dans ce jeu d'action se déroulant au gre d'un scrolling vertical, la but de la manœuvre ne sera pas compliqué : tuer tout ce qui bouge ! Collectez les bonus, nourritures, armement et puissance et continuez toujours plus loin. En guise de boss de fin de niveau, affrontez des machines immenses. Moins percutant que la version Megadrive, Mercs fait ici une prestation plutôt moyenne, mais pas mauvaise pour autent.

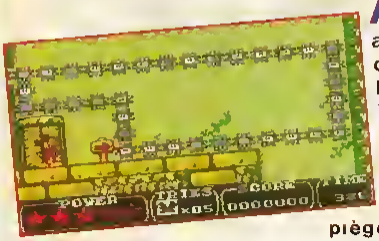
MERCS

EDITEUR: SEGA
GENRE: PLATES-FORMES
NOMBRE DE JOUEURS: 1

Que ne ferait pas Mickey pour retrouver Minnie sa bien-aimée, qu'une hideuse sorcière (pléonasme ?) a enlevée. La voici qui pénètre dans le Château des Illusions, où des épreuves aussi belles et colorées que variées l'attendent. Mickey, c'est une animation impeccable, des graphismes haut de gamme et des musiques très sympas, pour un jeu de plates-formes passionnant. Avec Sonic, Mickey s'avère être la meilleure illustration de ce qu'est un excellent jeu de plates-formes sur Master System.

MICKEY MOUSE
CASTLE OF ILLUSION

MICKEY MOUSE
WORLD OF ILLUSION



Attendez-vous à du grand art avec la suite de Mickey sur Master System. Les développeurs de chez Sega ont inventé des tonnes de nouveaux pièges et de passages délirants pour rendre ce jeu de plates-formes plus passionnant qu'il ne l'était. Quinze niveaux divisés en des tas de petits sous-niveaux en vue de profil et en scrolling multidirectionnel vous feront traverser un pays merveilleux et coloré. Des flammes qui vous poursuivent, des méduses, des mécanismes d'ouverture de portes, du suspense : vous devez posséder cette cartouche, c'est un ordre !

EDITEUR: SEGA
GENRE: PLATES-FORMES
NOMBRE DE JOUEURS: 1

MIRACLE WARRIORS

Miracle Warriors est probablement le jeu d'aventure le plus difficile de la Master System. Tout d'abord seul et sans experience, vous devez retrouver vos compagnons en vous déplaçant sur une carte immense (une carte en papier est d'ailleurs fournie avec le jeu). Les combats se succedent sans prevenir et l'aventure continue, toujours plus dure. Une fois l'équipe formée, il faudra partir en quête d'objets qui devraient refouler des créatures infernales. Long, difficile et donc passionnant.

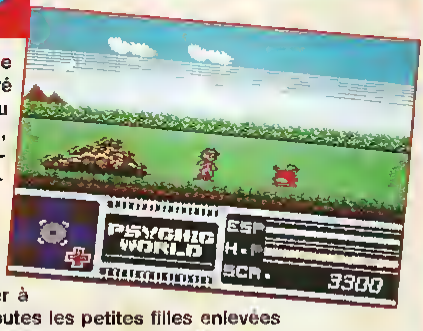
EDITEUR: SEGA
GENRE: AVENTURE
NOMBRE DE JOUEURS: 1

EDITEUR: TENGEN
GENRE: ARCADE
NOMBRE DE JOUEURS: 1 OU 2 (SMT)

Le légendaire nom de Pacman arrive sur votre Master System. Est-il véritablement nécessaire d'expliquer de quoi il retourne ? Des fantômes, des pillules à gober, c'est du Pacman. Il faut aussi savoir ramasser les fruits bonus qui apparaissent et faire la chasse aux fantômes en temps voulu. Un classique que les nostalgiques sauront apprécier. Quant aux autres, peut-être est-il preférable qu'ils se tournent vers des jeux plus d'actualité.

MISS PACMAN

EDITEUR: SEGA
GENRE: ACTION
NOMBRE DE JOUEURS: 1 OU 2 (SCS)

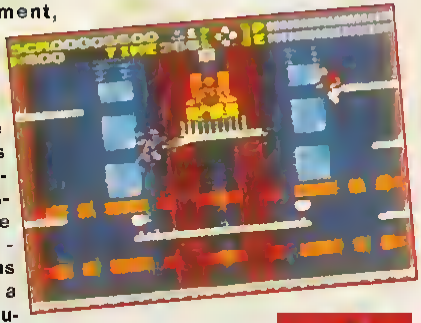


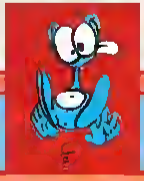
Dans ce titre, tiré du film du même nom, vous incarnez le célébrissime Michaël Jackson, que vous devrez aider à retrouver toutes les petites filles enlevées par des bandits et cachées aussi bien dans des coffres que dans des placards. Votre seule arme sera la poussiere d'étoiles que vous lancerez sur vos ennemis. Partois, vous entamerez une danse endiablée qui aura raison de tous les ennemis présents a l'écran. Avec de superbes musiques du chanteur, ce titre très bien réalisé davrait vous enchanter.

MOONWALKER

NINJA GAIDEN

Votre village a été entièrement détruit par des hordes de hors-la-loi qui ont emporté avec eux le Bushido sacré. Vous, Ryu Hayabusa, devez tout faire pour le retrouver et venger les vôtres. Sur plusieurs niveaux assez difficiles, vous devrez jouer de ruse et d'agilité pour ne pas mettre fin à votre quête prématurément. Heureusement, grimper aux arbres, eux murs, vous servir de votre épée, vous savez le faire. Ce superbe jeu de plates-formes vous comblera d'aise, assurément !





EDITEUR: SEGA
GENRE: PLATES-FORMES
NOMBRE DE JOUEURS: 1

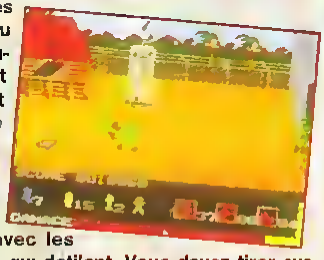
OLYMPIC GOLD

Au cours de cinq épreuves reines des Jeux olympiques, vous voilà parti pour un concours pouvant mettre en jeux quatre participants. Le 100 mètres, le 110 mètres haies, le saut à la perche, le lancer du poids, le tir a l'arc et le plongeon artistique : autant de disciplines dans lesquelles vous essaierez de battre des records. Des graphismes et une animation superbe font de ce jeu un des meilleurs exemples de jeu de sport à deux, autre que le sport collectif. Une simulation très maniable.

EDITEUR: US GOLD
GENRE: SIMULATION SPORTIVE
NOMBRE DE JOUEURS: 1 À 4 (SCS)

EDITEUR: SEGA
GENRE: TIR
NOMBRE DE JOUEURS: 1

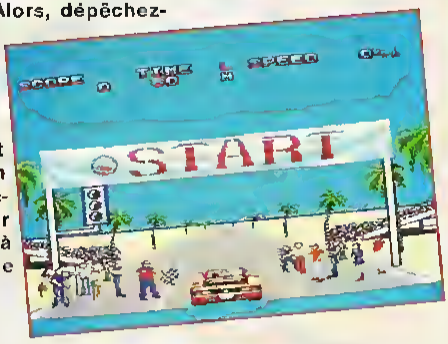
Envoyé en plein cœur de la jungle, en territoire ennemi, vous, un mercenaire venu liberer des otages. Dans le plus pur style Rambo, ce jeu issu des salles d'arcade (un jeu Taito avec un fusil mitrailleur) vous permet de jouer avec le Light Phaser ou la manette selon vos préférences. Chaque niveau propose une mission précise et se deroule en scrolling horizontal avec les décors et les ennemis qui defilent. Vous devez tirer sur tout ce qui bouge et passe devant vous car le jeu se déroule devant vous comme si vous y étiez Un intérêt limité sans le Phaser pour une adaptation moyenne.



OPERATION WOLF

EDITEUR: SEGA
GENRE: COURSE
NOMBRE DE JOUEURS: 1

Outrun, transfuge bien connu des salles d'arcade, vous permet de disputer des courses completement folles sur toute la côte Ouest des Etats-Unis. A bord de votre Ferrari Testarossa, des parcours selectifs vous attendent, avec des montees et des descentes constantes. Mais vos adverseires ne sont pas manchots non plus. Avec leur Porsche, ils vont vous en faire voir de toutes les couleurs. Alors, dépêchez-vous, car le temps limite que l'on veut bien vous accorder est deja presque écoule !



OUTRUN

OUTRUN EUROPA

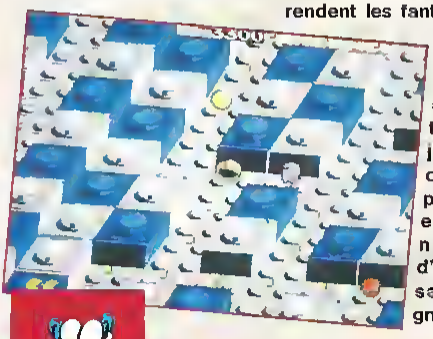
L'agent Simeon Kurtz a un gros problème. On lui a dérobé des documents secrets qu'il doit à tout prix récupérer. Pour cela, il devra emprunter tous les moyens de locomotion possibles. Je peux même vous dire qu'ils seront au nombre de cinq, avec la moto, le jetski, une Porshe, un bateau à moteur, et enfin une Ferrari F40 ! A travers la France, l'Espagne, l'Italie, l'Autriche et l'Allemagne, vous n'aurez de cesse de foncer à mille à l'heure et d'éliminer ceux qui se mettront en travers de votre chemin. Votre radar, votre boost et vos mitrailleuses ne seront pas de trop !

EDITEUR: US GOLD
GENRE: COURSE
NOMBRE DE JOUEURS: 1

PACMANIA

Et voici la toute dernière version du jeu d'arcade mythique, j'ai nommé Pac-Man ! Cette fois, les labyrinthes sont en vue 30 et vous ne voyez qu'une petite partie de celui-ci (la partie qui vous entoure). Autre nouveauté intéressante : vous pouvez sauter par-dessus les fantômes qui sont toujours présents dans cette version.

On retrouve les pastilles et les super-gaufrettes qui rendent les fantômes vulnérables. Cette fidèle adaptation du jeu d'arcade est très plaisante et elle bénéficie d'une réalisation soignée.



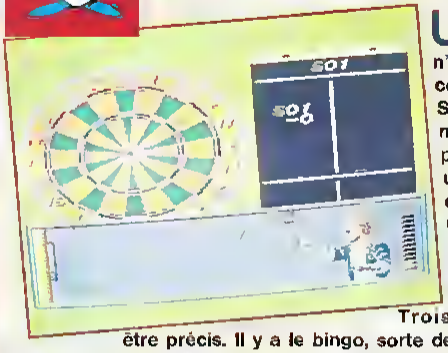
EDITEUR: TECMAGIK
GENRE: ARCADE
NOMBRE DE JOUEURS: 1

EDITEUR: ua gold
GENRE: arcade
NOMBRE DE JOUEURS: 1

Paperboy est la preuve vivante qu'être un livreur de journeaux n'est pas de tout repos. Avec sa bicyclette, notre petit bonhomme devra livrer les journaux du matin, uniquement aux abonnés. Le probleme, c'est que les gens de la ville sont un peu tarés. Les gros chiens lui sautent dessus, les voitures lui rentrent dedans et les tondeuses à gazon le poursuivent sans répit ! Visez bien, dans les boîtes si possible, sans faire trop de dégâts, autrement, vous risquez d'être a la une des journeaux !

PAPERBOY

EDITEUR: SEGA
GENRE: JEU DE CAFÉ
NOMBRE DE JOUEURS: 1 À 4 (SCS)

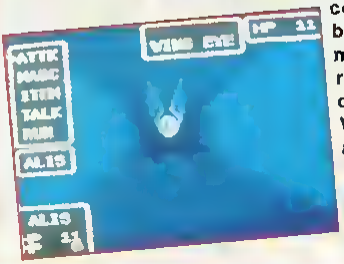


Une fois n'est pas coutume, Sega nous propose un jeu de café. Ou plutôt plusieurs jeux. Trois pour être précis. Il y a le bingo, sorte de loterie sur carte, le jeu de fléchettes qui demande un minimum d'adresse et de sang froid et, enfin, le billard. Ce dernier étant vraiment une grande réussite car à plusieurs, il vous offrira de longues parties très stressantes mais néanmoins amusantes. Une grande pointe d'originalite qui nous change des traditionnels jeux de tir.

PARLOUR GAMES

PHANTASY STAR

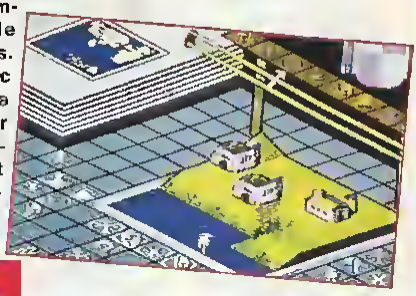
Avec Alis, Odin, Myau et Noah, vous allez devoir effectuer la première grande quête de votre vie. Détruire le Mal à tout jamais est votre seul but. A l'aide de vos magies, que vous ferez progresser, ainsi que de vos armes, que vous améliorerez, vous parcourrez des centaines de lieux différents. Dans chacun de ces endroits, des donjons infinis vous attendent avec toujours des combats qui sembleront inégaux, mais qui augmenteront vos points d'expérience. Véritablement une auperbe aventure !



EDITEUR: SEGA
GENRE: ROLE/AVENTURE
NOMBRE DE JOUEURS: 1

POPULOUS

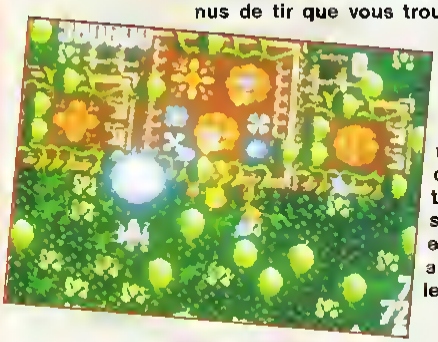
Vous incarnez Dieu, et devez faire évoluer une population précise. A travers le monde, vous devrez declarer la guerre a un nombre incalculable de peuples, pour vous emparer de leur territoire, et ainsi prospérer plus repidement. À l'aide d'icônes très simples d'utilisation, vous "voyagerez" dans pas moins de 5000 mondes différents ! Bien entendu, les paysages, au demeurant très beaux, seront tres variés, et seront tous dépendants du climat ambiant, et de vos actions. Avec Populous, la Master System détient un hit incontournable !



EDITEUR: TECMAGIK
GENRE: STRATÉGIE
NOMBRE DE JOUEURS: 1

EDITEUR: SEGA
GENRE: SHOOT THEM UP
NOMBRE DE JOUEURS: 1

Un shoot'em up à scrolling vertical vous met directement aux prises avec les aliens de tous poils qui viennent une nouvelle fois d'envahir notre belle planete A bord de votre vaisseau minuscule, comparé à l'immensité du décor qui vous entoure, vous allez devoir utiliser les différents bonus de tir que vous trouverez sur votre chemin. Avec une superbe maniabilite et une dose de difficulté progressive, vous allez en avoir plein les yeux !



POWER STRIKE

EDITEUR: DOMARK
GENRE: AVENTURE/ACTION
NOMBRE DE JOUEURS: 1

Avez-vous deja joué le rôle d'un prince sur Master System ? Prince of Persia vous permeffra peut-être d'en devenir un si vous réussissez a libérer la princesse kidnappee par le Grand Vizir. Vous avez une heure pour traverser des galeries souterraines, sauter au-dessus de précipices et éviter les pieges tendus per le Grand Vizir. Très long et demandant une grande habileté, ce jeu d'action vous fera quand même réfléchir, le tout dans un univers des mille et une nuits La maniabilité est excellente, a l'image des graphismes et de l'ambiance sonore. Un must !

PRINCE OF PERSIA

MASTER SYSTEM

PSYCHIC WORLD

Dans ce jeu de plates-formes, vous incarnez Lucie qui est partie à la recherche de sa sœur qui, paraît-il, a été enlevée par des monstres ! Bien sûr, ces derniers vous en feront voir de toutes les couleurs, mais heureusement, vous disposez d'armes multiples et même de quatre armes psychologiques que vous utiliserez surtout sur les monstres de fin de tableau. Psychic World est un programme dans lequel bien le bon maniement de votre heroine est primordial.

EDITEUR: SEGA
GENRE: PLATES-FORMES
NOMBRE DE JOUEURS: 1

MASTER SYSTEM

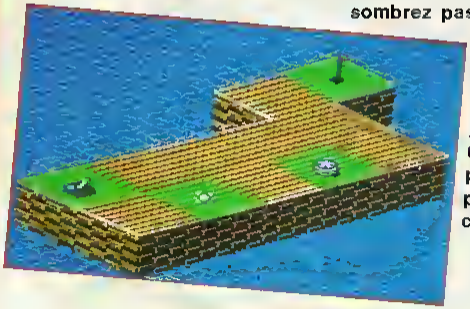
PSYCHO FOX

L'un des premiers jeux de plates-formes digne de ce nom sur Master System s'appelle Psycho Fox et raconte l'histoire d'un renard complètement dingue. Ce dernier doit se balader de plate-forme en plate-forme et celles-ci sont plutôt glissantes et bourrées de bonus. Les ennemis sont présents eux aussi et notre renerd peut s'en débarrasser en leur sautant dessus ou en utilisant son super coup de poing telescopique ! Ce jeu, superbement realisé dans un esprit très cartoon, surprend par sa longueur. Quiconque y goûte ne pourra plus s'en détacher avant de l'avoir terminé. Un super jeu !

EDITEUR: SEGA
GENRE: PLATES-FORMES
NOMBRE DE JOUEURS: 1

EDITEUR: SEGA
GENRE: MINI GOLF
NOMBRE DE JOUEURS: 1 OU 2 (SCS)

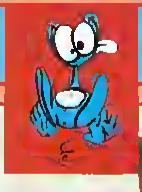
Ce mini-golf vous permettra de jouer, seul ou a deux, sur des parcours assez particuliers, puisque votre boule sera sans cesse confrontée à des bumpers, des sols mouvants, ou encore à des plates-formes ! Le but étant de mettre la balle dans un trou. Pour cela, vous devrez savamment doser deux parametres essentiels : la direction de la balle et la force de frappe. En cas d'echecs repétes, ne sombrez pas dans la toile ! Il faudra juste un peu de patience.



PUTT AND PUTTER

MASTER SYSTEM

EDITEUR: SEGA
GENRE: SHOOT THEM UP
NOMBRE DE JOUEURS: 1



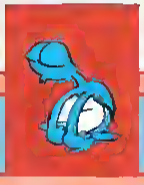
Le shoot-them-up de tous les temps sur Master System que tout amateur d'action doit posseder dans sa ludothèque ! D'une durée de vie intéressante (il vous en faudra des heures de jeu !), ce jeu propose tout ce qui se fait de mieux en matière de shoot-them-up : ennemis veriés et au comportement vicieux, passeges stressants, boss de fin de niveaux gigantesques, bonus d'armement impressionnants, etc. Avec des graphismes à la hauteur du reste du jeu (tres haut !), R-Type demeure la référence. L'Empire Bydo vous attend !

R-TYPE

MASTER SYSTEM

RAMPAGE

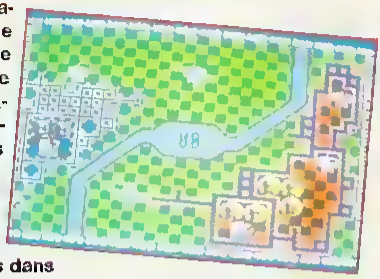
Vous avez toujours rêvé de tout casser autour de vous mais dans un grand élan de civisme, vous avez attendu... la sortie de Rampage sur Master System ! Le but : détruire des immeubles le plus rapidement possible et avec la plus grande hargne ! On croit rêver mais c'est vrai ! D'une réalisation très moyenne (les couleurs sont fades), Rampage lasse un peu trop vite, même les plus violents ! Un jeu qui a malheureusement vieilli mais qui pourra amuser les plus jeunes d'entre vous...



EDITEUR: SEGA
GENRE: ACTION
NOMBRE DE JOUEURS: 1 OU 2 (SMT)

RAMPART

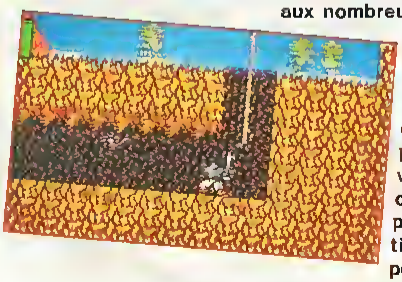
Ce jeu d'arcade retrace l'histoire moyenâgeuse des châteeux-forts ! Des envahisseurs venus par la mer tentent de bombarder des châteaux-forts. Vous êtes dans vos fortifications et luttez contre l'ennemi. Trois phases (construction, placement des canons et bataille) vous permettront de vous défendre, de couler des navires et de reconstruire en augmentant, pourquoi pas, votre domaine. Un jeu mêlant stratégie et action qui peut se jouer à deux. D'une réalisation moyenne, ce jeu intéressera ceux qui veulent changer un peu de style de jeu et d'idées par rapport aux jeux d'action classiques.



EDITEUR: TENGEN
GENRE: STRATÉGIE
NOMBRE DE JOUEURS: 1 OU 2

EDITEUR: SEGA
GENRE: ARCADE
NOMBRE DE JOUEURS: 1

Rastan est un guerrier recueilli par un vieil homme lors du crash de son avion au-dessus de la jungle équatoriale. Ce dernier vient d'être assassiné par des inconnus. Rastan, voulant se venger, part à la recherche des assassins. Malgré sa connaissance du terrain, il devra parcourir des centaines de kilomètres à travers la jungle, les montagnes glacées et autres contrées sauvages. Avec son épée, il mettra en charpie tout opposant et devra faire attention aux nombreux pièges fabriqués par l'ennemi. Avec une pointe d'aventure - pour retrouver certains objets indispensables- ce titre a tout pour plaire.



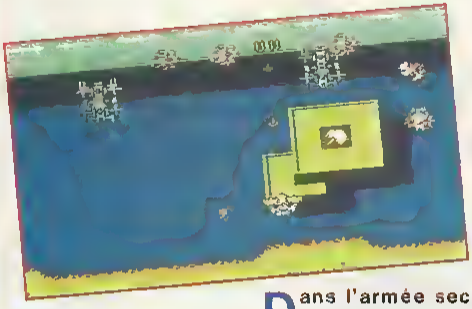
RASTAN

EDITEUR: SEGA
GENRE: SHOOT THEM UP
NOMBRE DE JOUEURS: 1

Plus récent que R-Type, Sagaia est en fait l'adaptation du Darius, le jeu d'arcade de Taito, sur Master System. Aussi passionnant que son royal prédécesseur, Sagaia est plus beau graphiquement et pousse les capacités de la 8-bits dans ses retranchements, bravo l'animation et bravo les programmeurs ! Douze niveaux de folie vous feront traverser des zones complètement saturées d'ennemis plutôt hargneux. Le seul reproche est l'absence de possibilité de jeu à deux, mais ne nous plaignons pas, Sagaia se place aux côtés de R-Type à la première place de la catégorie shoot-them-up sur Master System.

SAGAÏA

SCRAMBLE SPIRITS



Dans l'armée secrète "Group One", vous êtes chargé de rétablir l'ordre après une invasion d'extra-terrestres ! Dans ce shoot'em up vertical vu de haut, vous larguerez vos bombes et vos missiles sur des cibles aussi différentes que dangereuses. En face de vous, des tanks, des chasseurs, des bombardiers, sans oublier les cibles fixes au sol, seront autant d'ennemis a detruire. Seul ou accompagné d'un autre pilote, vous êtes obligé de reussir !

EDITEUR: SEGA
GENRE: SHOOT THEM UP
NOMBRE DE JOUEURS: 1 OU 2 (SMT)

MASTER SYSTEM

SECRET COMMAND

Dans ce pur commando, vous êtes seul contre une horde de rebelles et devez user de toute votre ruse, et de toutes vos munitions, pour venir à bout de votre mission. A l'aide de grenades, de mitraillettes dont vous pourrez augmenter la capacité et la puissance, en recoltant quelques bonus un peu partout sur votre chemin, vous n'aurez pas de mal à vous rendre maître du terrain. Ce jeu sera un véritable défoulement pour votre influx nerveux, ce qui pourra a la longue vous être très benefique ! Votre seul mot d'ordre sera : pas de quartier !

EDITEUR: SEGA
GENRE: COMMANDD
NOMBRE DE JOUEURS: 1 OU 2 (SMT)

EDITEUR: SEGA
GENRE: ECNECS
NOMBRE DE JOUEURS: 1 OU 2 (SMT

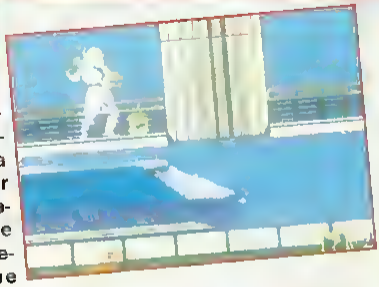
Le premier jeu d'échecs, digne de ce nom sur console, est signé Sega. Oui, monsieur ! Vous savez, le jeu qui consiste à mettre échec et mat son adversaire... Avec 12 niveaux de difficulté proposés, vous n'êtes pas prêt d'en voir la fin. En tout cas, vous pourrez jouer contre une autre personne, en prenant soin de sélectionner le type de vue du plateau que vous préférez, à savoir en une ou trois dimensions. Pour le reste, c'est à vous de jouer. Et certainement durant des heures...

SEGA CHESS

MASTER SYSTEM

EDITEUR: SEGA
GENRE: ARCADE
NOMBRE DE JOUEURS: 1

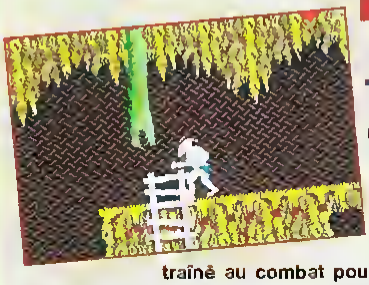
L'aurore d'Asie, une organisation terroriste, menaca de détourner sur la Terre une navette spatiale bourrée d'armement. Comme vous n'allez pas les laisser faire, vous, le fils de Shinobi, en compagnie de votre chien fidèle, irez vous battre contre ces bandits. Grâce à votre épée, on ne vous résistera pas longtemps, d'autant plus que votre chien ira débusquer les ennemis inaccessibles. A vous deux, vous devrez faire preuve d'une grande rapidite d'exécution, car ce jeu s'adresse vraiment aux experts du pad.



SHADOW DANCER

MASTER SYSTEM

SHADOW OF THE BEAST



Transformé en horrible monstre par le sorcier Maletoth après avoir vu vos parents assassinés, vous avez été sur-entraîné au combat pour servir Maletoth. Mais un beau jour, c'est la révolte, vous vous enfuyez et décidez de vous venger. Galeries souterraines, château et mondes étranges vous attendent jusqu'à la confrontation finale avec Maletoth lui-même. Ce superbe et difficile jeu d'action en vue de profil et en scrolling multidirectionnel vous menera dans des centaines de lieux différents et vous forcera à resoudre la principale enigme du jeu : comment ne pas se perdre ?

EDITEUR: TECMAGIK
GENRE: AVENTURE/ACTION
NOMBRE DE JOUEURS: 1

SHINOBI

Les shurikens volent et les ennemis goûtent de la magie ninja ! Cette excellente conversion du jeu d'arcade vous fait camper les traits d'un Ninja dont le but est de se débarrasser des tonnes d'ennemis qui déferlent sur lui pour l'empêcher de terminer le jeu ! Mi-beat-them-up, mi-plates-formes, Shinobi est davantage une reussite par son animation et son interêt ludique que par ses graphismes. Vous ne bougerez pas avant d'avoir terminé quelques niveaux, ce qui est déjà assez difficile. Génial !

EDITEUR: SEGA
GENRE: ARCADE
NOMBRE DE JOUEURS: 1

EDITEUR: SEGA
GENRE: HOCKEY
NOMBRE DE JOUEURS: 1 OU 2 (SMT)

Dans ce jeu de hockey sur glace, vous pourrez affronter soit un autre joueur, soit la console, ou bien encore participer à un tournoi. Dans le dernier cas, vous choisissez parmi trois ligues, en sachant que la plus forte est la première. Si vous vous frottez trop durant un match, il y a bagarre, et alors là, malheur au perdant qui se verra offrir une superbe place chauffée en prison durant deux longues minutes ! Avec une vue rapprochée lorsque vous tentez un tir, ce programme vous mettra tout de suite dans l'ambiance.

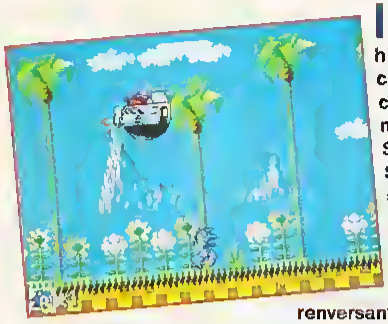
SLAP SHOT

EDITEUR: FLYING EDGE
GENRE: ARCADE
NOMBRE DE JOUEURS: 1 OU 2 (SMT)

Pour une poignée de grille-pain et quelques bons vieux billets verts, vous allez devoir perpetrer le plus fabuleux massacre de l'histoire des jeux vidéo. A chaque niveau, vous devrez tirer sur tout ce qui bouge, pour essayer de liquider un maximum de blaireaux. Différents bonus décupleront vos forces et, surtout, plusieurs monstres de fin viendront mettre un peu plus de stress chez vos pauvres neurones.

SMASH TV

SONIC



Inutile de vous présenter le héros, toutes catégories confondues, du monde Sega. Sur Master System comme sur Megadrive et sur Game Gear, le petit hérisson bleu bondissant et renversant vous fera ressentir des sensations folles. Pourquoi ? Parce que le jeu utilise les dernieres techniques de programation qui poussent la console dans ses derniers retranchements ; on n'ose y croire. Résumé de la situation : vitesse dingue, animations ultra-fluides, couleurs vives, niveaux incalculables, plaisir total... Vous n'avez pas encore la cartouche ?

EDITEUR: SEGA
GENRE: HÉROS SEGA
NOMBRE DE JOUEURS: 1

MASTER SYSTEM

SONIC 2

C'est le grand retour de Sonic sur Master System et ça déménage. Difficile de faire mieux que mieux, mais les developpeurs de Sega l'on pourtant fait ! Le Dr Robotnik est à nouveau sur la sellette et Sonic ne peut supporter cela. Il doit venir en aide à son nouveau copain enlevé par l'immonde docteur. Toujours autant de débauche technique avec des nouveautés à la pelle dans tous les niveaux : un deltaplane, des niveaux aquatiques, la possibilité de briser des parois, des petits wagonnets et toujours ces zones secrètes bourrées de bonus. Encore plus inévitable que le premier épisode !

EDITEUR: SEGA
GENRE: HÉROS SEGA
NOMBRE DE JOUEURS: 1

EDITEUR: TAITO
GENRE: TIR
NOMBRE DE JOUEURS: 1

On ne peut que se réjouir de l'arrivée d'un nouveau jeu utilisant le Light Phaser sur Master System. Même si l'on est un peu déçu par ce jeu qui rappelle trop Operation Wolf (malgré des scénes 3D), on se plait à détruire de l'alien en masse ! Très bien réalisé, par

contre, Space Gun dépaysera les adeptes du tir à infra-rouges. Les scénes 3D et en scrolling horizontal alternent et il est possible de séléctionner différentes armes. Restez vigilants et visez bien !

SPACE GUN

MASTER SYSTEM

EDITEUR: SEGA
GENRE: ARCADE
NOMBRE DE JOUEURS: 1

Sur un scrolling de face -car vous avancez constamment- vous dirigez un homme qui peut s'élever du sol tout en allant tres vite dans les airs, ou bien courir en allant tout aussi vite sur terre. En fait, cela dépendra de la position de vos ennemis. Avec une arme spéciale, une mitraillette dont vous pourrez modifier la puissance à volonté, suivant les bonus récoltés, vous ferez de vos ennemis de véritables torches humaines ou bien des passoires. A chaque monstre de fin de niveau, le scrolling s'arrêtera et vous combattrez au sol.

SPACE HARRIER

MASTER SYSTEM

SPECIAL CRIMINAL INVESTIGATION

Cette suite de Chase HQ, grand succès d'arcade, vous met à nouveau dans la peau de deux flics qui pourraient bien habiter du côté de Miami ! Dans cette course de voitures en 3D, vous pouvez tirer sur les fugitifs que vous poursuivez et le jeu se divise toujours en deux phases : la première vous met à la poursuite des bandits et la seconde (si vous les avez rattrapés) vous voit réduire leur voiture en miettes jusqu'à abandon de leur part ! Cette adaptation est complètement ratée avec des graphismes ternes et hideux pour une jouabilité excécrable. On s'amuse pendant 10 minutes.

EDITEUR: SEGA
GENRE: ARCADE
NOMBRE DE JOUEURS: 1

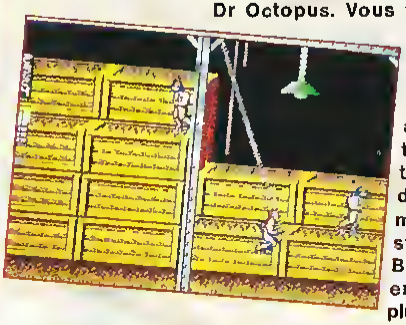
SPEEDBALL

En l'an 2150, le football est devenu un véritable sport de brutes où tous les coups sont permis. Bien sûr, il faut toujours marquer, mais avec la main et à l'aide d'une balle d'acier. Sur le terrain, des bonus augmenteront votre capacité, soit en paralysant vos adversaires, soit en faisant un tir ultra-puissant, etc. Dans plusieurs ligues, vous choisirez différents joueurs avec leurs propres caractéristiques. à chaque victoire, un pas nouveau sera franchi pour accéder au titre.

EDITEUR: VIRGIN GAMES
GENRE: COURSE AUTOMOBILE
NOMBRE DE JOUEURS: 1 OU 2 (SMT)

EDITEUR: SEGA
GENRE: ACTION
NOMBRE DE JOUEURS: 1

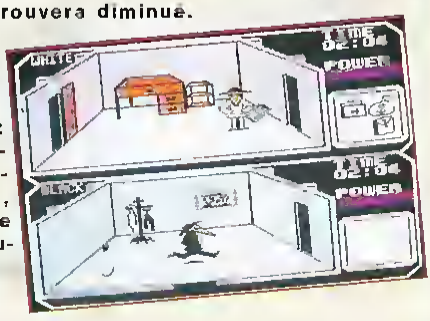
Spiderman est recherché par la police et par d'autres malfrats car il est accusé d'avoir caché une bombe à retardement. Vous devez faire vite pour essayer de vous disculper aux yeux de la loi. Vous devrez, à l'aide de vos toiles, sauter de bâtiment en bâtiment, ou bien grimper aux murs, pour essayer de retrouver cette bombe et de faire sa fête au Dr Octopus. Vous frapperaz à l'aide de vos poings et de vos pieds, ou encore en tissant des toiles autour de vos ennemis. Dans un style très B.D., ce jeu en réjouira plus d'un.



SPIDERMAN

EDITEUR: FIRST STAR SOFTWARE
GENRE: ACTION
NOMBRE DE JOUEURS: 1 OU 2 (SMT)

Dans Spy Vs Spy, vous êtes un espion qui devez récolter le plus de renseignements possible avant qu'une autre personne, qui fait le même job que vous, ne vous précède. Outre la contrainte du temps, votre ennemi, tout comme vous, pourra vous mettre des bâtons dans les roues, en manigançant quelques astucieux piéges ! Si vous tombez dedans, votre niveau de vie s'en retrouvera diminué. Dans le cas contraire, vous passerez a un niveau supérieur, encore plus loufoque.



SPY VS SPY

STRIDER

Issu des machines d'arcade, Strider est un jeu d'action très rythmé et très violent. Vous guidez un personnage aussi habile en gymnastique qu'au maniement de l'épée-éclair. Pouvant s'accrocher aux murs, il peut exécuter des sauts périlleux tout en balayant l'espace de coups d'épée impressionnants. Dans un décor issu de l'univers slave, vous devrez recupérer des items, vous battre sans relâche et éviter les pièges nombreux qui vous priveront du plaisir de terminer le jeu. En scrolling multidirectionnel et en vue de profil, Strider est une très bonne adaptation.

EDITEUR: SEGA
GENRE: ARCADE
NOMBRE DE JOUEURS: 1

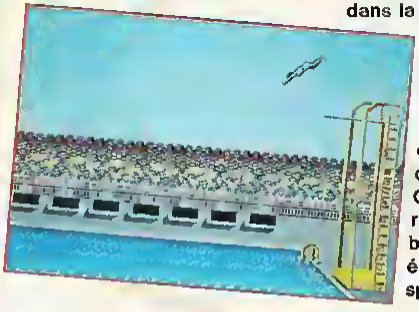
SUBMARINE ATTACK

Dans ce shoot'em up à scrolling horizontal, vous dirigez un sous-marin confronté à différents ennemis. Vous avez le sous-marin classique qui vous lancera des torpilles, ou bien l'hélicoptère ou encore le bateau qui se feront un plaisir de vous laisser quelques mines. A chaque destruction d'un vaisseau ennemi, vous pourrez récolter des bonus qui augmenteront vos capacités en matiere d'énergie ou d'armement. Mais il faudra réagir vite, car ils disparaissent rapidement.

EDITEUR: SEGA
GENRE: shoot them up
NOMBRE DE JOUEURS: 1

EDITEUR: EPYX
GENRE: SIMULATION SPORTIVE
NOMBRE DE JOUEURS: 1 OU 2 (SCS)

Les Jeux Olympiques sont une nouvelle fois à l'honneur sur Master System dans une version qui date un peu puisqu'il s'agit de la première simulation du genre à être sortie sur cette console. Vous pourrez retrouver le saut à la perche, le 100 mètres, la natation, le plongeon et la gymnastique avec le cheval d'arçon. Il est possible de s'entraîner, de choisir une seule épreuve et bien sûr d'entrer dans la competition totale. Génial à deux, Summer Games est en-dessous d'Olympic Gold tout en restant un bon jeu éclectique de sport.



SUMMER GAMES

EDITEUR: US GOLD
GENRE: SIMULATION SPORTIVE
NOMBRE DE JOUEURS: 1 OU 2 (SMT)

La simulation de football la plus connue et la plus appréciée est aussi adaptée sur Master System. Super Kick Off comblera tous les fanas de simulation qui ne jurent que par le respect total des règles et de la réalité. Par contre, les graphismes sont pauvres et l'animation quelque peu saccadée. En fait, les amateurs de plaisir ludique et de fun devront passer leur chemin.

Quant aux fous de foot, ils se jetteront sur cette cartouche qui reste un exemple de simulation sportive.

SUPER KICK OFF

SUPER MONACO GRAND PRIX

Dans cette simulation de F1 où vous pourrez jouer seul ou e deux, vous dirigez un bolide sur les circuits du championnat du monde. Avec des boîtes auto ou manuelle, votre tactique sera d'aller toujours plus vite. Pour cela, mieux vaut adopter des réglages edéquets eux différents circuits. Autrement, vous aurez tôt fait de vous faire larguer. Contre un adversaire autre que la console, les courses sont passionnantes et toujours différentes. Cela dit, la difficulté reste essez grande.

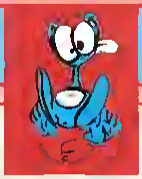
EDITEUR: SEGA
GENRE: COURSE DE F1
NOMBRE OE JOUEURS: 1 OU 2 (SMT)

SUPER SPACE INVADERS

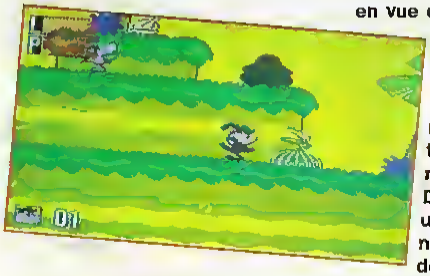
Seuls les ancêtres (plus vieux que vos parents !) pourront se reppeler de cet entique jeu d'ercade qu'etait Space Invaders, l'un des précurseurs en matière de jeux vidéo. C'est une version remixée qui est adaptée ici sur Master System. Le principe est toujours le même : vous pouvez faire coulisser un petit vaisseau en bas de l'écran et le faire tirer sur des groupes d'extra-terrestres qui vous tirent eux-aussi dessus, œil pour œil ! Les graphismes ont été considerablement amélioré, les types d'ennemis aussi, mais ce jeu n'arrive pes à captiver. Beaucoup trop lassant, les Space Invaders ont mal vieilli !

EDITEUR: DOMARK
GENRE: SHOOT THEM UP
NOMBRE DE JOUEURS: 1 OU 2 (SMT)

EDITEUR: SEGA
GENRE: PLATES-FORMES
NOMBRE DE JOUEURS: 1



Le tigre de Tasmanie n'est pas seulement le héros d'un certoon de le Warner. C'est aussi le héros d'un jeu sur Master Sytem ! Goinfre devant l'éternel, son seul souci dans la vie est de trouver les œufs les plus gros pour pouvoir se les empiffrer avec délice ! Le tigre va devoir treverser les zones les plus dangereuses d'une île prehistorique pour pouvoir réaliser son rêve d'œufs geants ! Très drôle et techniquement réussi, ce jeu de plates-formes en vue de profil se caractérise per un rythme soutenu et rigolard. De plus, une bonne durée de vie...



TAZMANIA

EDITEUR: SEGA
GENRE: SIMULATION SPORTIVE
NOMBRE DE JDUEURS: 1 OU 2 (SMT)

Pour les mordus de tennis, cette simulation permettra de s'éclater seul ou à deux. Le service se fait en vue de profil pour laisser ensuite la place à une vue classique en perspective du terrain. Pas très technique comparé à d'autres, Tennis Ace mise tout sur le plaisir ludique et l'éclate. Alors, pour ceux qui font passer le jeu avant le sport, jetez-vous sur cette cartouche si vous avez l'occasion d'y jouer seul ou surtout à deux

TENNIS ACE

THE FLINTSTONES

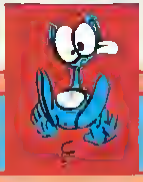
Fred Pierrafeu est un homme heureux car c'est le week-end, et il va pouvoir aller jouer au bowling avec son pote Barney. Mais c'est sans compter sur Wilma, la femme préhistorique dans toute sa splendeur ! Elle ordonne à Fred de repeindre leur grotte tout en gardant le rejeton de la famille. Après, Fred pourra enfin aller jouer au bowling mais de nouvelles aventures guettent Fred. Ce jeu d'action propose plusieurs scènes différentes avec des graphismes très "cartoon". Le problème est que l'on s'ennuie et que l'on finit le jeu en moins de deux. A éviter soigneusement !

EDITEUR: GRANDSLAM
GENRE: ACTION
NOMBRE DE JOUEURS: 1

THE NEW ZEALAND STORY

Tiki est un petit kiwi de Nouvelle-Zélande qui vient en aide à tous ses frères de race enfermés dans les zoos du pays.

Chaque zoo représente un niveau que Tiki doit traverser jusqu'à retrouver la cage à briser. Formidable jeu de plates-formes alliant tirs et habileté, cette conversion Master System bénéficie de couleurs et de graphismes rarement égalés sur 8 bits. Peut-être un peu trop difficile, ce jeu en vue de profil et au scrolling multidirectionnel vous tiendra en haleine et vous émerveillera. Un vrai hit, mais attention, sa difficulté le destine plus particulièrement aux pros du joypad!



EDITEUR: TECMAGIK
GENRE: ARCADE
NOMBRE DE JDUEURS: 1

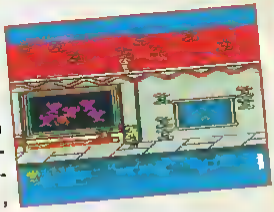
EDITEUR: SEGA
GENRE: ACTION
NDMBRE DE JOUEURS: 1

Encore une princesse à délivrer ! Dans ce jeu d'action genre "Commando", vous guiderez votre ninja dans un combat incessant. Jeu d'action à scrolling vertical, The Ninja vous fera découvrir des paysages du Japon Antique où samouraï et bushi vous attendent de pied ferme. Heureusement, vous ne sortez jamais sans vos shurikens, qui ne manqueront pas de faire un massacre. Au cours de votre quête, il vous faudra aussi dénicher les morceaux d'un antique parchemin, car sans cela, votre victoire ne sera pas complète.

THE NINJA

EDITEUR: FLYING EDGE
GENRE: ACTION/REFLEXION
NOMBRE DE JOUEURS: 1

Vous êtes Bart Simpson, le héros du dessin animé. Votre but, dans ce jeu, est de venir à bout des extraterrestres venus envahir la Terre en commençant par Springfield, votre propre ville. Cinq niveaux vous proposeront des défis toujours basés sur une bonne dose d'action et un peu de réflexion. Vous devrez trouver des objets et réaliser des actions bien précises, comme repeindre tous les objets violets en rouge, par exemple. En vue de profil avec un effet 3D, ce jeu est un peu trop difficile et pas assez maniable pour figurer au rang des hits, dommage car le reste est bon.



THE SIMPSON'S

BART Vs THE SPACE MUTANTS

THE TERMINATOR

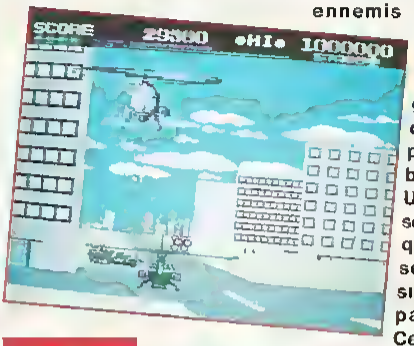
Reprenant des scènes du film Terminator mais avec des actions originales, ce jeu est à réserver aux seigneurs du paddle. Il est en effet très difficile de venir à bout de ce jeu, ce qui n'est pas plus mal vu sa durée de vie. L'atmopshère qui se dégage pendant le jeu est exceptionnelle grâce à une animation au top et à des graphismes superbes. L'action elle aussi est au rendez-vous puisque le personnage peut courir, sauter, tirer et... fuir ! Un jeu abouti pour les fanas de la saga Terminator ou tout simplement les accros de l'action sur Master System.

EDITEUR: VIRGIN GAMES
GENRE: ACTION
NOMBRE DE JOUEURS: 1

MASTER SYSTEM

THUNDER BLADE

Un jeu d'arcade superbe qui souffre d'être adapté sur Master System. Il y a des fois où il est vraiment difficile de lutter et on ne peut en vouloir à notre 8 bits de service ! Il est donc ardu de bien s'éclater aux commandes du super hélico de combat qui défie ses ennemis en 3D et dans des endroits aussi dangereux qu'une ville pleine de buildings ! Un jeu réservé à ceux qui connaissent la version arcade par cœur. Ces derniers s'y retrouveront... un peu !



EDITEUR: SEGA
GENRE: SHOOT THEM UP
NOMBRE DE JOUEURS: 1

EDITEUR: SEGA
GENRE: ACTION
NOMBRE DE JOUEURS: 1 OU 2 (SMT)

Bien connu des passionnés de shoot'em up, ce jeu, qui se déroule en scrolling horizontal, vous met dans la peau d'un guerrier du futur. à l'aide de son méga canon, il devra pulvériser toute la racaille qui osera se présenter devant lui. Il pourra récolter des bonus qui lui permettront de changer d'arme, passant ainsi de la simple mitrailleffe au laser tranchant. Les monstres de fin de niveau qu'il devra affronter sont d'une taille gigantesque compares a lui. Prudence, donc !

TIME SOLDIERS

MASTER SYSTEM

EDITEUR: SEGA
GENRE: POURSUITE
NOMBRE DE JOUEURS: 1

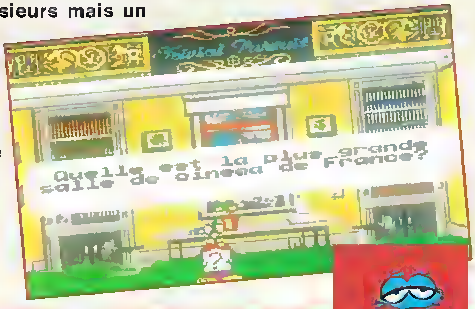
Il est grand temps que vous meffiez la patte sur cette satanée souris de Jerry ! Dans la peau de Tom le chat, vous allaz vous lancer dans une incroyable course-poursuite qui vous emmanera de la cuisine aux bois du coin ! Jerry fila à toute allure, et votre but, en franchissant les obstacles qui se dressent sur votre chemin, consiste a l'attraper avant la fin du niveau. À vous de rivaliser d'astuce at de vitesse pour pouvoir affraper le rongeur avant qu'il ne s'échappe. Musique entraînante et décors variés pour un jeu, lui aussi, plutôt original.

TOM ET JERRY

MASTER SYSTEM

TRIVIAL PURSUIT

Inutile de vous présenter ce jeu de société auquel tout le monde à joue jusqu'a deux heures du matin tant les parties s'éternisent ! La Master System va vous permettre, avec cette cartouche, de simuler une vraie partie de ce jeu. Les questions apparaissent à l'écran, ce qui permet souvent de faire voir un dessin en relation avec la question. Un petit personnage mene le jeu et vous devrez être honnête puisque les reponses sont données aprés un certain laps de temps. Sympa à plusieurs mais un peu obsolète si l'on y joue seul.



EDITEUR: DOMARK
GENRE: JEU DE SOCITE
NOMBRE DE JOUEURS: 1 À 6 (SCS)

ULTIMA IV

La saga des Ultima qui a passionne des millions de joueurs sur tous formats dans le monde commence au quatrième épisode sur Master System .

En vue de dessus, vous guidez votre personnage dans le monde de Britania. Vous pouvez entrer dans des villages, dialoguer, acheter des potions, des armes, pénétrer dans des donjons et combattre. Ce jeu bien réalisé rebutera les non-initiés et ceux qui ne maîtrisent pas l'anglais, mais passionnera les aventuriers sur Master Sytem par sa richesse et la longueur de sa quête.

EDITEUR: SEGA
GENRE: JEU DE ROLE
NOMBRE DE JOUEURS: 1

EDITEUR: SEGA
GENRE: ACTION
NOMBRE DE JOUEURS: 1

Une série de meurtres sanglants ont été commis aux alentours de Londres et un étudiant en sciences occultes est sur la breche. On a en effet découvert des cadavres avec des petites morsures incisées au niveau du cou. Tout ceci est signe Dracula of course ! Vampire propose un jeu de combat et de plates-formes au scrolling multidirectionnel et en vue de profil. Vous dirigez votre personnage qui peut ramasser des items et des armes. Un jeu très "ambiance" aux graphismes fouillés et bourré d'ennemis tout droit issus d'un film d'horreur.

VAMPIRE
MASTER OF DARKNESS

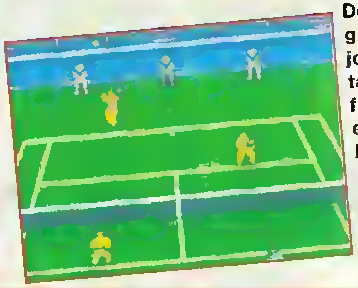
EDITEUR: SEGA
GENRE: BEAT THEM UP
NOMBRE DE JOUEURS: 1

Vous êtes dans la peau d'un maître des Arts Martiaux dont la fiancée vient d'être enlevée par une bande de truands. Vous devrez tout faire pour la retrouver. Avec vous, votre seule science du karaté, à savoir vos pieds et vos poings. En cours de route, certains ennemis vous laisseront des nunchakus ou bien des barres à mine. Dans les deux cas, cette arme est trés pratique pour faire le ménage. Sur plusieurs niveaux, ce soft vous mettra aux prises avec des boss plutôt coriaces.

VIGILANTE

WIMBLEDON TENNIS

Votre rêve est de participer aux tournois internationaux les plus prestigieux (et pas seulement celui de Wimbledon) sur toutes les surfaces ? Vous adorez les vraies simulations sportives qui laissent passer le réalisme de l'action avant les graphismes ? Alors procurez-vous Wimbledon, dont l'action hyper rapide et le niveau très élevé calmeront les plus doués d'entre vous ! Dommage pour les grephismes et la jouabilite de certains coups qui, il faut bien le dire, etonnent parfois le joueur qui n'avait pas vraiment prévu cela.

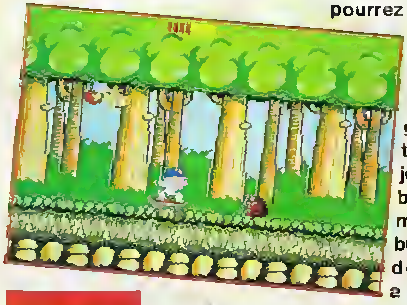


EDITEUR: SEGA
GENRE: SIMULATION SPORTIVE
NOMBRE DE JOUEURS: 1 OU 2 (SMT)

MASTER SYSTEM

WONDERBOY

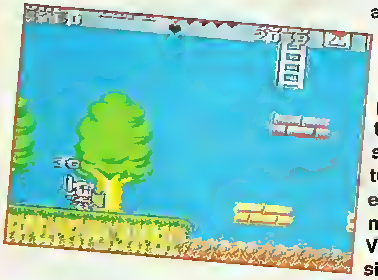
La personnege da Wonderboy fait sa première appantion sur Master System et ce n'est pas fini ! Purement exé sur le genre plates-formes, Wonderboy vous fait traverser des niveaux en scrolling multidirectionnel et en vue da profil. Vous guidez le petit Wonderboy qui peut sauter, ramasser des fruits-bonus et tirer des projectiles sur ses ennemis. Vous pourrez trouver des gadgets du genre skate-board histoire de gagner du temps ! Ce jeu coloré et bien réalisé marque le debut en fanfare de ce héros espiegle made in Sege.



EDITEUR: SEGA
GENRE: HÉROS SEGA
NOMBRE DE JOUEURS: 1

EDITEUR: SEGA
GENRE: HÉROS SEGA
NOMBRE DE JOUEURS: 1

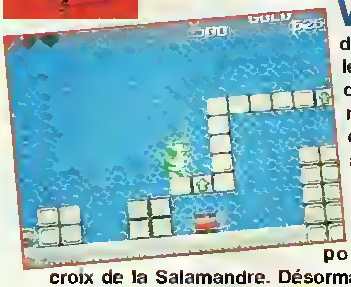
Wonderboy est de retour, pour intervenir cette fois dans un jeu d'action, toujours en vue de profil mais beaucoup plus axé sur les combats à l'épee. C'est le pays des monstres que vous traversez dans le but de rencontrer le despote Meka, dragon de son etat ! Douze niveaux de pur délice vous feront combattre, récolter des pieces et acheter des items dans les boutiques. Grâce a una superbe réalisation et à un soupçon d'aventure, on s'éclate et on en redemande ! Vivement la troisième épisode !



WONDERBOY IN MONSTER LAND

MASTER SYSTEM

EDITEUR: SEGA
GENRE: AVENTURE/ACTION
NOMBRE DE JOUEURS: 1



Wonderboy a bien vaincu le dragon Meka dans le deuxième épisode, mais ce dernier l'a transformé en homme-lézard avant de mourir. Notre héros doit retourner au pays des monstres pour récupérer la croix de la Salamandre. Désormais totalement axé sur l'aventure/action, ce troisième épisode est l'aboutissement de toute une saga (pas la fin cependant !). Une réussite totale aussi bien technique que ludique. Il faut chercher, réflechir, se battre tout en continuant à utiliser ses réflexes de jeu de plates-formes des premiers épisodes. Un jeu inévitable sur Master System.

WONDERBOY THE DRAGON'S TRAP

MASTER SYSTEM

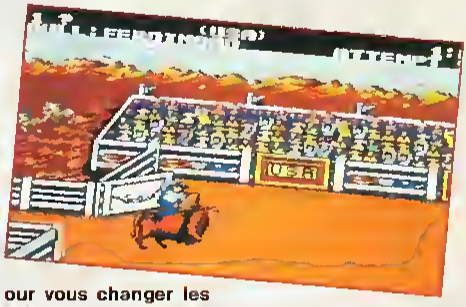
WORLD CUP ITALIA 90

Cette simulation de football qui date un peu reprend les équipes du Mundial 1990. Seul ou à deux, en match simple ou en coupe du monde, vous pourrez goûter aux joies du foot sur Master System. L'action est vue du dessus et vous pouvez réaliser des courses, des passes et des tirs, tout à fait ! Par contre, pas de penalties, pas de coups francs, des sprites tout petits, un manque de réalisme, bref un jeu qui s'est vu dépasser par les recents Champions of Europe et Super Kick Off.

EDITEUR: SEGA
GENRE: SIMULATION SPORTIVE
NOMBRE DE JOUEURS: 1 OU 2 (SMT)

MASTER SYSTEM

WORLD GAMES



Pour vous changer les idees entre un Olympic Gold et un Summer Games, World Games reprend le principe de ces jeux tout en dépaysant le joueur. Jugez plutôt : saut de tonneaux, équilibre sur arbre, rodeo et lancer de troncs ! On voyage et on essaye les sports typiques de nombreux pays. Le problème est que l'on se lasse trop vite. Peut-être à cause d'une jouabilité inégale selon les épreuves. World Games a un peu vieilli mais on peut s'y amuser à plusieurs.

EDITEUR: EPYX
GENRE: SIMULATION SPORTIVE
NOMBRE DE JOUEURS: 1 À 4 (SCS)

EDITEUR: US GOLD
GENRE: SIMULATION SPORTIVE
NOMBRE DE JOUEURS: 1 À 4 (SCS)

Ce grand classique de la simulation de golf sur micro est aussi disponible sur Master System. Choisissez le bon club (parmi 14), estimez la direction de frappe, réglez la puissance du tir et c'est parti pour un superbe coup en 3D. Une vue aérienne permettra aux plus calculateurs d'entre vous d'optimiser leurs coups. Cette simulation est la plus réaliste sur Master System. Superbement réalisée et complete au niveau des options, elle comblera les amateurs. Pour les autres, ils feront bien de s'initier au golf...

WORLD CLASS LEADER BOARD

MASTER SYSTEM

EDITEUR: ARENA
GENRE: SHOOT THEM UP
NOMBRE DE JOUEURS: 1 OU 2 (SCS)

Provenant de l'univers micro, Xenon II vous permet de jouer à un shoot-them-up à scrolling vertical superbe mais lent. C'est le systeme de jeu qui veut cela car toute la difficulté provient du fait que votre vaisseau subit des attaques continuelles sans pouvoir s'échapper avec fougue. Fait exprès ou pas, on n'a pas le temps de se le demander car il faut aussi récupérer des pièces pour acheter de l'armement dans les magasins de mi-niveau. Xenon II est bien réalisé mais n'est pas le meilleur exemple de maniabilité dans le genre sur Master System.

XENON II

MASTER SYSTEM

LA MEGADRIVE

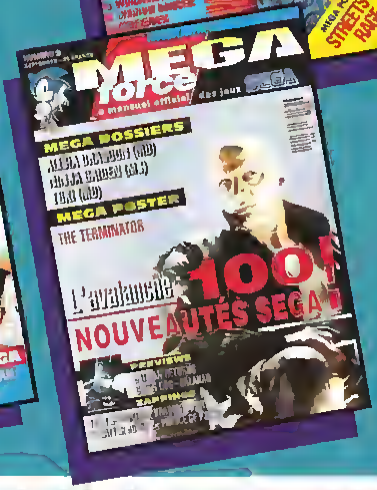
Encore toute jeune, l'avenir devant elle, et déjà une star... La Megadrive a su s'imposer par ses nombreuses qualités techniques. Son design moderne annonce à l'extérieur ce que l'on trouve à l'intérieur. Muni d'un microprossesseur 68000, la Megadrive est capable de mille et une performances. Vous voulez des zooms ? Pas de problème, la Megadrive s'est déjà illustrée dans ce domaine. Rotations, distorsions, numérisations d'images... La Megadrive ne se refuse rien. Une gamme déjà très vaste de jeux illustrent sans peine ses nombreuses qualités techniques, qu'il s'agisse des sons -10 voies et huit octaves- ou bien encore du nombre de sprites affichables à l'écran -jusqu'à 80-, tout ou presque semble possible. Sonic, Sonic 2, World of Illusion, Greendog, Thunder Force IV, Alien III... Non seulement les jeux de la Megadrive exploitent généralement les capacités techniques de la machine, mais la logitheque couvre aussi une multitude de genres. Vous voulez du shoot them up ? Voici Gynoug ou Hellfire. De la baston ? Que diriez-vous d'un Street of Rage II ? Un peu de réflexion ? Rendez-donc visite à Carmen San Diego, elle mettra à rude épreuve vos connaissances historiques et géographiques. Des jeux de plates-formes étourdissants ? Aucun problème, il y a Castle Of Illusion ou Kid Chameleon. Des courses ? Eh bien, que penseriez-vous d'un Ayrton Senna pour faire un tour en voiture ou d'un Road Rash II pour vous essayer à la moto ? La logithèque de la Megadrive est aussi vaste que variée.

Mais cela ne s'arrête pas là. La Megadrive bénéficie aussi d'un "Master System Converter", qui vous permettra d'accéder à la gamme complete des jeux de la Master System. Vous ne passerez donc pas à côté de Ninja Gaiden ou d'Astérix ! Mais 1993 sera aussi une grande année pour votre Megadrive, avec l'arrivée du lecteur CD-Rom, le Mega CD II qui vous ouvrira des horizons nouveaux. Il existe aussi une nouvelle manette, dotée du tir automatique, appelée Mega-Stick. Autre "joypad", mais d'une forme bien particulière puisqu'il s'agit d'un véritable siège (!), l'Action Chair vous permettra de vous mettre en situation dans nombre de jeux. Enfin, ne manquez pas le tout récent Menacer ! Le pistolet interactif Sega, sans fil ! Installez le boîtier infrarouge au-dessus de votre téléviseur, et tirez dans le tas ! Le Menacer, grâce à des accessoires, se présentera, selon votre goût, sous quatre formes différentes, quatre machines en une ! De plus, ce pistolet ou fusil, selon le cas, est vendu pour moins de 500F, avec une cartouche de six jeux qui vous permettront de vous initier aux plaisirs du tir interactif.

Vous connaissez sans aucun doute déjà la manette de jeu qui accompagne la Megadrive... Un design tout aussi moderne, une ergonomie excellente grâce au pad de direction et aux trois boutons de tir. Citons également l'Arcade Power Stick, qui possède un tir automatique, bien utile dans nombre de shoot them up. Bref, la Megadrive offre des capacités techniques étonnantes, une gamme d'accessoires et de jeux très large qui, dans un avenir très proche, devrait encore augmenter.

FICHE TECHNIQUE

DIMENSIONS (mm)	:	280 x 210 x 70
POIDS	:	570 gr
MICROPROCESSEUR	:	68000 (16 bits) à 7,6 MHz Z 80 (8 bits) à 3,5 MHz
RÉSOLUTION	:	320 x 244
MÉMOIRE VIVE	:	74 Ko
MÉMOIRE ÉCRAN	:	64 Ko
COULEURS	:	64 différentes affichables parmi 512
SON	:	10 Voies et 8 Octaves Stéréo



C'EST COOL !

Je m'abonne... et j'économise de 20 à 45F.

OUI! Vous pouvez vous abonner dès maintenant à MEGA FORCE.
En vous abonnant pour 6 mois (6 numéros) vous ne payez que 160F au lieu de 180F.
Si vous désirez vous abonner 1 an (11 numéros) vous ne payez que 285F au lieu de 330F.
Vous serez sûrs de recevoir MEGA FORCE chez vous, et en plus, vous économiserez 20 ou 45F. Le rêve !

COUPON D'ABONNEMENT

à renvoyer à MEGA FORCE • 100, avenue du Général Leclerc • 93500 Pantin.

☐ **Je m'abonne six mois (six numéros) à MEGA FORCE et je joins un chèque de 160F.**
160F pour la France métropolitaine • 220F pour l'Europe et les DOM TOM • 300F pour l'Etranger (par avion).

☐ **Je m'abonne 1 an (onze numéros) à MEGA FORCE et je joins un chèque de 285F.**
285F pour la France métropolitaine • 400F pour l'Europe et les DOM TOM • 550F pour l'Etranger (par avion).

Nom : ..... **Prénom :** .....

Adresse : .....

.....

CP : ..... **Ville :** .....

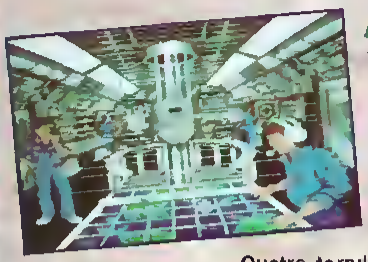
Pays : .....

Tél. : ..... **Age :** .....

J'ai une ☐ **• Master System** ☐ **• Megadrive** ☐ **• Game Gear**

MEGADRIVE

688 ATTACK SUB



Aux commandes du 688, un sous-marin de guerre américain, vous êtes en chasse ! Vous poursuivez un sous-marin russe, l'Alpha, en pleine mer de Béring. Quatre torpilles Mark 48 ADCAP, et c'est l'explosion de joie dans le sous-marin : "On l'a eu !". Vous êtes vraiment un commandant de bord hors pair. Il faut dire que la Megadrive pilote à merveille cette simulation de guerre en sous-marin. Vous allez de la salle des machines au radar, en passant par la carte. Une vue de vos ennemis est proposée grâce au périscope et au viseur. Vous passerez des heures à jouer grâce à de nombreux scénarios et des tactiques à découvrir. Une des rares simulations militaires sur Megadrive et l'une des plus réussies.

EDITEUR: SEGA
GENRE: SIMULATION SOUS-MARINS
NOMBRE DE JOUEURS: 1

MEGADRIVE

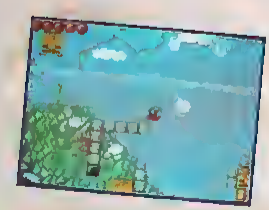
AFTERBURNER II

Le célèbre hit des salles d'arcade à votre disposition chez vous ! L'intercepteur, le destructeur, l'avion qui tire plus vite que son ombre, a fait des victimes dans les salles d'arcade et continue sur Megadrive. Dans un défilement des décors en 3D, vous pilotez comme dans la réalité, c'est-à-dire que tous vos ennemis arrivent en face à vitesse supersonique en vous canardant. A vous d'exécuter des loopings et de réussir à verrouiller votre cible pour lancer un missile à tête chercheuse. La vitesse est époustouflante dans cette adaptation qui n'était pas facile à réaliser sur Megadrive, l'action est un peu répétitive, mais les accros de tir et de vitesse seront tout de même combles

EDITEUR: SEGA
GENRE: ARCADE
NOMBRE DE JOUEURS: 1

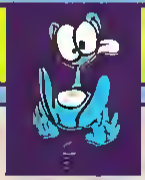
EDITEUR: SEGA
GENRE: HÉROS SEGA
NOMBRE DE JOUEURS: 1

Tout le monde connaît Alex Kidd qui fait des siennes sur Master System. Mais il faut savoir qu'une aventure du petit bonhomme bondissant existe aussi sur Megadrive. Dans cette aventure, Alex habite chez son frère, le Roi Igui, et apprend que leur père, le Roi Thor, est encore vivant sur la planète Paperock. Il doit partir à sa recherche. Ce jeu de plate-forme en vue de profil vous fera traverser un monde magique où vous devrez casser des coffres, rebondir sur vos ennemis et récolter des pièces d'or. Que ce soit en milieu aquatique ou sur terre, vous aurez toujours de quoi faire, tant les ennemis, les pièges et les lieux à visiter sont nombreux. Un jeu aux originalités nombreuses, et plutôt passionnant malgré des graphismes enfantins et simplistes.

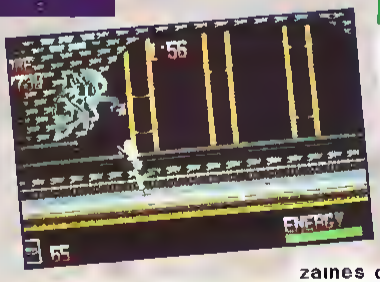


ALEX KIDD
IN THE ENCHANTED CASTLE

MEGADRIVE



EDITEUR: ARENA
GENRE: ACTION
NOMBRE DE JOUEURS: 1



Ripley n'aura donc jamais fini de détruire les aliens ! La voici sur une planète-bagne, prête à secourir des dizaines de détenus, kidnappés par les aliens qui comptent bien les utiliser comme cocons ! Avec une panoplie d'armes qui ferait pâlir de jalousie le pauvre Rambo, Ripley part à la recherche de ces pauvres bougres. Pour chaque niveau, il faudra retrouver en un temps limité un nombre précis de prisonniers, ainsi que la sortie. Bien sûr, les aliens ne manqueront ni de vous ralentir, ni de tenter de vous tuer, ce qui rendra les choses délicieusement ardues, suspens et frissons garantis !

ALIEN 3

MEGADRIVE

MEGADRIVE

ALIEN STORM

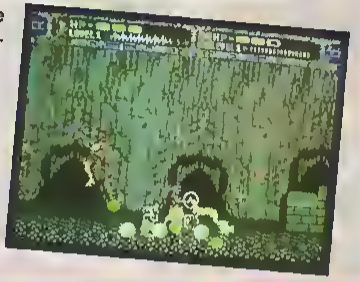
Les envahisseurs sont arrivés et ils ne sont pas contents ! Après le succès de Golden Axe, Sega adapte le genre à la science-fiction, avec une marée d'aliens baveux qui viennent massacrer les pauvres terriens. Heureusement, vous êtes là pour détruire au laser ces immondes créatures. Des niveaux en scrolling horizontal et en vue de profil, alternent avec des séquences de tir en 3D pour un jeu de baston pure à un ou deux joueurs. Il est possible de choisir son héros parmi trois personnages aux armes différentes. Encore meilleur que Golden Axe dont il s'inspire, Alien Storm doit figurer à votre tableau de chasse des jeux d'action terminés, car il s'agit d'un véritable challenge en mode hard. Sus aux aliens !

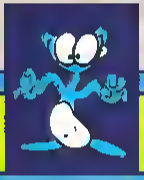
EDITEUR: SEGA
GENRE: ARCADE
NOMBRE DE JOUEURS: 1 OU 2 (SMT)

MEGADRIVE

ALISIA DRAGOON

Alisia est une jeune enfant qui connaît tous les arts de la guerre. Elle recherche Baldour, le Magicien maléfique qui a jadis tué son père devant ses yeux. Munie d'un rayon à haute énergie qui traverse l'écran et qui peut balayer les lieux en cercle, elle peut aussi se servir de quatre sortes de dragons. Il suffit d'en sélectionner un pour qu'il la suive en la protégeant. Un scrolling multidirectionnel fluide et une vue de profil à la manière des meilleurs jeux de bastons à progression, font d'Alisia Dragoon un des tous meilleurs jeux d'action sur Megadrive. Le système d'armement étant des plus originaux, vous ne pouvez rester insensible à Alisia !

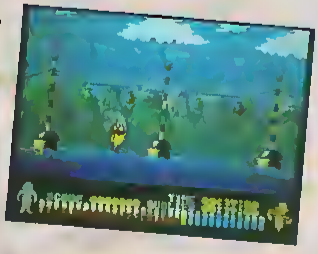




EDITEUR: GAME ARTS
GENRE: ACTION
NOMBRE DE JOUEURS: 1

EDITEUR: ELECTRONIC ARTS
GENRE: SIMULATION SPORTIVE
NOMBRE DE JOUEURS: 1 À 4 (SCS)

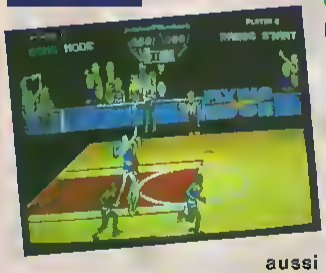
Le troisième épisode de James Pond n'a vraiment rien à voir avec les épisodes précédents, même si l'on retrouve notre héros toujours égal à lui-même. Il s'agit d'une version originale et complètement délirante des jeux olympiques sur Megadrive. Huit épreuves vous sont proposées, allant du "jeté de crabes sur ballons", au "110 m haies-anguilles électriques", en passant par le sauvetage des poissons avant qu'ils ne soient pêchés. Il est possible de jouer à quatre pour des championnats échevelés, dans des décors colorés et superbes. L'animation, la maniabilité et l'humour sont les points forts de ce jeu qui comblera les fans de James Pond tout en les dépeysent. Pour les autres, il faudra juger sur pièce avant d'acheter.



AQUATIC GAMES

MEGADRIVE

EDITEUR: FLYING EDGE
GENRE: SIMULATION SPORTIVE
NOMBRE DE JOUEURS: 1 OU 2 (SMT)



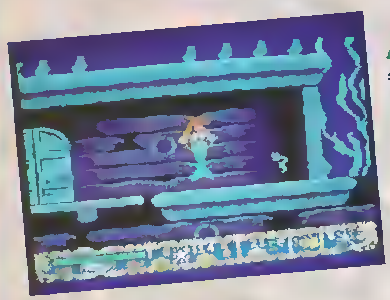
Ce soir on joue au basket, et Tyron, Hammer ou Mohawk de Los Angeles, se préparent à jouer un grand match. Dans Arch Rivals, les arbitres sont bafoués et le fair-play n'existe pas ! Il s'agit de marquer des paniers mais aussi de se débarrasser coûte que coûte de ses adversaires. Simulation pleine d'humour et très active, Arch Rivals propose une vue latérale du terrain en 3D isométrique, avec des sprites très grands. On joue à un ou deux joueurs dans des matchs à 2 contre deux. Chaque joueur possède ses caractéristiques et ses statistiques. Même s'il n'est pas le meilleur jeu de basket sur Megadrive, Arch Rivals le mérite, en mode deux joueurs surtout, de proposer un jeu super vivant et maniable.

ARCH RIVALS

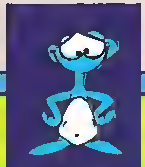
MEGADRIVE

MEGADRIVE

ARIEL
THE LITTLE MERMAID



Aidez Ariel, la petite sirène de Walt Disney, à délivrer le peuple des hommes-poissons, at son papa le roi Triton. Ce dernier est retenu prisonnier au fond de l'antre de la sorcière Ursula. Vous pourrez, si cela vous chante, jouer le scénario inverse. C'est-à-dire que, interprétant le Roi Triton, vous devrez secourir Ariel. Sous l'eau donc, aidé de Sébastian le crabe et de Flounder le poisson, vous devrez traverser les niveaux où requins et murènes vous guettent. Un jeu sympathique, destiné au plus jeune public.

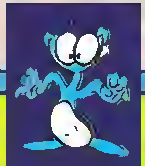


EDITEUR: SEGA
GENRE: ACTION
NOMBRE DE JOUEURS: 1

MEGADRIVE

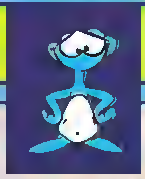
ARNOLD PALMER TOURNAMENT GOLF

Si vous voulez sperticiper au World Pro Golf Tour et tenter de réussir autant de coups légandairee qu'Arnold Palmer, procurez-vous cette cartouche qui vous enchantera si vous aimez le golf. On retrouve les options qui permettent de simuler au mieux une vraie pertie de golf : choix du club, placement des pieds du golfeur, direction du tir, force, etc. Une fois une partie commencée, vous ne pourrez plus vous en détacher avant d'arriver au dix-huitiéme trou. Une superbe simulation.



EDITEUR: SEGA
GENRE: SIMULATION SPORTIVE
NOMBRE DE JOUEURS: 1 OU 2 (SCS)

EDITEUR: SEGA
GENRE: DESSIN
NOMBRE DE JOUEURS: 1



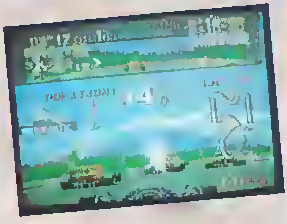
Le premier utilitaire de dessin sur console est apparu sur Megadrive et s'appelle Art Alive (l'art vivant). Il vous permet de dessiner sur votre ecran de télé via la console. Des outils, que l'on trouve d'habitude sur les logiciels pour ordinateurs, sont à votre disposition comme le choix des couleurs, la taille du pinceau, des fonctions de blocs et de remplissage, etc. Il suffit de prendre le Joypad en main et de dessiner à l'écran. Des décors sont présents dans la cartouche ainsi qu'une bibliothèque de sprites déjà dessines. Une cartouche davantage destinée aux débutants at aux plus jeunes et dont on se lasse malheureusement un peu trop vite.

ART ALIVE

MEGADRIVE

EDITEUR: SEGA
GENRE: COURSE AUTOMOBILE
NOMBRE DE JOUEURS: 1

Vous avez là une version différente de ce que l'on pouvait avoir avec le premier volet, non pas au niveau simulation, qui reste la même, mais au niveau des conseils que peut vous apporter Ayrton Senna. Sur chaque circuit, vous saurez quel braquage d'aileron adopter, quel jeu de pneus utiliser en vue de la course, ainsi que differents autres parametres. Bien entendu, les courses n'en restent pas moins aussi attrayantes que dans le premier volet, et ce jeu accrochera certainement tous les fans de F1.



AYRTON SENNA'S SUPER MONACO G.P. II

MEGADRIVE

MEGADRIVE

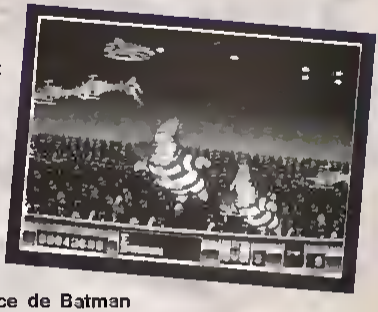
BACK TO THE FUTURE III

Doc et Marty sont de retour au cinéma et, pour la première fois sur Megadrive, dans un jeu qui regroupe les scènes clés du film. Vous allez devoir contrôler Doc sur un cheval lancé au galop, un Marty en pleine bagarre de rue, une partie de tir au stand de la fête foraine, ou encore le fameuse scène du train. Alternant des scenes en 3D isometrique et des scrollings horizontaux, le jeu reprend l'esprit humoristique de la serie des films. On reste déçu par la réalisation, plutôt en dessous de ce que l'on peut faire sur Megadrive. C'est bien dommage car l'éclectisme du jeu était à la hauteur et le sujet génial.

EDITEUR: ARENA
GENRE: ACTION
NOMBRE DE JOUEURS: 1

MEGADRIVE

BATMAN



Bruce Wayne n'apparaît pas que dans les films à succès ! Il est aussi le héros du jeu sur Megadrive adapté du film. C'est uniquement sous l'apperence de Batman qu'il y intervient, dans un jeu d'action à progression. Il est fortement question de beat-them-up, même ! Batman doit percourir les rues de Gotham City afin de pouvoir retrouver Viki Vale et rouler en Batmobile vers la cathedrale dans laquelle se tapit le Joker. Un jeu d'action à 100%, aux graphismes superbes. Vous ne pourrez plus vous detacher de cette aventure du super héros le plus attachant de ces derniéres ennees.

EDITEUR: SUNSOFT
GENRE: ACTION
NOMBRE DE JOUEURS: 1

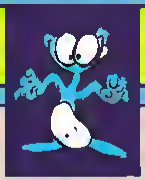
EDITEUR: SEGA
GENRE: ACTION
NOMBRE DE JOUEURS: 1

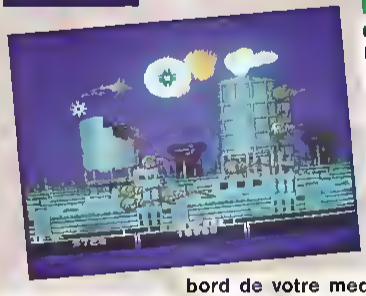
Profitant de la sortie de la suite des aventures de Batman sur grand écran, Sega nous propose un retour en fanfare du heros chauve-souris, reprenant tous les éléments du film. Vous retrouverez ainsi Catwoman sur les toits de Gotham (pas facile de ne pas tomber dans le vide !), les hommes de main du Pingouin dans une maison en ruine, et même le super vilain lui-même dans un château aux planchers pas très sûrs ! Plusieurs armes sont à votre disposition pour ce beat-them-up en vue de profil, reprenant les mêmes ingredients que le premier épisode, avec un Batman plus realiste dans ses graphismes et ses mouvements. Des originalités et de l'action pour ce jeu gothique.

BATMAN RETURNS

MEGADRIVE

EDITEUR: SEGA
GENRE: SHOOT THEM UP
NOMBRE DE JOUEURS: 1 OU 2 (SCS)





Le nouveau shoot-them-up est arrivé ! Des vaisseaux pour le moins originaux vous sont proposes dans ce jeu, puisque vous pourrez combattre les créatures ennemies à bord de votre meduse robotisée ! Le scrolling est aussi original, avec une progression horizontale mais sur fond de scrolling diagonal. L'armement est progressif et les ennemis toujours plus vicieux. Ce shoot-them-up est superbement realisé, avec des couleurs vives et des animations sans aucun ralentissement. Quant a l'interêt, il reste limite puisqu'il ne s'agit pas du seul jeu de ce genre sur Megadrive, surtout par les temps qui courent. Un excellent jeu tout de même

BIO HAZARD BATTLE

MEGADRIVE

MEGADRIVE

BONANZA BROS

Comme le titre l'indique, ce jeu met en scene deux frères spécialisés dans le cambriolage. Vous allez devoir les guider à travers plusieurs niveaux tous construits autour du même but : le cambriolage méthodique de toutes les salles des lieux visités. Des vigiles et autres flics sont là pour vous mener la vie dure mais vous avez plus d'un tour dans votre sac. En vue de profil, le jeu se déroule à la manière d'un jeu de plates-formes dans lequel il faut réfléchir à deux fois avant de passer qualque part. Le seul véritable intérêt de ce jeu aux graphismes très grossiers est la possibilité de jouer à deux en simultané.

EDITEUR: SEGA
GENRE: ACTION
NONBRE DE JOUEURS: 1 OU 2 (SMT)

MEGADRIVE

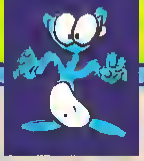
BUCK ROGERS

COUNTDOWN TO DOOMSDAY

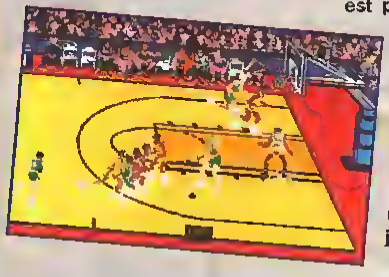
Ce jeu d'aventures spatiales reprend le personnage mythique de Buck Rogers. Vous dirigez une equipe d'aventuriers et la faites progresser dans un univers hostile. La vue se déroule en 3D isométrique sur les planètes et dans l'espace pour les séquences de vol. Ce jeu, basé sur la rencontre et l'exploration de planètes, passionnera les aventuriers que vous êtes tout en impliquant un carsctére de jeu d'action pour certaines phases de jeu. Malgré des graphismes horribles, on s'attache à ce jeu captivant.

EDITEUR: ELECTRONIC ARTS
GENRE: AVENTURE
NOMBRE DE JOUEURS: 1

EDITEUR: ELECTRONIC ARTS
GENRE: SIMULATION SPORTIVE
NONBRE DE JOUEURS: 1 OU 2 (SMT)



Pour féter une saison 91 de basket complètement délirante aux Etats-Unis, Electronic Arts a amélioré les algorithmes des programmes de Celtics Vs Lakers, pour nous concocter une petite merveille de simulation de basket. Dans un jeu qui se deroule en scrolling horizontal pour une vue latérale du jeu, vous pourrez rejouer les play-offs qui ont vu s'opposer Los Angeles contre Chicago, mais aussi en faisant jouer d'autres equipes. Les plus grands joueurs américains sont présents et il est possible d'utiliser une option "replay et ralanti" grâce à un système de magnetoscope. Un jeu de sport "co" génial à deux joueurs.



BULLS VS LAKERS

MEGADRIVE

EDITEUR: NAMCO
GENRE: SHOOT THEM UP
NOMBRE DE JOUEURS: 1

Vous êtes Hiromi, une charmante étudiante dans une université japonaise un peu spéciale puisqu'on y prépare des diplômes de destructeurs d'aliens. Pour réussir le concours, Hiromi doit faire ses preuves dans six épreuves de tir aussi violentes qu'éprouvantes. Il s'agit en fait de franchir les niveaux d'un shoot-them-up en 3D avec des ennemis qui arrivent du fond de l'ecran en grossissant. Vous pouvez manœuvrer votre vaisseau au premier plan dans toutes les directions, mais dans ce même plan. Ce jeu, original pour le genre, est techniquement trop ambitieux si bien qu'on se lasse trop vite.

BURNING FORCE

MEGADRIVE

MEGADRIVE

CALIFORNIA GAMES

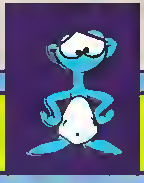
California Games est destiné à tous ceux qui ne veulent pas jouer aux simulations sportives classiques sur Megadrive ou qui rejettent l'esprit olympique. Les épreuves sont les suivantes : jonglage du ballon, parcours de cross en vélo BMX, skate-board sur rampe, surf sur vague et patins à roulettes. Il est possible de participer à un championnat à neuf joueurs, une première sur Megadrive. Ce jeu éclectique n'est malheureusement pas au niveau d'un hit car la maniabilité et les graphismes gâchent le plaisir ludique.

EDITEUR: SEGA
GENRE: SIMULATION SPORTIVE
NOMBRE DE JOUEURS: 1 À 9 (SCS)

MEGADRIVE

CENTURION
DEFENDER OF ROME

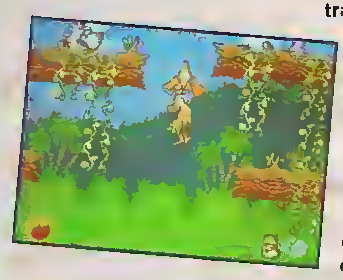
Centurion va vous permettre de gouverner le monde et de rendre vos sujets heureux. Avant cela, il faudra conquérir de nombreuses provinces, envahir des pays entiers, réaliser des alliances avec vos pires ennemis, etc. Gigantesque wargame à l'échelle humaine sur Megadrive, ce jeu vous transforme en empereur romain avide de conquêtes. Vous pourrez utiliser votre flotte ou choisir les courses de chars sans oublier un zeste de diplomatie. Mais le plus important reste la campagne guerrière ; vous en êtes le spécialiste reconnu, profitez-en !



EDITEUR: ELECTRONIC ARTS
GENRE: SIMULATION / WARGAME
NOMBRE DE JOUEURS: 1

EDITEUR: VIRGIN GAMES
GENRE: PLATES-FORMES
NOMBRE DE JOUEURS: 1

Chuck est l'homme de la préhistoire le plus connu, le plus rocker et le plus "délire" de l'époque... Il adore se gaver de steacks de dinosaure, préparés par sa femme des cavernes, Ophélia. Un beau jour, celle-ci disparaît et laisse notre Chuck complètement désemparé. Il doit faire quelque chose ! Vous guidez notre homme à travers des niveaux préhistoriques, bourrés de monstres. Ce jeu, mi plates-formes, mi combats en vue de profil, permettra à Chuck d'utiliser son arme favorite : son ventre rebondi, avec lequel il frappe ses ennemis ! Action, humour et superbes graphismes sont au rendez-vous dans ce jeu aussi vaste que difficile. A voir absolument !



CHUCK ROCK

MEGADRIVE

EDITEUR: SEGA
GENRE: ACTION / RÉFLEXION
NOMBRE DE JOUEURS: 1 OU 2 (SMT)

Le Tetris pour Megadrive existe et il est réservé aux amateurs de luxe. Dans Columns, il s'agit en effet de gérer convenablement (en colonnes) des blocs de trois pierres précieuses colorées qui tombent du haut de l'écran. Ces blocs viennent se placer en bas et s'amoncellent dangereusement (il ne faut pas toucher le haut de l'écran). Lorsque trois pierres de la même couleur se touchent, elles disparaissent ! À vous de les placer dans la largeur de l'écran et d'intervertir l'ordre des pierres dans les blocs pendant leur descente. Un jeu stressant, fou et captivant, où réflexe rime avec réflexion. Génial, malgré une réalisation très sobre et dépouillée.

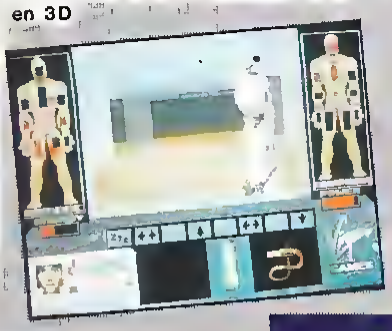
COLUMNS

MEGADRIVE

MEGADRIVE

CORPORATION

Passionnés de futurisme, vous ne pourrez qu'être charmés par l'aventure proposée par Corporation. Vous guidez un homme, une femme ou un robot (selon votre choix) dans des dédales de couloirs et de salles remplies de robots hostiles. Vous devez infiltrer une corporation, entreprise énorme et ennemie du pouvoir dont vous êtes le serviteur. Véritable aventure avec progression en 3D formes pleines, mais pour certains l'action peut s'avérer répétitive: on aime ou on déteste !



EDITEUR: VIRGIN GAMES
GENRE: AVENTURE
NOMBRE DE JOUEURS: 1

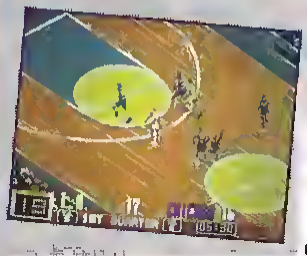
MEGADRIVE

CRÜE BALL

Le plus célèbre des groupes de hard rock, Motley Crue, a écrit la bande son de ce jeu, qui est aussi violente que ce flipper l'est. Des couleurs vives et des gadgets à gogo font en effet de ce flipper un jeu vidéo qui fait plaisir à posséder chez soi ; plus besoin ainsi d'aller débusquer un vrai flipper dans un café ! On retrouve dans ce flipper toute les élémente de ce genre de simulation, avec plusieurs écrans pour l'espace de jeu et des bumpers partout ! Cependant, ce jeu est bien moins réussi que son frère d'arme Dragon's Fury, il fallait le dire !

EDITEUR: ELECTRONIC ARTS
GENRE: FLIPPER
NOMBRE DE JOUEURS: 1 À 4 (SCS)

EDITEUR: SEGA
GENRE: SIMULATION SPORTIVE
NOMBRE DE JOUEURS: 1 OU 2 (SMT)



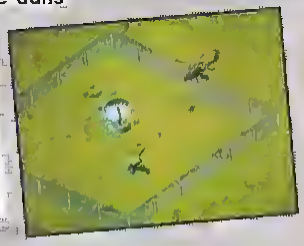
Après l'antique Super Real Basket, Sega nous propose une nouvelle simulation de basket ambitieuse avec quatre équipes de 5 joueurs, tous caractérisés par des statistiques. Que cela soit en mode exhibition ou tournoi, vous jouerez sur un terrain en vue de type 3D isométrique et en diagonale, une nouveauté ! Le réalisme a été poussé jusqu'à nous faire entendre le crissement des baskets sur le parquet du terrain. Toutes les actions d'attaque et de défense sont accessibles et les fautes sont prises en compte. Un basket très bon mais comparez bien, il y a d'autres très bons baskets sur la MD..

DAVID ROBINSON'S SUPREME COURT

MEGADRIVE

EDITEUR: ELECTRONIC ARTS
GENRE: ACTION / STRATÉGIE
NOMBRE DE JOUEURS: 1

Un puissant chef militaire a pris le pouvoir dans les peys arabes et les forces internationales doivent intervenir. Vous pilotez un hélicoptère de combat et devez réussir plusieurs missions dans le désert, en milieu urbain, etc. Vos munitions et réserves en carburant sont limitées mais vous pouvez vous servir dans des dépôts malheureusement sérieusement gardés. Dans des décors en 3D isométrique, vous pouvez guider votre engin de guerre dans toutes les directions à la menière d'un véritable hélicoptère. Tirez sur les tanks, canons et fantassins et n'ayez aucune pitié ! Un jeu original et passionnant sur Megadrive.

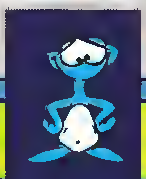


DESERT STRIKE
RETURN TO THE GULF

MEGADRIVE

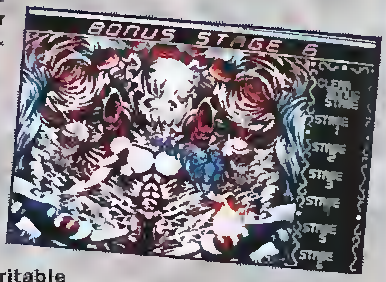
DICK TRACY

Tracy et ses hommes sont en alerte car un crime a été commis en ville. Portant le même pardessus jaune vif que dans le film, Dick arpente les rues de la ville muni de sa mitraillette et de son flingue à répétition. Il peut exécuter quatre actions : avancer, sauter, tirer devant ou derrière lui avec son pistolet, tirer dans le fond de l'écran avec sa mitraillette. Cette dernière action est le clou du jeu puisque cela donne une vue du jeu en profondeur et en 3D, comme si on y était ! Mais attention à ne pas vous mélanger les pédales ! Un bon jeu, surtout pour les maniaques de la gâchette !



EDITEUR: SEGA
GENRE: ACTION
NOMBRE DE JOUEURS: 1

DRAGON'S FURY



Le meilleur flipper sur Megadrive s'appelle Dragon's Fury et tous les fanas d'action sur console doivent posséder ce titre. Vous aurez vraiment l'impression de jouer à un véritable flipper de café. Grand de plusieurs écrans, des salles bonus et des animations dans tous les sens, toutes basées sur le monde de l'horreur, voilà ce qui fait de ce jeu le flipper le plus rigolo sur Megadrive. Même si l'univers choisi est celui de l'horreur, vous retrouverez les classiques extra-balles, les parties spéciales et la loterie finale. La musique et les graphismes sont excellents et les couleurs envoûtantes. Bref, si vous aimez le flipper, vous ne pouvez éviter ce titre.

EDITEUR: TENGEN
GENRE: FLIPPER
NOMBRE DE JOUEURS: 1 OU 2 (SCS)

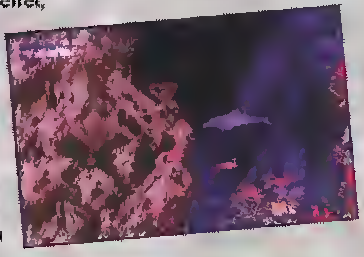
EDITEUR: ELECTRONIC ARTS
GENRE: SIMULATION SPORTIVE
NOMBRE DE JOUEURS: 1 OU 2 (SMT)

Cette simulation mythique de hockey sur glace risque de vous faire passer des nuits blanches si vous trouvez un copain à votre niveau pour jouer à deux (il est aussi possible de jouer seul contre la machine). Les empoignades, l'inertie des patineurs, des règles précises : tout est simulé à fond, dans ce jeu réussi à tous points de vue. L'action se déroule en vue de dessus avec un effet de perspective sur les joueurs. Il est possible de revoir les actions grâce au mode Replay et ralenti. On peut même se battre ! C'est surtout la maniabilité et l'animation qui restent des modèles du genre, celui de la simulation de sport collectif sur Megadrive.

EA HOCKEY

EDITEUR: SEGA
GENRE: AQUA-ACTION
NOMBRE DE JOUEURS: 1

Le grand bleu arrive sur votre écran ! Visitez le fond des océans en compagnie d'Ecco le dauphin. En fait, plus que d'une visite, il s'agit de mener à bien diverses missions. Trouvez une clé, sauvez des dauphins, ouvrez un passage, évitez une pieuvre géante... Dans les niveaux traversés, il vous faudra de temps à autre savoir être aussi adroit que subtil. En effet, certains passages ne s'ouvriront qu'une fois un mécanisme bien précis, et naturel, actionné. Un grand jeu, unique en son genre et à 120% original.



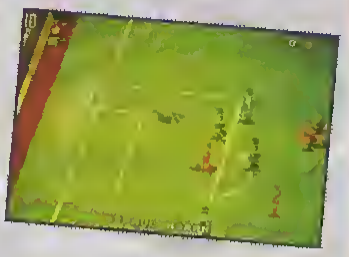
ECCO THE DOLPHIN

EMPIRE OF STEEL

Les forces ennemies se prépare à lancer un énorme missile sur notre belle planète ! Choisissez votre vaisseau parmi les deux qui vous seront proposés et partez découvrir ce shoot-them-up à scrolling horizontal. Des décors exotiques et des sprites de vaisseaux d'une originalité sans pareille pour ce combat qui vous emmenera jusque dans l'espace pour y combattre le missile envoyé !

EDITEUR: FLYING EDGE
GEHRE: SHOOT THEM UP
NOMBRE DE JOUEURS: 1

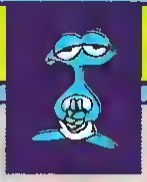
EUROPEAN CLUB SOCCER



Cette simulation de football va vous permettre de jouer la Coupe d'Europe en choisissant une equipe parmi 172 clubs européens. Jusqu'à huit joueurs pourront choisir une équipe et jouer alternativement dans un championnat qui les fera se rencontrer ou rencontrer des équipes gérées par le Megadrive. La vue est latérale et le terrain scrolle multidirectionnellement. Les sprites des joueurs sont assez fins et bien dessinés, ce qui augmente le réalisme du jeu. De nombreux détails sont paramétrables et la maniabilité des joueurs est excellente. Un bon jeu de foot mais qui aurait pu être encore meilleur.

EDITEUR: VIRGIN GAMES
GENRE: SIMULATION SPORTIVE
NOMBRE DE JOUEURS:1 À 8 (SCS) / SMT À 2

EDITEUR: SEGA
GENRE: SIMULATION SPORTIVE
NOMBRE DE JOUEURS: 1 OU 2 (SMT)



Mettez-vous dans la peau d'Evander Holyfield et réalisez, comme lui, une carrière de 27 combats pour 27 victoires. Dans cette simulation de combat de boxe, vous apercevez les deux boxeurs en vue de profil et uniquement la partie du corps située au-dessus de la ceinture. Un léger effet de profondeur et de 3D est donné sur les deux boxeurs qui sont superbement dessinés à partir d'images numérisées. Il est possible de créer complètement son champion grâce à un écran de création très bien fourni. Pour le reste, le bilan est mitigé, car le jeu est très réaliste mais peut-être un peu tristounet. C'est dommage.

EVANDER HOLYFIELD'S REAL DEAL BOXING

EDITEUR: ELECTRONIC ARTS
GENRE: SIMULATEUR COMBATS AÉRIENS
NOMBRE DE JOUEURS: 1

Vous sentez-vous prêt pour survoler à vitesse supersonique des territoires aussi dangereux que l'Irak ou l'Union Soviétique, tout en étant pris en chasse par des missiles sol-air ou des Mig 29 ? Grâce à Electronic Arts, vous allez pouvoir piloter le tout dernier cri en matière d'avion de chasse américain, et cela en 3D comme si vous y étiez ! Un tableau de bord vous indique votre vitesse, la position des avions ennemis et l'état de votre armement. Plusieurs vues sont possibles depuis l'avion ou autour de lui, pour mieux apprécier les combats en 3D. Ce premier simulateur aérien sur Megadrive enchantera tous les fans de vitesse et de combats. Quand la Megadrive se prend pour un ordinateur !...

F22 INTERCEPTOR

MEGADRIVE

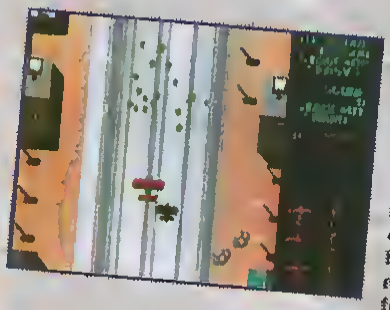
FERRARI GRAND PRIX CHALLENGE

Ferrari GP est la seule simulation de Formule 1 à proposer des courses à deux joueurs sur le même circuit. L'écran est alors divisé en deux parties montrant chacune la vue du circuit qu'a chaque pilote. Une vingtaine de circuits sont sélectionnables pour concourir en mode Championship ou Practice. Le temps est parametrable et vous pouvez choisir les principaux éléments qui composent votre F1. L'animation est fluide et l'impression de vitesse est bonne mais ce jeu reste en retrait par rapport à Monaco GP, malgre le fait qu'on puisse y jouer à deux -son seul réel intérêt en fait.

EDITEUR: FLYING EDGE
GENRE: SIMULATION COURSE F1
NOMBRE DE JOUEURS: 1 OU 2 (SMT)

MEGADRIVE

FIRE SHARK



Vous pilotez un avion de chasse au cours de la deuxième guerre mondiale sur le front du Pacifique. Au cours de combats acharnés, vous ferez face à des ennemis placés au sol. Vous pourrez utiliser des armes spéciales (en quantité limitée) et améliorer votre armement en recupérant des bonus de tir. Fire Shark est un shoot-them-up à scrolling vertical en vue de dessus. Votre avion peut aller partout à l'écran mais il vaut mieux rester le plus en retrait possible. Un shoot-them-up qui ne casse pas des briques mais qui change des vaisseaux intergalactiques.

EDITEUR: SEGA
GENRE: SHOOT THEM UP
NOMBRE DE JOUEURS: 1

EDITEUR: SEGA
GENRE: ARCADE
NOMBRE DE JOUEURS: 1

MEGADRIVE

G.LOC

G-Loc est un jeu d'arcade que beaucoup connaissent, notamment dans sa version "R-360" qui fait toujours froid dans le dos. Sur Megadrive, vous êtes directement dans le vif du sujet, puisque vous vous trouvez dans le cockpit, prêt à utiliser vos missiles et vos mitrailleuses sur les ennemis que vous verrez se profiler à l'horizon sur un bon nombre de niveaux. Votre appareil est très maniable et les ennemis, qui sont un peu faibliards à mon goût, seront toujours prêts à vous rendre la monnaie de votre pièce.

EDITEUR: ELECTRONIC ARTS
GENRE: PLATES-FORMES
NOMBRE DE JOUEURS: 1

MEGADRIVE

GALAHAD

Vous êtes Galahad, un jeune et valeureux chevalier à la rescousse de sa princesse, la routine en sommo ! Ce jeu, issu de l'univers micro, propose ce qui se fait de mieux en matière de graphismes fins et colorés pour un jeu de plates-formes et de combat. Votre personnage se balade en effet dans un monde peuplé d'ennemis qui vous en veulent énormément ! Il ne faudra pas seulement vous battre pour progresser mais aussi réfléchir, chercher les passages et ramasser les bonus adequats.

Galahad est une superbe épopee mettant à contribution votre habilité, mais aussi votre réflexion.

MEGADRIVE

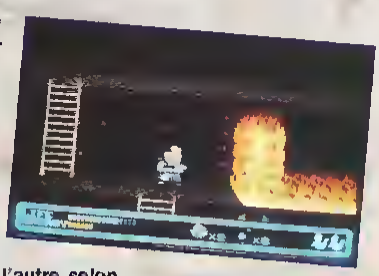
GALAXY FORCE II

Etes-vous prêt pour une croisière spatiale très spéciala ? Vous allez pouvoir en effet parcourir plusieurs zones de l'espace lointain et ceci en 3D à plaine vitesse. Vous pilotez ce qui se fait de mieux en matière de vaisseau d'interception galactique et devez passer des stages de plus en plus difficiles. A l'aide de missiles à tête chercheuse ou du tir continu, vous atofferez votre tableau de chassa. Issue des salles d'arcade dans lesquelles on y jouait dans un fauteuil tournant à 36D degrés, cette adaptation a beaucoup de mal à supporter les capacités limitées de la Megadrive face à une machina d'arcade. Un jeu à éviter.

EDITEUR: SEGA
GENRE: SHOOT THEM UP
NOMBRE DE JOUEURS: 1

MEGADRIVE

GHOSTBUSTERS



Cette adaptation du célèbre film vous fait jouer le rôle d'un des quatre chasseurs de fantômas. Vous passez de l'un à l'autre selon les missions qui consistent à faire la même chose que dans le film : traquer les esprits ectoplasmiques et rigolards. Chaque Ghostbuster possède son arme propre et réagit différemment. Tout ceci aboutit à un jeu de plates-formes au scrolling multidirectionnel et en vue de profil. L'esprit est très cartoon et les graphismes réussis. Saurez-vous vous defaire de tous les fantômes malfaisants à la solde de Gorza ?

EDITEUR: ACTIVISION
GENRE: PLATES-FORMES
NOMBRE DE JOUEURS: 1 OU 2 (SCS)

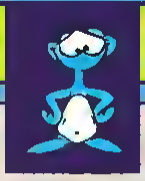
EDITEUR: SEGA
GENRE: ARCADE
NOMBRE DE JOUEURS: 1

Le chevalier Arthur n'est pas seulement le héros épique que tous les historiens connaissent, il est aussi la star des salles d'arcade avec Ghosts'n'Goblins. Ghouls'n'Ghosts en est la suite et son adaptation sur Megadrive a de quoi calmer les meilleurs d'entre vous puisque son niveau de difficulté est très élevé. En scrolling multidirectionnel et en vue de profil, votre personnage en armure pourra se procurer différentes armes et se débarrasser ainsi des centaines de morts-vivants qui lui bloquent le passage. Un jeu d'arcade pour preux chevalier !

GHOULS'N'GHOSTS

MEGADRIVE

EDITEUR: SEGA
GENRE: ARCADE
NOMBRE DE JOUEURS: 1 OU 2 (SMT)



Golden Axe fait partie des premiers jeux d'arcade convertis sur Megadrive et il n'a pas pris une ride ! Choisissez entre Ax-Battler le barbare et son epée, Tyris-Flare l'amazone et ses talents magiques et enfin Gillus-Thunderhead le nain à la hache. Golden Axe est le must du jeu de combat et de progression avec des ennemis variés et des niveaux à n'en plus finir. De nombreux coups sont possibles et cheque personnage possède un pouvoir destructeur spécial. Le scrolling est horizontal et la vue de profil mais il est aussi possible d'aller en profondeur. Un super jeu de combat à un ou deux joueurs en simultané.

GOLDEN AXE

MEGADRIVE

MEGADRIVE

GOLDEN AXE II

Cette fois, c'est Dark Guld qui a dérobé la Hache d'Or et les trois héros de la saga la plus connue des jeux d'arcade sont de retour pour de nouveaux combats. Sept niveaux de pure violence et d'action intense vous feront rencontrer des ennemis encore plus puissants et redoutables. Arriverez-vous a passer les sept niveaux proposes et à parvenir au château du terrible Dark Gukd lui-même ? On retrouve dans ce jeu tout ce qui a fait le succès du premier épisode avec des sprites plus travaillés et des niveaux toujours aussi beaux et vastes.

EDITEUR: SEGA
GENRE: ARCADE
NOMBRE DE JOUEURS: 1 OU 2 (SMT)

MEGADRIVE

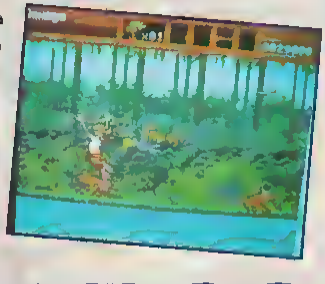
GRAND SLAM TENNIS

La première simulation de tennis sur Megadrive se doit d'être accueillie avec les honneurs, d'autant qu'elle s'en tire plutôt bien. Aux possibilités de jouer en match d'exhibition, en circuit de championnat, ou de s'entraîner, il faut ajouter le mode Customize qui permet de créer un (ou une) champion(ne) que vous garderez pendant un championnat. Il est possible de sauvegarder son champion et de jouer seul ou à deux en simple ou en double avec toutes les possibilités prises en compte. Et l'action ? Tout y est parfait : fluidité et nombre important de coups. Que demande le peuple ?

EDITEUR: TELENET
GENRE: SIMULATION SPORTIVE
NOMBRE DE JOUEURS: 1 OU 2 (SMT)

EDITEUR: SEGA
GENRE: PLATES-FORMES
NOMBRE DE JOUEURS: 1

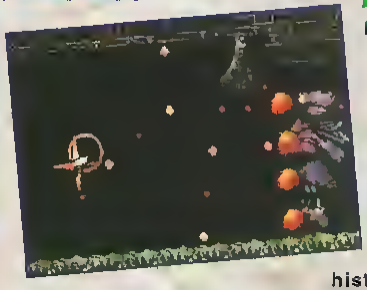
Greendog, le plus cool des surfers, a quelques problemes : apres avoir raté une vague, il se retrouve la tête dans le sable et un curieux pendentif autour du cou. Ne pouvant se débarrasser de ce colifichet magique, il doit impérativement s'en débarrasser pour pouvoir à nouveau surfer. Dans un vaste jeu de plates-formes très ardu, vous devrez guider Greendog dans des marais à piranhas et autres temples anciens. Ce dernier peut lancer un freesbee boomerang et récupérer des bonus. Après Tazmania, Sega nous a concocté un nouveau jeu à l'aspect "cartoon", avec de trés beaux graphismes mais une jouabilite limite lors de cerfains passages. Un excellent jeu tout de même.



GREENDOG

MEGADRIVE

EDITEUR: NCS
GENRE: SHOOT THEM UP
NOMBRE DE JOUEURS: 1



Le héros de ce shoot-them-up à scrolling horizontal est un homme ailé, un Icare des temps modernes ! Vous devez guider ce soldat volant dans des galeries remplies de monstres préhistoriques, dans une atmosphère de tremblement de terre. Tout est beau et special dans Gynoug, à tel point que l'on veut toujours découvrir des niveaux jamais traversés. Des effets spéciaux reussis et une difficulte importante font de ce jeu un des tous meilleurs shoot-them-up sur Megadrive. Attention à ne pas brûler vos ailes, l'attraction terrestre peut jouer de sales tours !

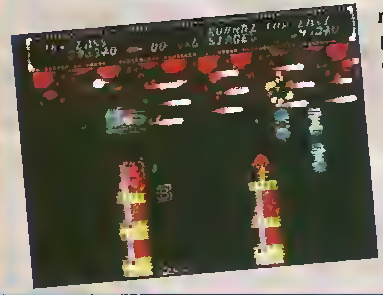
GYNOUG

MEGADRIVE

MEGADRIVE

HELLFIRE

L'un des "musts" du genre vous met aux commandes d'un vaisseau spatial d'interception des plus sophistiqués, puisqu'il peut tirer dans toutes les directions possibles. Vous pouvez en effet sélectionner à tout moment l'une des quatre directions de tir possibles : devant, derrière, au-dessus et en bas, dans les quatre diagonales. Malgré des graphismes un peu simplistes pour le genre, les animations, la musique et la jouabilité sont des réussites totales. Si vous aimez les destructions d'aliens en masse, vous ne pouvez ignorer ce superbe shoot-them-up, l'un des quatre meilleurs du genre sur Megadrive.



EDITEUR: TOAPLAN
GENRE: SHOOT THEM UP
NOMBRE DE JOUEURS: 1

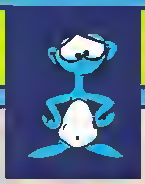
MEGADRIVE

HOME ALONE

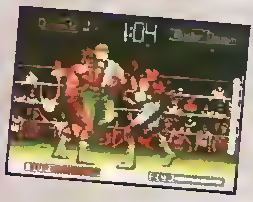
Le jeune héros de "Maman j'ai rate l'avion !" arrive sur Megadrive pour défendre les maisons du voisinage. Des bandits veulent en effet tout cambrioler à la ronde et il faudra beaucoup de dexterité et d'abnégation pour sauver tous les objets de valeur. Entre chaque maison, une petite partie de luge vous changera les idées. Reprenant l'humour du film et grâce à des graphismes sympathiques, ce jeu d'action enchantera les plus jeunes. Les ferus de plates-formes quant a eux passeront leur chemin pour éviter de se lasser trop vite.

EDITEUR: SEGA
GENRE: ACTION
NOMBRE DE JOUEURS: 1

EDITEUR: TAITO
GENRE: SIMULATION SPORTIVE
NOMBRE DE JOUEURS: 1 OU 2 (SMT)



Douglas est un boxeur évoluant dans la catégorie "Poids lourds" et c'est le seul qui soit venu à bout du terrible Mike Tyson Vous pourrez vous mettre dans sa peau dans des combats titanesques. L'originalité du jeu vient du fait que les sprites des boxeurs sont gigantesques (du jamais vu sur console) et superbes graphiquement. Par contre, la jouabilité n'est pas vraiment au top pour un jeu qui se veut simuler un match de boxe ; on vient à bout des cinq adversaires bien trop vite et les coups ne sont pas très variés. A deux cependant, le plaisir est complet avec de l'action à tout bout de champ.



JAMES "BUSTER" DOUGLAS KNOCK OUT BOXING

MEGADRIVE

EDITEUR: ELECTRONIC ARTS
GENRE: ACTION
NOMBRE DE JOUEURS: 1

James Pond, comme son nom l'indique, est un agent secret. Mais ce dernier n'a rien avoir avec l'agent 007, il est bien trop loufoque pour cela ! Ce petit personnage rigolo évolue dans un monde coloré et plein de danger. Plusieurs missions sont proposées dans ce jeu d'action où il faut tout de même réflechir un peu -ça fait parfois du bien ! Recupérer des lingots, délivrer des langoustee ou autres challenges délirants, voilà le pain quotidien de James Pond. Des graphismes colorés et amusants mais une jouabilité souvent exécrable.

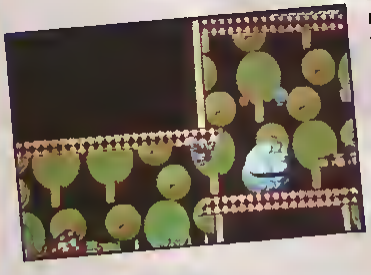
JAMES POND

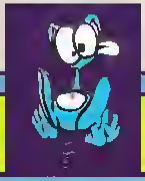
MEGADRIVE

MEGADRIVE

JAMES POND II
CODENAME : ROBOCOD

Le plus rigolo des agents secrets est de retour pour lutter contre un nouvel ennemi, le Dr Maybe, un poseur de bombes inveteré. C'est l'usine à jouets du père Noël qui est visée et James Pond doit impérativement intervenir. Un jeu de plates-formes aux sublimes graphismes s'ouvre à vous avec des salles secrètes, des bonus, des ennemis tous plus fous les uns que les autres. Vous ne vous ennuyerez pas avec ce jeu délirant et veste. Robocod, on adore !



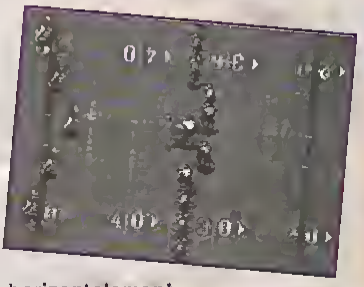


EDITEUR: ELECTRONIC ARTS
GENRE: PLATES-FORMES
NOMBRE DE JOUEURS: 1

MEGADRIVE

JOE MONTANA FOOTBALL II

La super star des quarterbacks américains a prêté son nom à cette simulation de football américain. La vue du jeu choisie est latérale et le terrain scroille horizontalement. Mais la grande nouveaute vient du fait que, lorsque l'action le demande, l'angle de vue se raccourcit, permettant alors d'avoir une vision plus detaillée de l'action. Des que le jeu s'élargit, la vue du terrain fait de même instantanément. Toutes les options du genre sont aussi présentes. Pour les amateurs de ce sport plutôt violent.



EDITEUR: SEGA
GENRE: SIMULATION SPORTIVE
NOMBRE DE JOUEURS: 1 OU 2 (SMT)

EDITEUR: SEGA
GENRE: SIMULATION SPORTIVE
NOMBRE DE JOUEURS: 1 OU 2 (SMT)

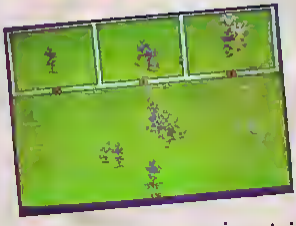
Amis, fens de ce sport d'outre Atlantique, bienvenue pour une démonstration choc de football US ! Retrouvez les 28 veritables équipes de la National Football League (NFL), ainsi que les veritables joueurs. Les Jets de New York, les Raiders de L.A., les célebres 49ers de San Francisco... Pas un ne manque ! Dans la série des Sports Talk de Sega, Joe Montana'93 vous proposera des voies digitalisées d'une pertection peu commune. D'accord, c'est de l'anglais, mais voilà l'occasion de vous faire l'oreille. Le réalisme des joueurs en gros plans est saisissant, c'est le meilleur de la série des Joe Montana mais aussi le plus difficile.

JOE MONTANA'93

MEGADRIVE

EDITEUR: ELECTRONIC ARTS
GENRE: SIMULATION SPORTIVE
NOMBRE DE JOUEURS: 1 OU 2 (SMT)

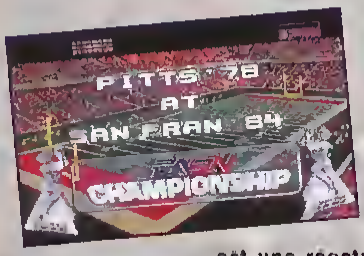
Si vous aimez le football américain, vous ne pouvez éviter cette simulation qui vous permettra de jouer, seul ou a deux, à ce sport sur Megadrive. La vue choisie est celle de la longueur du terrain, ce qui permet de vous retrouver vraiment à la place des joueurs. Toutes les équipes presentes font partie de la NFL americaine et vous retrouverez toutes les tactiques classiques permettant des Touchdowns toujours plus fous. Cette nouvelle version reprend tous les meilleurs aspects de John Madden en lui ajoutant des voix digitalisées et des équipes bien plus difficiles à vaincre.



JOHN MADDEN FOOTBALL 92

MEGADRIVE

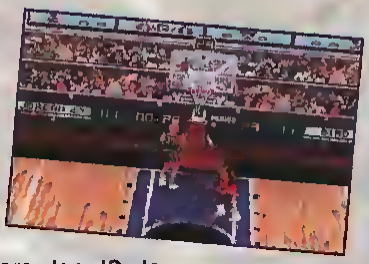
JOHN MADDEN FOOTBALL 93



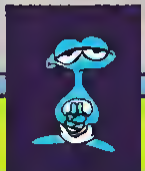
Voilà votre Megadrive comblée dans le domaine du football américain ! John Madden Football 93, comme son nom invite a le penser, est une réactualisation du John Madden'92. Les statistiques des équipes ont été remises à la page. En plus des équipes habituelles, vous retrouverez maintenant une sélection des meilleures équipes de tous les temps. De plus, quelques coups techniques ont été ajoutés à cette version qui se rapproche encore un peu plus de la simulation parfaite.

EDITEUR: ELECTRONIC ARTS
GENRE: SIMULATION SPORTIVE
NOMBRE DE JOUEURS: 1 OU 2 (SMT)

JORDAN VS BIRD



Inutile de vous présenter Micheel Jordan des Chicago Bulls et Larry Bird de Boston, vous les evez vus évoluer en stars dans l'équipe du Dreem team lors des JO de Barcelone. On parle évidemment de basket et Jordan Vs Bird va vous permettre de vous entraîner en choisissant l'un des deux joueurs pour un One on One (un contre un dans le zone du panier, la raquette), du Slam Dunk (smash avec figures) ou des tirs a trois points (tirs au panier en dehors de la requette). Avec des vues en 3D isométrique et de profil pour la Slam Dunk, ce jeu simule à merveille les épreuves d'exhibition américaine grâce à son réalisme et à de bons graphismes ; mais on se lesse vite de ce genre d'épreuves.



EDITEUR: ELECTRONIC ARTS
GENRE: SIMULATION SPORTIVE
NOMBRE DE JOUEURS: 1 OU 2 (SMT)

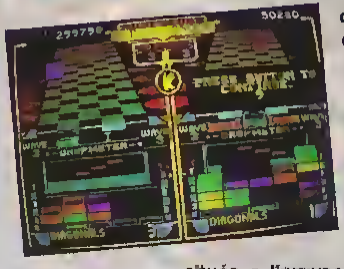
EDITEUR: SEGA
GENRE: PLATES-FORMES
NOMBRE DE JOUEURS: 1 OU 2 (SCS)

Kid Chameléon adore jouer à son jeu vidéo préféré : le Wild Side. Ce jeu révolutionnaire permet à ceux qui y jouent d'évoluer dans un monde où la réalité est virtuelle et basée sur les hologrammes. Mais son créateur étant devenu fou, tous les parficipants disparaissent mystérieusement. Seul Kid Chaméleon est capable de lutter et d'aller débusquer Heady Metel au fin fond de son propre jeu. Pour cela, il peut endosser de multiples personnalités - et donc des apparences et des pouvoirs-différents e chaque fois. Kid Chaméléon est un excellent jeu de plates-formes et de combat. Un nombre important de niveaux et des graphismes foulllés font de ce jeu un must du genre.

KID CHAMELEON

EDITEUR: TENGEN
GENRE: ACTION / RÉFLEXION
NOMBRE DE JOUEURS: 1 OU 2 (SMT)

Columns ne peut plus se satisfaire du statut d'unique clone de Tetris sur Megadrive, car Klax est là pour chenger les idées des fanes du jeu d'action/réflexion. L'acteur principal de ce jeu est un tapis roulent ! Vous contrôlez une raquette située a l'arrivee du tapis roulant et devez réaliser des klax, des empilements de trois briques colorées (ou plus selon le niveau) amenées par le tapis Il faut eviter d'atteindre une hauteur de briques dangereuse pour la structure de votre mur et réaliser le plus possible de figures demandées pour gegner un max de points. Klax est moyennement réalisé mais très ettachant quand on y goûte.

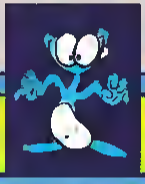


KLAX

MEGADRIVE

KRUSTY'S SUPER FUN HOUSE

Krusty est l'un des nombreux personnages qui gravitent autour de l'incroyable famille des Simpsons. Malgré ses allures de clown, Krusty est une personne très sérieuse ; il est aussi très désireux d'aider les Simpsons a cheeser les souris qui infestent leur maison. A force d'astuces et en employant des objets à l'usage bien précis, Krusty devra parvenir à emmener les souris à des endroits specifiques de la maison. Pour trouver le bon chemin, une seule methode : la reflexion !



EDITEUR: ACCLAIM
GENRE: ACTION / RÉFLEXION
NOMBRE DE JOUEURS: 1

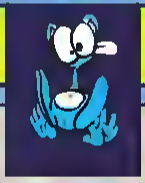
MEGADRIVE

LAST BATTLE

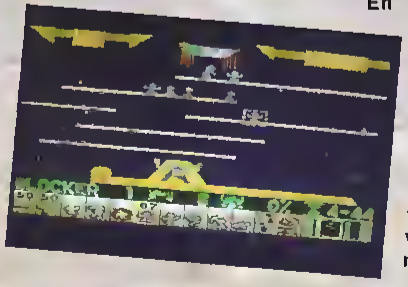
C'est bien lui, Ken le Survivant, le guerrier d'élite du célèbre dessin animé. Le voila lancé dans l'ultime bataille ! A vous de faire progresser Ken dans les endroits les plus divers, en choisissant son chemin. Les adversaires arriveront, formant une une foule innombrable, mais Ken, expert en combat au corps-à-corps, saura s'en débarrasser d'une façon toujours spectaculaire. De la baston grand spectacle, mais peut-être un peu répétitive !

EDITEUR: SEGA
GENRE: COMBAT
NOMBRE DE JOUEURS: 1

EDITEUR: SUNSOFT
GENRE: ACTION / RÉFLEXION
NOMBRE DE JOUEURS: 1 OU 2 (SMT)



Des Lemmings, des dizaines, puis des centaines ! Vous seul pouvez les sauver d'une mort quasi certaine ! Car tout seuls, avec un cerveau de la grosseur d'une noisette, ils ne pourront rien faire. En dirigeant certains de ces petits rongeurs, il vous faudra amener jusqu'a un point bien précis les dizaines d'autres. Les instructions que vous donnerez seront spécifiques aux niveaux. En d'autres termes, il faudra passer certains niveaux avec un minimum d'instructions ! Il va falloir refléchir !

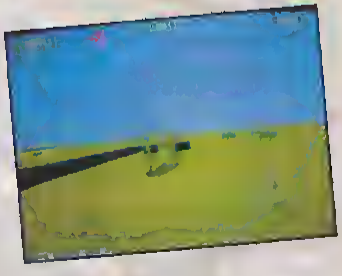


LEMMINGS

MEGADRIVE

EDITEUR: ELECTRONIC ARTS
GENRE: SIMULATION
NOMBRE DE JOUEURS: 1

LHX ou Apache ? Selectionnez votre helicoptère de combat, puis engagez-vous dans une mêlée étourdissante ! Entièrement en 3D, ce premier simuleteur d'hélicoptère sur votre Megadrive vous fera découvrir diverses missions, de difficulté croissante. Décollez, trouvez votre objectif, détruisez et enfin reintégrez une base. Armement hyper efficace et radar seront vos deux meilleurs alliés ! Alors, à vous de tout faire exploser, à coups de missiles ou de rafales de mitrailleuse !



LHX ATTACK CHOPPER

MEGADRIVE

MEGADRIVE

LOTUS TURBO CHALLENGE

Qu'il neige, qu'il vente ou qu'il pleuve, prenez le volant de votre Lotus. Seul, en plein ecran, ou à deux, en deux écrans superposes, il vous faudra clore la dizaine de circuits en un temps record. Les circuits vous proposeront divers decors, ainsi que diverses conditions climatiques, dont le brouillard par exemple. À vous de vous qualifier en faisant montre de vos capacités de pilote. Un jeu réellement sympa à deux joueurs simultanes.

EDITEUR: ELECTRONIC ARTS
GENRE: COURSE
NOMBRE DE JOUEURS: 1 OU 2 (SMT)

MEGADRIVE

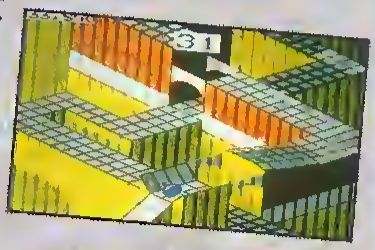
M-1 ABRAMS BATTLE TANK

Une des premières simulations qui permet de comparer la Megadrive aux ordinateurs. Il s'agit pour vous de piloter un tank en territoire ennemi et de vous en sortir ! La vue est en 3D et vous pouvez contrôler l'action grâce à un tableau de bord fourni. Huit scénarios et une campagne vous feront participer à des batailles violentes tout en restant au chaud ! Ce jeu, fort bien realisé, fera intervenir votre adresse pour la visée, mais aussi votre sens tactique. On a vu mieux depuis mais Abrams reste un jeu attachant pour ceux qui aiment la simulation guerrière.

EDITEUR: ELECTRONIC ARTS
GENRE: SIMULATION
NOMBRE DE JOUEURS: 1

EDITEUR: ELECTRONIC ARTS
GENRE: ARCADE
NOMBRE DE JOUEURS: 1

Marble Madness, comme son nom l'indique, est un jeu qui vous rendra dingue. En effet, vous dirigez un petite boule, completement folle, que vous devrez acheminer sur des parcours escarpés, en n'oubliant pas qu'il n'y a pas de bordure sur les côtés et que le temps vous est compté. à chaque fois que vous réussirez à terminer l'epreuve, vous bénéficierez d'un laps de temps supplémentaire, qui vous permettra de franchir d'autres niveaux plus loufoques encore. Tres bien réalisé, mais beaucoup trop court.



MARBLE MADNESS

MEGADRIVE

EDITEUR: SEGA
GENRE: SIMULATION SPORTIVE
NOMBRE DE JOUEURS: 1 OU 2 (SMT)

Si le hockey sur glace est votre dada, jetez donc un œil ici. Tous les ingrédients des véritables parties sont réunis ici, jusqu'à la bagarre entre joueurs ! Une fois sur la glace, dirigez successivement vos joueurs, et n'ayez surtout pas peur de bousculer l'adversaire ! En fin de match, plusieurs pages de statistiques vous seront proposées. De quoi decortiquer votre jeu. Un hockey sympa, mais un peu en dessous des autres Hockey sur Megadrive.

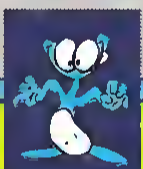
MARIO LEMIEUX HOCKEY

MEGADRIVE

MEGADRIVE

MERCS

La nouvelle vient de tomber : le président a été enlevé ! Tout de suite, un homme d'élite des meilleurs groupes de commando est dépêché. En jeep, en bateau, en char ou tout simplement à pied, il tentera de s'infiltrer dans les lignes ennemies. A sa disposition, une panoplie d'armes étonnantes, dont un lance-flammes particulièrement efficace. Les décors du jeu sont variés, et les situations diverses. Le but est simple : avancer le plus loin possible, et tout massacrer. Un excellent jeu d'action.

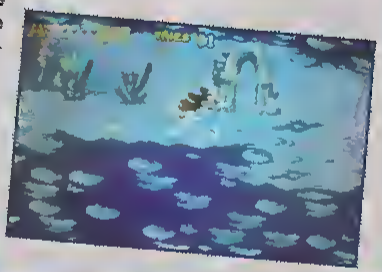


EDITEUR: SEGA
GENRE: ARCADE
NOMBRE DE JOUEURS: 1

MEGADRIVE

MICKEY ET DONALD
WORLD OF ILLUSION

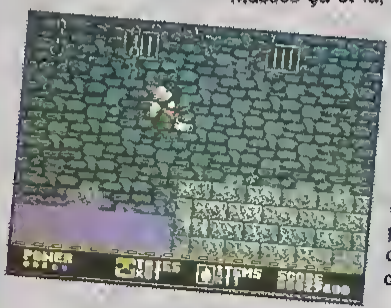
Mickey revient, mais il n'est plus seul ! Cette fois, il est accompagné de Donald . mais peut-être devrait-on dire qu'il accompagne le canard de Walt Disney. En effet, Mickey et Donald se retrouvent dans le monde d'un enchanteur qui les défie dans un duel magique, cela parce que Donald a été trop curieux ! Une fois encore, les décors sont à couper le souffle et le jeu peut en outre se découvrir à deux simultanément ! Un jeu réellement féerique pour cette fin d'année !



EDITEUR: SEGA
GENRE: PLATES-FORMES
NOMBRE DE JOUEURS: 1 OU 2 (SMT)

EDITEUR: SEGA
GENRE: PLATES-FORMES
NOMBRE DE JOUEURS: 1

Minnie a été enlevée par la sorcière Mizrabel ! Il faut maintenant pour Mickey traverser cinq mondes aux décors enchanteurs peuplés de créatures fantastiques. Pour se débarrasser des gêneurs, Mickey pourra lancer des projectiles ramassés ça et là, ou encore sauter sur la tête de l'agresseur ! Les mondes traversés vous subjugueront par leur beauté, alors accrochez-vous bien pour ce voyage dans le monde de Disney !

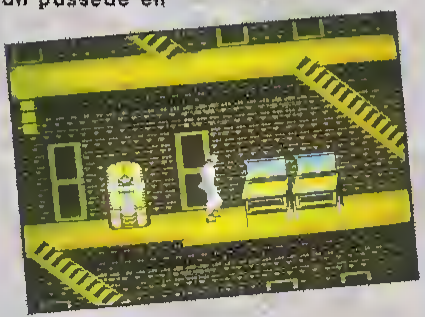


MICKEY MOUSE
CASTLE OF ILLUSION

MEGADRIVE

EDITEUR: SEGA
GENRE: ACTION
NOMBRE DE JOUEURS: 1

Michaël Jackson part délivrer les enfants enlevés par Mr. Big ! Dans un bar, dans un parking mal famé, dans des grottes infestées d'araignées géantes ou encore dans un cimetière où les zombies affluent, Michaël fera tout pour retrouver les enfants perdus. Superbement accompagné par les musiques qui ont fait la gloire de Michaël Jackson, ce jeu d'action possède en outre une animation extraordinaire. Danse et musique pour un jeu vidéo ? Unique

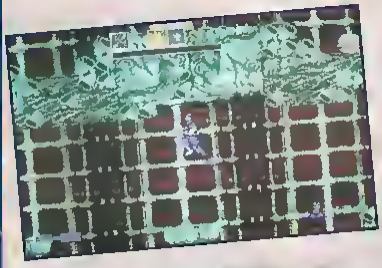


MOONWALKER

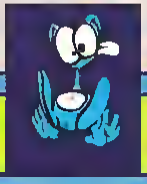
MEGADRIVE

MEGADRIVE

MYSTIC DEFENDER



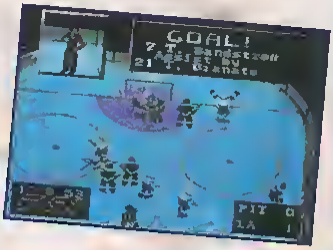
Une princesse enlevée par un démon... À vous de jouer ! Incarnant un guerrier magicien aux pouvoirs étonnants, vous devrez traverser différents niveaux, tantôt linéaires, tantôt prenant la forme d'un labyrinthe, pour finalement combattre un superbe boss final. Plus qu'un simple beat them up, Mystic Defender vous demandera aussi beaucoup d'adresse pour réussir bon nombre de sauts périlleux. Techniquement réussi, Mystic Defender est sans doute l'un des meilleurs jeux d'action de la Megadrive.



EDITEUR: SEGA
GENRE: ACTION
NOMBRE DE JOUEURS: 1

MEGADRIVE

NHLPA HOCKEY'93



La saison de hockey sur glace américain 92 possède sa simulation et vous pourrez y retrouver vingt-six équipes pour des matchs fous et violents. Electronic Arts a revu ses algorythmes et les joueurs sont maintenant encore plus agressifs. Chacun possede ses propres caractéristiques et il sera plus dur de gagner un match. La vue du jeu est toujours dans le sens du terrain et de dessus et l'option magnetoscope pourra vous être utile pour analyser les actions. Vous l'avez sans doute compris, avec NHLPA Hockey'93, vous tenez la meilleure simulation de hockey sur glace, où le plaisir de jouer est absolu.

EDITEUR: ELECTRONIC ARTS
GENRE: SIMULATION SPORTIVE
NOMBRE DE JOUEURS: 1 OU 2 (SMT)

EDITEUR: SEGA
GENRE: BEAT TNEM UP
NOMBRE DE JOUEURS: 1

Ryu le Ninja va tenter de sauver sa fiancée prise en otage par des bandits qui contrôlent tout un quartier. Pour cela, il va devoir traverser des lieux urbains plutôt mal famés mais aussi virevolter sur des toits, eviter les voltigeuses en helico dans les chutes d'eaux ou encore traverser un pont de chemin de fer sur fond de montagnes enneigées, en luttant pour ne pas s'en faire éjecter. Les coups sont nombreux (coup de poing, de pied, saut, coup spécial) mais les ennemis aussi ! Ce jeu est dans la plus pure tradition des jeux de bagarre en progression de profil avec un effet de profondeur, car le personnage peut aller dans le fond du décor. Une excellente réalisation graphique et une durée de vie intéressante.

NINJA GAIDEN

MEGADRIVE

EDITEUR: US GOLD
GENRE: SIMULATION SPORTIVE
NOMBRE DE JOUEURS: 1 À 4 (SCS)

À vos marques, prêt, partez ! Our de faire un cent mètres en dessous des dix secondes ! Vous pourrez aussi vous attaquer aux records du lancer du marteau, du saut à la perche, du 110 mètres haies, du 200 mètres nage libre, du tir a l'arc ou encore du plongeon artistique ! Une suite d'épreuves dont vous risquez fort de ressortir essoufflé, à moins d'être un sportif de choc ! Jusqu'à quatre joueurs pourront s'affronter dans ces épreuves où "l'important n'est pas de gagner, mais de participer".

OLYMPIC GOLD

MEGADRIVE

MEGADRIVE

OUTRUN

Un grand classique dans le monde des jeux vidéo ! Découvrez une foule de paysages, de nuit comme de jour et roulez dans votre Ferrari, sur une musique de votre choix. Pour chaque parcours, le temps imparti sera plus que limité. Il faudra foncer, mais en évitant les autres automobiles et en prenant garde aux chicanes ou aux blocs de pierre sur le bord des routes. Pilotes en herbe, attachez vos ceintures ou préparez-vous pour les tonneaux !

EDITEUR: SEGA
GENRE: COURSE
NOMBRE DE JDUEURS: 1

MEGADRIVE

PACMANIA

L'immortel Pacman revient sur votre console favorite, mais en trois dimensions cette fois ! L'avantage maintenant, c'est qu'il est possible d'éviter les fantômes gloutons, non seulement en ingurgitant une pastille spéciale, mais en leur sautant par-dessus ! De formes et de difficulté variables, les labyrinthes seront toujours recouverts de pastilles à gobar. Pour passer le niveau, à vous de tout avaler. Un Pacman remis à neuf.

EDITEUR: TENGEN
GENRE: PACMAN
NOMBRE DE JOUEURS: 1

EDITEUR: TENGEN
GENRE: ADRESSE
NOMBRE DE JOUEURS: 1 OU 2 (SCS)

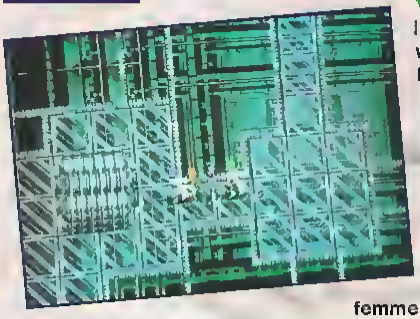
Votre boulot est de livrer des journaux aux gens de votre rue. Pour cela, vous faites vos tournées en vélo et vous lancez les journaux directement dans les boîtes aux lettres. Autant dire qu'il ne faut pas être maladroit. Alors même que vous êtes en train de faire vos livreisons, vous devrez esquiver un nombre colossal d'embûches, du chien qui passe à la mort qui se traîne ! Un client non servi est un client perdu. Un jeu toutefois lassant.

PAPERBOY

MEGADRIVE

EDITEUR: SEGA
GENRE: AVENTURE
NDMBRE DE JOUEURS: 1

Vous etiez sur le point de vous marier lorsqu'un démon ailé surgit pour enlever votre future epouse. Partez en quête ! Une fois votre femme retrouvée, vous poursuivrez l'aventure sur deux générations encore. Le jeu vous permet de choisir votre destin car, à chaque génération, vous déciderez de l'identité de votre épouse. Un jeu d'aventure vaste, comportant plusieurs fins, qui vous emmènera dans sept mondes différents et même dans l'espace. Une aventure avec un grand A.



PHANTASY STAR III

MEGADRIVE

MEGADRIVE

PHELIOS

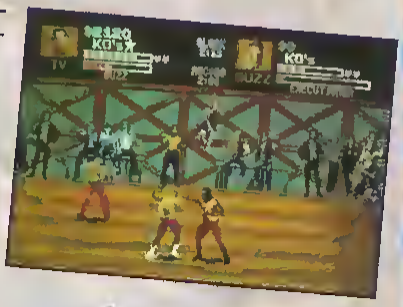
N'est pas Apollon qui veut, et pourtant, c'est votre jour pour devenir ce dieu de la mythologie grecque. Monté sur Pégase, vous devrez retrouver Artémis, prisonnière quelque part dans un sombre palais. Shoot them up à scrolling vertical, Phelios vous mettra dans des situations "mythologiques" incroyables. Vous aurez, entre autres, l'occasion de combattre la Méduse ! Fort heureusement, votre épée de pouvoir vous permettra d'envoyer des coups d'une terrible puissance qui terrasseront bon nombre de vos adversaires. Un shoot them up original.

EDITEUR: NAMCO
GENRE: SHOOT THEM UP
NOMBRE DE JOUEURS: 1

MEGADRIVE

PIT-FIGHTER

Parviendrez-vous à devenir le roi de la baston dans la rue ? è vous de choisir votre guerrier : un karatéka, un catcheur ou un boxeur thaï. Une fois ce choix effectué, entrez dans l'arène. Là, divers adversaires vous attendent et la foule environnante ne manquera pas de vous filer un coup ou deux, histoire de mettre de l'ambiance. Arriverez-vous à vaincre le boss final? Réalisé entièrement en images digitalisées, Pit Fighter vous offrira un jeu de beston très original.



EDITEUR: TENGEN
GENRE: COMBAT
NOMBRE DE JOUEURS: 1 OU 2 (SMT)

EDITEUR: ARENA
GENRE: ACTION
NOMBRE DE JOUEURS: 1

Voici le jeu tiré du film où l'on retrouvait le célèbre Danny Glover. Votre mission est de délivrer des otages qu'une bande de drogués complètement psychopathes e enlevés. Seulement voilà, le Predator, un extra-terrestre chasseur, cherche aussi à les abattre ! Les delivrerez-vous avent lui ? Pour ce faire, vous aurez à votre disposition tout un arsenal. Cherchez les otages dans des decors qui, pour certeins, velent le coup d'œil et affrontez de temps à autre le Predator lui même ! Un soft qui ne manque pas de pêche, mais peut-être un peu court.

PREDATOR II

EDITEUR: SEGA
GENRE: ACTION / PLATES-FORMES
NOMBRE DE JOUEURS: 1

Donald (encore lui !) fouillait la bibliothèque de l'Oncle Picsou lorsqu'il mit la main sur un etrange parchemin. D'apres ce qu'il en restait, Donald s'aperçut que ce parchemin aurait appartenu au Roi Garuzia ! Decidé a se faire une fortune colossale en trouvant le trésor dont il est question dans le texte ancestral, Donald partit sans plus attendre. Accompegnez-le dans une course autour du monde, dans des décors dans la tradition Disney, c'est-à-dire superbes ! Animation et graphismes de choc, e posseder absolument !

QUACKSHOT

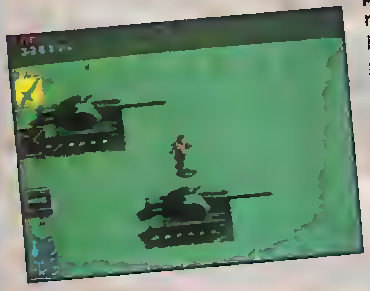
STARRING DONALD DUCK

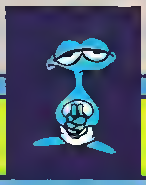
MEGADRIVE

MEGADRIVE

RAMBO III

Accompagnez Stallone dans sa dernière mission. Le colonel Trautman est retenu prisonnier quelque part en Afghanistan. Arme au poing, foncez dans le tas ! Ce jeu d'action dans l'esprit des commandos est aussi ponctué par des stages bonus assez impressionnants où, par exemple, vous devrez tirer sur des hélicos à l'aide de votre arc et de ses flèches à tête explosive. Certains niveaux vous mettront en scène dans des pseudo-labyrinthes où, en libérant les prisonniers, vous devrez faire un massacre. Partaitement en accord avec l'esprit du film.



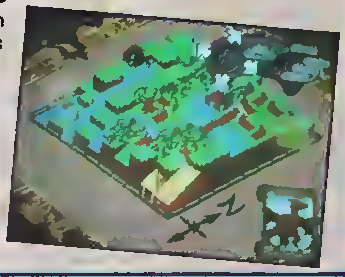


EDITEUR: SEGA
GENRE: ACTION
NOMBRE DE JOUEURS: 1

MEGADRIVE

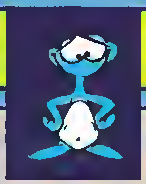
RINGS OF POWER

Le bâton de pouvoir fut, il y a très longtemps, brisé en anneaux éparpillés autour du monde. Aujourd'hui, envoyé par votre maître en sorcellerie, vous allez devoir retrouver ces anneaux avant que le pire n'advienne. Dans ce programme, vous dirigerez le sprite de votre apprenti-sorcier sur une carte en relief. Pour les combats, tout se passera sur un écran à part où vous serez représenté, avec votre groupe, sur un plateau face à vos ennemis. Un jeu où le dialogue est important (en anglais) et qui ne se finit pas sans mal.

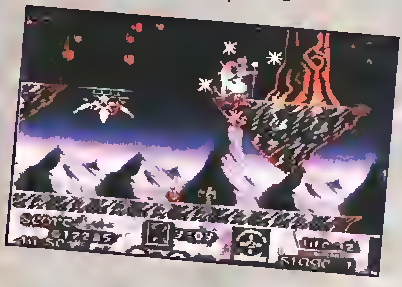


EDITEUR: ELECTRONIC ARTS
GENRE: AVENTURE
NOMBRE DE JOUEURS: 1

EDITEUR: ELECTRONIC ARTS
GENRE: PLATES-FORMES
NOMBRE DE JOUEURS: 1



Ce vous dit de jouer le rôle d'un petit guerrier lanceur de couteaux et autres projectiles ? Si vous vous procurez ce jeu, vous pourrez ainsi parcourir un vaste monde en vue de profil et en scrolling différentiel, dans un jeu mêlant plates-formes, combat et tir. Pour être complet, il ne faut pas oublier de parler d'un soupçon d'aventure, avec notamment l'obligation pour vous de récupérer des clés à donner à des gargouilles gardant certains passages. Votre but est de survivre, progresser, et libérer les singes du royaume qui ont été emprisonnés dans des statues de pierre. Un bon jeu d'action.

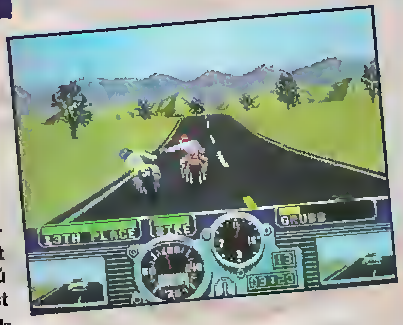


RISKY WOODS

MEGADRIVE

EDITEUR: ELECTRONIC ARTS
GENRE: COURSE
NOMBRE DE JOUEURS: 1 OU 2 (SCS)

Devenez le roi de la route ! Sur votre moto, vous devrez remporter une série de courses parfaitement hors-la-loi, où la violence est monnaie courante. A force de victoires, vous obtiendrez suffisamment d'argent pour vous procurer des motos bien plus puissantes ! Très vite, vous roulerez en grosse cylindree ! Attention la vitesse ! Pour vous debarrasser des autres concurrents, coups de poing, de pied ou de matraque seront au programme. Une course musclée !



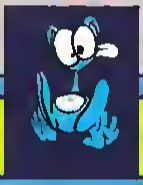
ROAD RASH

MEGADRIVE

MEGADRIVE

ROAD RASH II

Seconde edition de ces courses infernales a moto ! Premier et notable changement, vous pourrez, cette fois, jouer à deux simultanément dans deux fenêtres de jeu prévues a cet effet. Ensuite, plus question de vous bastonner avec la seule matraque, il y a maintenant aussi une chaîne pour le moins efficace ! Filant à des allures incroyables sur les routes, dans divers paysages, vous devrez vous débarrasser des concurrents tout en évitant les pièges de la route ! Road Rash II, c'est un juste mélange de course et de baston, en d'autres termes, c'est un cocktail explosif, un soff grand spectacle.



EDITEUR: ELECTRONIC ARTS
GENRE: COURSE
NOMBRE DE JOUEURS: 1 OU 2 (SMT)

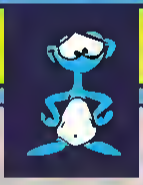
MEGADRIVE

SHADOW DANCER

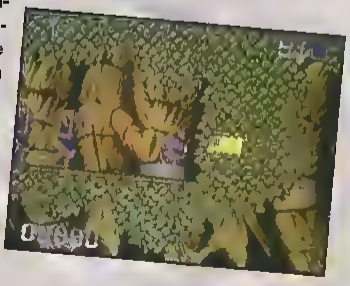
Il est grand temps de partir en guerre contre les hordes de brigands qui infestent New-York. Aide de votre chien-loup, vous parcourez les rues dévastées, vous grimpez au sommet de la Statue de la Liberté, enchaînant combat sur combat. Lors des bagarres, vous pourrez envoyer votre chien à la gorge de vos adversaires ! En fin de niveau, affrontez les boss, qui ne manqueront certainement pas de vous surprendre. Un jeu dans la lignee de Shinobi, mais un petit ton en-dessous.

EDITEUR: SEGA
GENRE: ACTION
NOMBRE DE JOUEURS: 1

EDITEUR: ELECTRONIC ARTS
GENRE: ACTION
NOMBRE DE JOUEURS: 1



Encore un grand nom dans le monde des jeux vidéo. Accompagnez la bête rebelle en quête de sa nature humaine ! Décors sublimes, scrollings différentiels... Une aventure qui se conduit à un rythme haletant. Pour réussir sa quête, le bête humaine devra trouver un certain nombre d'objets à utiliser d'une manière bien specifique. Une bonne dose de reflexion sera à apporter pour vaincre le sorcier Maletoth ! Un classique qui a su bien vieillir, mais un peu difficile pour les débutants.

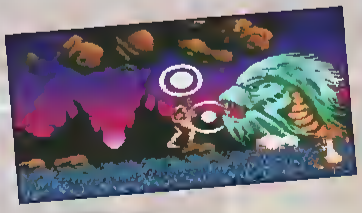


SHADOW OF THE BEAST

MEGADRIVE

EDITEUR: ELECTRONIC ARTS
GENRE: AVENTURE / ACTIDN
NOMBRE DE JOUEURS: 1

Le terrible Mamletoth a encore frappé et a fait enlever votre sœur. Maintenant que vous avez retrouvé votre apparence humaine, vous devez repartir à travers le pays de Kera-Moon pour retrouver Zelek (que vous avez déjà vaincu une fois), le Mage de la Bête. Cette fois, il ne doit pas en réchapper ! Toujours aussi beau et bien réalisé, cet épisode fait intervenir encore plus d'aventure car les passages où vous devrez réfléchir sont légion. Mais l'action est quand même au rendez-vous avec des monstres gigantesques et effrayants. Une duree de vie énorme et un jeu de toute beauté.



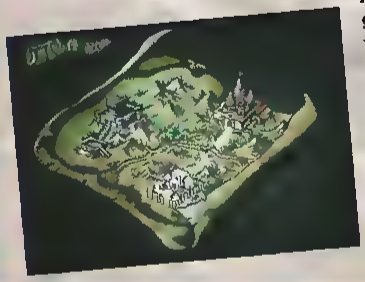
SHADOW OF THE BEAST II

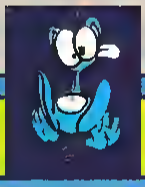
MEGADRIVE

MEGADRIVE

SHINING IN THE DARKNESS

Partez au secours de la Princesse Jessa dans una course folle et labyrinthique. Dans des dédales en 3D, découvrez les dizaines de trésors et d'objets magiques, livrez mille et un combats contre une masse de creatures différentes et retrouvez enfin la princesse ! Chaque niveau du labyrinthe comporte son originalité at sa mission à accomplir. En cours de route, vous trouverez des compagnons, et vous formerez finalement une équipe unie dans la victoire. Tout franchir ne sera pas aisé. Un jeu unique sur la Megadrive.



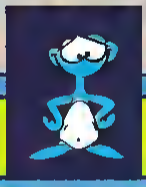


EOITEUR: SEGA
GENRE: AVENTURE
NOMBRE DE JOUEURS: 1

MEGADRIVE

SMASH TV

1999 est une grande année dans l'histoire des programmes TV. Le Smash TV vient d'être lancé ! Deux concurrents sont lâchés dans une suite de salles où les attendent des dizaines d'agresseurs. Le but du jeu : survivre en ramassant les bonus, qu'il s'agissa de grille-pain, d'argent ou de voyages ! Un jeu où l'on tire sans arrêt sur tout ce qui bouge, qui défoule énormément mais qui rebutera les poetas du joypad.



EDITEUR: FLYING EDGE
GENRE: ARCADE
NOMBRE DE JOUEURS: 1 OU 2 (SMT)

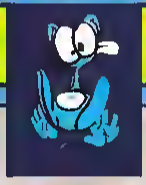
EDITEUR: SEGA
GENRE: NÉROS SEGA
NOMBRE DE JOUEURS: 1

Le petit herisson bleu vedette dans sa premiere, et mémorable, aventure. Libérez vos amis les animeux enlevés par le Docteur Robotnik. Celui-ci a la ferme intention de les transformer en machines ! Bénéficiant d'une animation tout simplement excellente, Sonic vous emmènera dans des décors varies, travaillés, colorés... Una balade à grande vitesse, accompagnée par des musiques qui ont la pêche.

SONIC

MEGADRIVE

EDITEUR: SEGA
GENRE: NÉROS SEGA
NOMBRE DE JOUEURS:1 OU 2 (SMT)



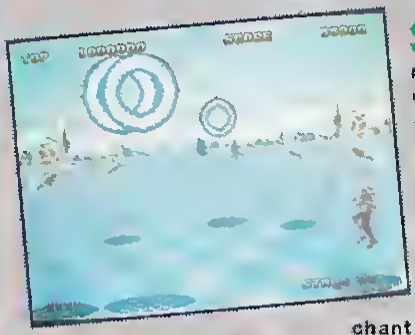
Le Docteur Robotnik est de retour, Sonic aussi ! Seulement cette fois, pour faire échouer le sinistre docteur, Sonic n'est plus seul. Son compagnon Miles lui donne un sérieux coup de main ! Encore plus beau et plus rapide que le premier épisode des aventures du hérisson, ce qui n'est pas peu dire, Sonic 2 permettra à deux joueurs de découvrir simultanément tous les niveaux, et les nombreux passages secrets qu'ils cachent. Une jouabilité inégalée pour un plaisir de jeu absolu.

SONIC 2

MEGADRIVE

MEGADRIVE

SPACE HARRIER II



Sauvez une planète toute entière ! Accroché à votre canon hyper puissant, vous vous propulserez en volant ou en marchant entre les ennemis, les arbres ou les piliers géants. Shoot-them-up d'un genre unique, Space Harrier II vous mettra face à face avec des dragons (boss de fin !) superbes et étonnamment animés ! Décors en 3D, scrolling rapide, ennemis nombreux et variés. Tout concourt à faire de ce jeu un shoot-them-up sans équivalent dans son genre, mais il a tout de même un peu vieilli.

EDITEUR: SEGA
GENRE: SNOOT THEM UP
NOMBRE DE JOUEURS: 1

MEGADRIVE

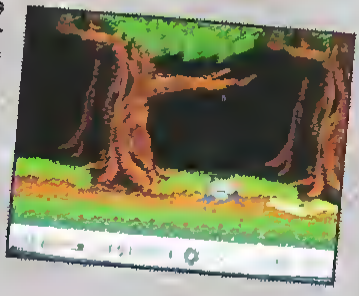
SPEEDBALL II

Bienvenue à l'équipe des Brutal Deluxe ! Un nom qui en dit long sur le sport dont il est question. Le speed ball, c'est une variante du hand ball se jouant en armure, avec une sphère de métal. Sur le terrain, les contacts sont violents, ce qui explique que des joueurs sortent sur une civière ! à vous de composer et de gérer votre équipe, ce qui ne sera pas toujours évident en jouant en championnat ! Un jeu qui exploite autant la dimension de coach que celle de joueur.

EDITEUR: VIRGIN GAMES
GENRE: SIMULATION SPORTIVE
NOMBRE DE JOUEURS: 1 OU 2 (SMT)

EDITEUR: SEGA
GENRE: PLATES-FORMES
NOMBRE DE JOUEURS: 1

Le crime à New York est une nouvelle fois le fléau numéro 1 de la ville. Mais Spiderman, comme tout super-héros qui se respecte, fera à nouveau parler la force. Vous dirigerez l'homme-araignée sur différents niveaux, qui vous amèneront à vous battre contre des gros vilains tels que le docteur Octopus. Votre but sera de désamorcer une bombe qui doit exploser dans les 24 heures. Vous pourrez tisser vos toiles sur les murs des immeubles ou bien grimper directement dessus. Techniquement très bien fait et très agréable à jouer, ce jeu reste une bonne référence.



SPIDERMAN

MEGADRIVE

EDITEUR: NAMCO
GENRE: COMBAT
NOMBRE DE JOUEURS: 1

Il a les allures de Jason, le héros des Vendredi 13, mais il s'appelle Rick. Son objectif : sortir de ce monde dingue dans lequel il est tombé et récupérer au passage la belle Jennifer, prisonnière en ce lieu maudit. Splatterhouse est sans aucun doute le jeu le plus sanglant de la Megadrive. Affronter des zombies, des ghouls et toute une pléthore de créatures visqueuses qui exploseront sous vos coups répétés ! Le jeu "gore" par excellence.

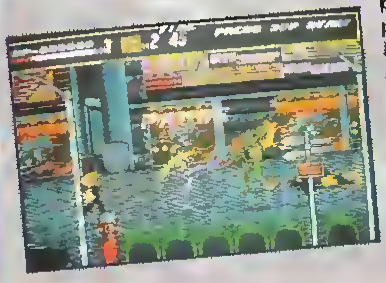
SPLATTERHOUSE II

MEGADRIVE

MEGADRIVE

STREETS OF RAGE

Le plus beau et le plus impressionant des beat-them-up sur Megadrive s'appelle Streets of Rage. Alors que des dizaines de voyous vous attendent dans les rues, sur la plage ou encore dans une usine, vous devez choisir entre Adam, tres fort mais lent, Axel, rapide et puissant mais faible en saut et Blaze, une fille ultra rapide ! Vous pourrez vous armer de barres a mine ou de couteaux mais c'est a la force de vos poings que vous vous frayerez un passage. Une animation hors pair, des graphismes sublimes et la possibilite de jouer simultanement a deux font de ce jeu la hit sur Megadrive.



EDITEUR: SEGA
GENRE: BEAT THEM UP
NOMBRE DE JOUEURS: 1 OU 2 (SMT)

MEGADRIVE

STREETS OF RAGE II

C'est le retour des caramels dans les gencives avec Axel et Blaze alors qu'Adam nous a quittés pour laisser la place à Max et Eddie le roller-skater ! Chaque personnage possède cinq caracteristiques et ses propres coups, dont les désormais celèbres coups spéciaux. Blaze, la seule fille du groupe, pourra envoyer une boule de feu ou encore exécuter un superbe salto arrière en donnant un coup de pied au passage. Il est toujours possible de jouer à deux simultanement et le scrolling est maintenant aussi bien diagonal qu'horizontal. Une cartoucha de 16 mégabits pour un jeu fabulaux.

EDITEUR: SEGA
GENRE: BEAT THEM UP
NOMBRE DE JOUEURS: 1 OU 2 (SMT)

EDITEUR: SEGA
GENRE: ARCADE
NOMBRE DE JOUEURS: 1

Voici maintenant dans la peau d'un agent secret très spécial. Votre mission est de venir à bout du grand chef ennemi, réfugié dans son QG. Avant de l'atteindre, vous devrez abattre des mille-pattes et des gorilles géants, des loups ; vous devrez dévaler des pentes en courant puis sauter des précipices sans fond pour enfin vous retrouver sur de gigantasques vaisseaux d'où il faudra savoir sortir en un temps record. Un grand jeu d'action qui nécessitera une dose peu commune d'adresse.

STRIDER

MEGADRIVE

EDITEUR: SEGA
GENRE: SIMULATION SPORTIVE
NOMBRE DE JOUEURS: 1

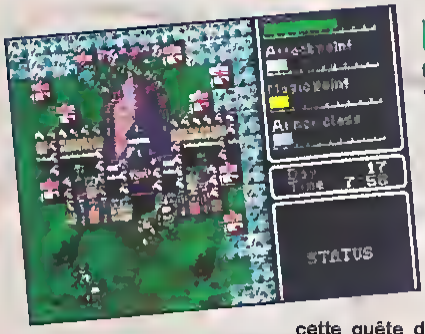
Et c'est reparti pour des courses en moto ! Des courses infernales dans des paysages superbes, au milieu des autres concurrents très farouches ! Prenez vos virages serrés, en prenant garde à ne pas deraper ! Zigzaguez entre les autres motards et franchissez le premier les points d'arrivée. Si vous ne connaissez pas encore les courses de moto, Super Hang On est sans doute une bonne raison de vous y mettre.

SUPER HANG ON

MEGADRIVE

MEGADRIVE

SUPER HYDLIDE

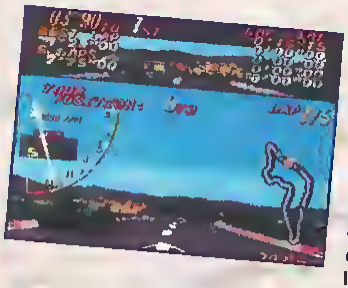


Une seule methode pour vaincre le démon : retrouver les livres contenant les arcanes oubliés ! à vous de tenter cette quête dans ce jeu d'aventure en 3D "vue de dessus" Interroger les personnes croisées, ramasser tous les objets, combattre de temps à autre .. On retrouve les ingrédients classiques des jeux de ce genre. Avant de clore la quête, il vous faudra visiter une masse considérable d'endroits, où mille et un périls vous attendent. Classique, il ne brille guere par la qualité de ses graphismes.

EDITEUR: TE-SOFT
GENRE: AVENTURE
NOMBRE DE JOUEURS: 1

MEGADRIVE

SUPER MONACO GRAND PRIX



Lors de sa sortie, et même avant d'ailleurs, ce jeu avait provoqué un enorme enthousiasme. Tout le monde voulait ce jeu, qui était LA référence en matière de course de F1 et qui l'est toujours d'ailleurs. Vous êtes à bord d'un bolide de Formule 1 et devez courir sur les seize circuits que comporte une saison de championnat digne de ce nom. Une vue de l'interieur du cockpit vous permet de mieux apprecier la vitesse de déplacement du véhicule En tous points remarquable, ce jeu ne peut vous laisser indifférent. Un must !

EDITEUR: SEGA
GENRE: COURSE DE F1
NOMBRE DE JOUEURS: 1

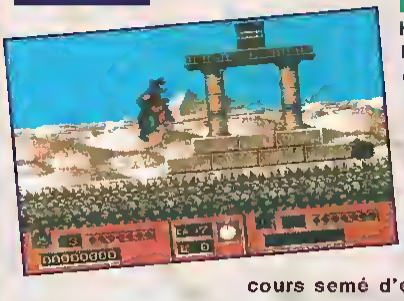
EDITEUR: SEGA
GENRE: SHOOT THEM UP
NOMBRE DE JOUEURS: 1

Ce hit des salles d'arcade vous propose de lutter contre des ennemis qui foncent sur vous en 3D ! Shoot-them-up en 3D, Super Thunder Blade vous met en effet aux commandes d'un hélico ultra-moderne et destructeur. Vous slalomez ainsi entre les buildings et mitraillez les ennemis au sol ou arrivant en face de vous. Evitez les missiles et soyez aussi habiles que vigilents. Ce shoot-them-up original est d'une réalisation moyenne, due au fait qu'il s'agit là de l'un des tout premiers jeux réalisés sur Megadrive.

SUPER THUNDER BLADE

MEGADRIVE

EDITEUR: SEGA
GENRE: PLATES-FORMES
NOMBRE DE JOUEURS: 1 OU 2 (SMT)



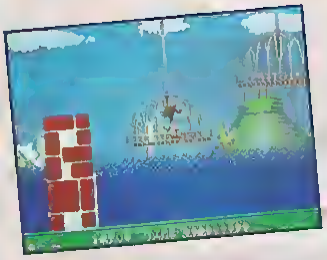
Baloo et Shere Khan, deux heros du Livre de la Jungle, sont les finalistes d'un concours d'aviation. Ils doivent chacun leur tour effectuer un parcours semé d'embûches et gardé par le terrible Don Karnage. Shere Khan le tigre a déjà effectué son parcours et c'est à vous de battre son record en sept jours. Le jeu propose des scénes de plates-formes, entrecoupées de séquences de shoot-them-up à bord de l'avion de Baloo. Le jeu est d'un excellent niveau graphique, dans la lignee des Greendog et sutres Tazmania, on en redemande !

TALESPIN

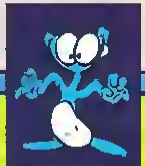
MEGADRIVE

MEGADRIVE

TALMIT'S ADVENTURE



Talmit est un jeune démon, prince qui plus est et qui, contrairement à ses congénères, est plutôt sympa. En se promenant dans une fête foraine, il va devoir retrouver trois sphères de pouvoir et délivrer par la même occasion trois jeunes filles. Surprenant, aussi bien au niveau des attractions, que des boss de fin de niveau contre lesquels il faut jouer (et non pas se battre), Talmits Adventure se révele être un jeu de plates-formes bien sympathique, aux graphismes cependent très moyens, mais sachant faire preuve d'originalite (ce qui est de plus en plus dur !).



EDITEUR: NAMCO
GENRE: PLATES-FORMES
NOMBRE DE JOUEURS: 1

MEGADRIVE

TAZMANIA

L'un des tout derniers jeux utilisant un personnage de cartoon sur Megadrive. A tel point qu'on se croirait dans un cartoon. Le but, pour la tigre de Tasmanie, est de parcourir une quinzaine de niveaux en vue de profil et en scrolling multidirectionnel jusqu'á trouver l'oiseau géant qui pond des œufs géants. L'arme principale du héros : sa gloutonnerie ! Il avale en effet tout ce qu'il trouve sans distinction ! Superbement réalisé, fluide et ardu, ce jeu de plates-formes vous fera devenir maboules !

EDITEUR: SEGA
GENRE: PLATES-FORMES
NOMBRE DE JOUEURS: 1

EDITEUR: ELECTRONIC ARTS
GENRE: SIMULATION SPORTIVE
NONBRE OE JOUEURS: 1 OU 2 (SMT)

Retrouvez la fabuleuse Dream Team dans cette nouvelle simulation de basket d'Electronic Arts. à vous de décider si vous jouerez la Dream Team contre le reste du monde ou si votre choix se portera sur les équipes nationales telles que la Lituanie, l'Italie, La France... Avant chaque rencontre, entre équipes nationales, vous serez gratifié de l'hymne du pays, ainsi que de quelques peges de texte. Aspect des sprites, noms ou ettitudes, tout est plus vrai que nature ! Le basketball dens votre salon !

TEAM USA BASKET-BALL

MEGADRIVE

EDITEUR: ELECTRONIC ARTS
GENRE: ACTION / AVENTURE
NOMBRE DE JOUEURS: 1

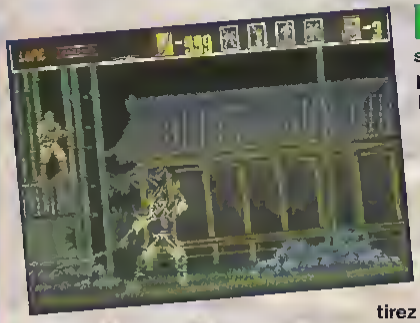
Dans des décors en trois dimensions, partez à le recheche de votre vénérable maître, captif quelque part dans cette forteresse perdue. Guidez votre personnage de salle en salle, où vous collecterez nombre d'objets dont il faudra trouver l'usage. Les scènes de combat au corps á corps seront representées en plein écran, de quoi apprécier les nombreux details sanglants ! Un jeu difficile combinant avec une juste mesure action et aventure.

THE IMMORTAL

MEGADRIVE

MEGADRIVE

THE REVENGE OF SHINOBI



Les voies du ninjitsu sont impénétrables. Battez-vous contre le Neo Zeed, dans ce fabuleux combat où, pour l'occasion, vous revêtirez la tenue du ninja. Shurikens et Ninja-to feront place nette devant, ainsi que vos magies ninja. Le chef du Neo Zeed et sa chevelure pourpre vous posera bien des problèmes, mais avant tout, il faudra franchir le labyrinthe ! Un sott d'action tout simplement génial !

EDITEUR: SEGA
GENRE: ACTION
NOMBRE DE JOUEURS: 1

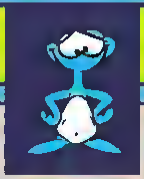
MEGADRIVE

THE REVENGE OF SHINOBI 2

Le ninja blanc refait son apparition ! A coups de ninja-to (le sabre ninja) et de shurikens, il part sauver sa fiancée. Sur les routes, ou dans des labyrinthes complexes et bien d'autres endroits, les combats ne cesseront qu'une fois l'ultime boss à la cheveulure de feu abattu. Un jeu d'action riche aux graphismes fins et à l'animation fluide. L'un des grands titres de la Megadrive, dans la pure lignee du premier Revenge of Shinobi.

EDITEUR: SEGA
GENRE: ACTION
NOMBRE DE JOUEURS: 1

EDITEUR: FLYING EDGE
GENRE: ADRESSE / RÉFLEXION
NOMBRE DE JOUEURS: 1

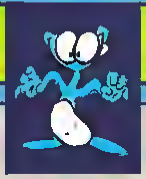


Bart Simpson sait tout ! Il sait que les extraterrestres sont dans Springfield, et qu'ils tentent de conquerir la Terre ! Grâce à ses lunettes spéciales, il peut les repérer. Pour vaincre, les ET ont besoin d'objets de couleur violette. Bart part donc en ville pour y repeindre tout ce qui est violet en rouge ! A lui d'eviter les très nombreux ET, ainsi qu'une foule d'autres dangers. Pour passer certains endroits, il faudra mettre à contribution tous vos neurones, votre dextérité ne suffisant certainement pas ! Un jeu toutefois à déconseiller aux débutants.

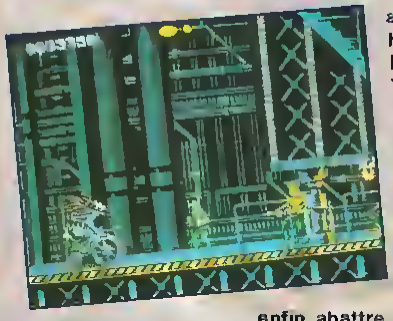
THE SIMPSON'S
BART vs SPACE MUTANTS

MEGADRIVE

EDITEUR: VIRGIN GAMES
GENRE: ACTION
NOMBRE DE JOUEURS: 1



Participez activement aux exploits de Kyle Reese, le héros du Terminator, le film. Monter dans le machine à remonter le temps, délivrer Sarah Connor, la tirer du commissariet et enfin abattre le Terminator dans un ultime duel, contrer le terrible cyborg ne sera pas une affaire de tout repos ! Des graphismes fins et beaux, une excellente animation pour un jeu 100% action. Si votre cœur bat au seul nom de Terminator, ce jeu est pour vous.

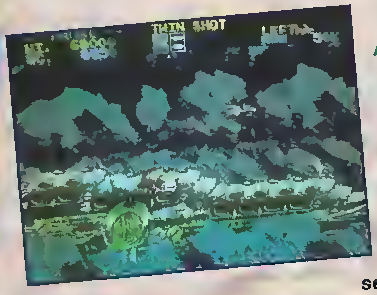


THE TERMINATOR

MEGADRIVE

MEGADRIVE

THUNDER FORCE IV



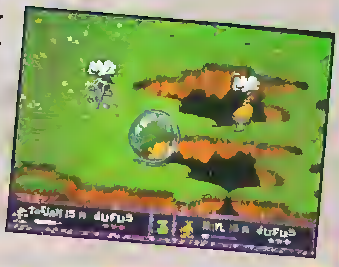
Avec Thunder Force IV, c'est le shoot-them-up dans tout ses états ! Aux commandes d'un vaisseau ultra rapide, détruisez la flotte extra-terrestre. Toute l'action se déroulera suivant un double scrolling. C'est-à-dire qu'au scrolling horizontal sera ajouté un scrollig vertical qui vous permettra, sur deux écrans de hauteur, de changer d'altitude ! On retrouvera bien entendu la variété d'armes qui faisait tout le charme du troisième épisode dans ce shoot-them-up au design unique.

EDITEUR: SEGA
GENRE: SHOOT THEM UP
NOMBRE DE JOUEURS: 1

MEGADRIVE

TOE, JAM AND EARL

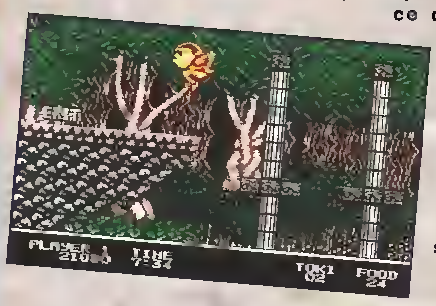
Toe Jam et Earl sont deux extra-terrestres qui se sont écrasés sur une mystérieuse planète. Pour rentrer chez eux, il leur faut tout d'abord retrouver les parties de leur vaisseau, disséminées sur les vingt-cinq niveaux qui composent ce jeu. à chaque niveau, il faudra trouver l'ascenseur vers le niveau supérieur, éviter les dentistes fous et les hamsters géants, ne pas tomber dans le vide (vers le niveau précédent) et ramasser quantité de cadeaux-surprises. Un jeu inhabituel et très drôle, surtout à deux joueurs en simultané.



EDITEUR: SEGA
GENRE: ACTION
NOMBRE DE JOUEURS: 1 OU 2 (SMT)

EDITEUR: SEGA
GENRE: PLATES-FORMES
NOMBRE DE JOUEURS: 1 OU 2 (SCS)

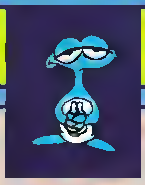
Une fois de plus, vous allez voler au secours de votre bien-aimée enlevée par une sorcière. Mais cette fois, la sorcière a pris soin de vous transformer en singe ! Fini le mythe du héros majestueux ! Vous pouvez sauter, avancer et tirer des projectiles par votre grande bouche. Un nombre de niveaux conséquent va vous faire transpirer tant les pièges sont nombreux. Adepté d'un immense succès d'arcade, Toki propose tout ce que l'on fait de mieux en matière d'action, de réflexes et de graphismes sympas.



TOKI

MEGADRIVE

EDITEUR: SEGA
GENRE: COURSE
NOMBRE DE JOUEURS: 1

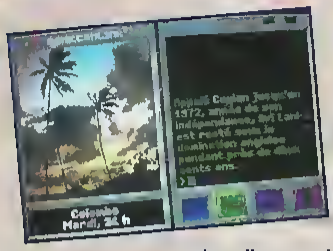


Et c'est reparti pour un tour ! Une fois de plus, la course folle peut reprendre. Musique d'ambiance, voiture du tonnerre, paysages a faire rêver et... et c'est là la nouveauté, un turbo ! Grâce à ce dernier, utilisable un nombre limité de fois, vous pourrez faire monter la vitesse d'une façon incroyable. On retrouve dans ce jeu tout ce qui faisait le charme d'un Out Run, mais il est plus facile, peut-être grâce au "turbo" !

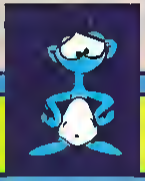
TURBO OUT RUN

MEGADRIVE

WHERE IN THE WORLD IS CARMEN SAN DIEGO ?

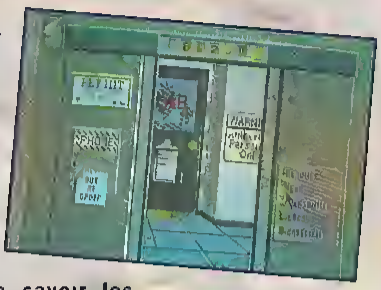


Repartez une fois encore à la poursuite de Carmen San Diego ! Cette fois, plus question de voyager dans le temps. L'action se déroulera a une seule et même époque, mais dans les divers coins de notre planete. Passez en France, au Sri Lanka, en Chine, en Inde... A vous de parcourir le monde en véritable enquêteur globe-trotter. La démarche a suivre reste identique : interrogez les témoins, faites vos déductions et choisissez votre prochaine destination. Une fois l'identité du criminel recherché établie, demandez un mandat et arrêtez-le. Un jeu original aux visées éducatives.



EDITEUR: ELECTRONIC ARTS
GENRE: CULTURE
NOMBRE DE JOUEURS: 1

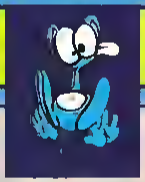
WHERE IN TIME IS CARMEN SAN DIEGO ?



Votre mission, si vous l'acceptez, consiste à retrouver de grands criminels qui se cachent dans le Temps. À vous de collecter les indices, et de savoir les interpréter. Pour vous y aider, le jeu est accompagné d'une encyclopédie de poche, très complète, mais integralement en anglais. Un minimum de culture suffit pour piéger les bandits. À vous de faire les bonnes deductions, puisque ce jeu n'est aucunement un jeu d'action, mais bien de réflexion. Elémentaire, mon cher Watson !

EDITEUR: ELECTRONIC ARTS
GENRE: CULTURE
NOMBRE DE JOUEURS: 1

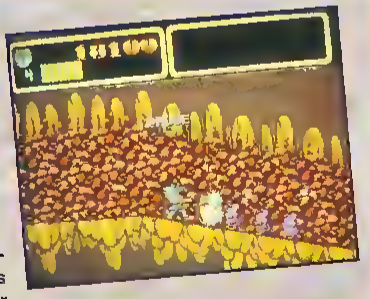
EDITEUR: SEGA
GENRE: HÉROS SEGA
NOMBRE DE JOUEURS: 1



Le dernier épisode en date dans la série des Wonderboy, et manifestement le meilleur. Menez l'enquête dans la peau du jeune héros. L'aventure vous emmènera dans des mondes étranges et vous conduira a agir de façon souvent originale (vous devrez par exemple jouer de l'ocarine !). Les decors vous mettront dans l'ambiance et l'action ne manquera pas. Palpitant de la première à la dernière minute !

WONDERBOY V

EDITEUR: SEGA
GENRE: NÉROS SEGA
NOMBRE DE JOUEURS: 1 OU 2 (SMT)

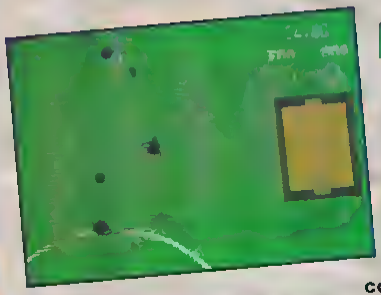


Wonderboy III est le seul, dans la saga des Wonderboy, a se presenter sous cette forme. Suivant un scrolling horizontal continu, vous devez progresser dans une dizaine de mondes et abattre tout ce qui apparaît devant vous. Tantôt à pied, tantôt volant, il faudra user de toutes les armes disponibles (et il y en a !) pour venir à bout des boss. Un Wonderboy bien particulier, qui s'adresse surtout aux plus jeunes d'entre vous.

WONDERBOY IN MONSTER LAIR

MEGADRIVE

WORLD CUP ITALIA 90

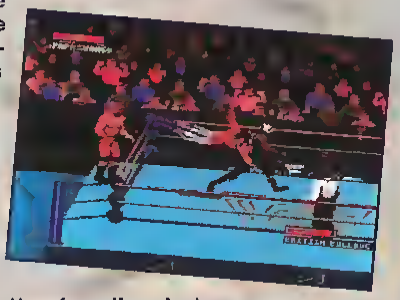


La première simulation de football a choisi la Coupe du monde d'Italie comme exemple et vous pourrez ainsi choisir votre équipe favorite à condition qu'elle ait participé à cette épreuve de 1990. En vue de dessus, les matchs se déroulent exactement comme dans la réalité avec les passes, les courses vers le but, les tirs, les touches, les fautes, etc. Que cela soit en match simple ou en coupe du monde, vous pourrez jouer seul ou à deux à ce jeu réussi mais qui date un peu. Une cartouche à posséder néanmoins.

EDITEUR: SEGA
GENRE: SIMULATION SPORTIVE
NOMBRE DE JOUEURS: 1 OU 2 (SMT)

MEGADRIVE

WWF WRESTLEMANIA CHALLENGE

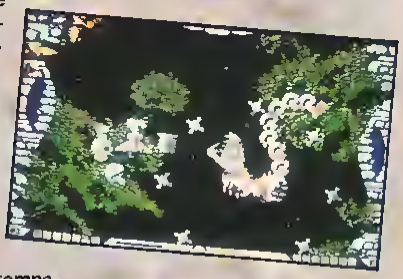


Coup de le corde à linge, projection dans les cordes, saut du haut de la troisième corde... Elles sont toutes là, toutes les prises -ou presque- de vos vedettes favorites de la WWF. Hulk Hogan, Ultimate Warrior, Randy Machoman Savage, l'un des deux British Bulldogs, au total huit catcheurs ! Jouez en match simple, par équipe, ou en bataille royale en choisissant à chaque fois votre catcheur, ou vos catcheurs ! Du sport grand spectacle.

EDITEUR: FLYING EDGE
GENRE: SIMULATION SPORTIVE
NOMBRE DE JOUEURS: 1 OU 2 (SMT)

EDITEUR: VIRGIN GAMES
GENRE: SHOOT THEM UP
NOMBRE DE JOUEURS: 1 OU 2 (SCS)

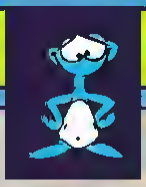
Shoot-them-up à scrolling vertical, Xenon II vous propose de nettoyer l'espace. Tuer et ramasser l'argent qui apparaît seront vos deux principales activités. Après, vous pourrez toujours entrer dans une boutique pour y acheter des armes supplémentaires comme des tirs latéraux, ou des modules accompagnateurs. Par moment, il faudra aussi choisir votre chemin, bifurcation oblige, mais il est toujours possible de faire marche arrière. Un shoot-them-up lent, pour ceux qui aiment prendre leur temps.



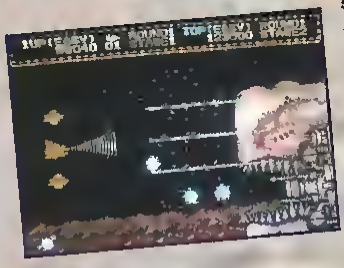
XENON II

MEGADRIVE

EDITEUR: TOAPLAN
GENRE: SHOOT THEM UP
NOMBRE DE JOUEURS: 1



Alors que la Fédération se croyait invincible (nous sommes en 2101 !), un pirate de l'espace nommé Cats détruisit toutes les bases de défense stratégiques soi-disant invulnérables. Un seul rescapé a pu s'échapper : vous et votre vaisseau, le Zéro Wing. Maintenant, c'est l'heure de la vengeance galactique. Avec la possibilité de capturer ses ennemis pour les renvoyer sur d'autres cibles, ce shoot-them-up à scrolling horizontal vous ébletera grâce à une grande variété d'ennemis et une fluidité bien agréable. Un bon shoot-them-up.



ZERO WING

MEGADRIVE

LA GAME GEAR

Plus la peine de vous séparer de votre console lors des vacances, ou dans le train qui vous emmène pour Amsterdam, Genève ou... la Garenne-Colombes ! La Game Gear, c'est tout l'univers Sega entre vos mains, et cela n'importe où ! Possédant des capacités techniques quasi similaires à la Master System, avec le son stéréo en plus par exemple, la petite portable peut, grâce à un adaptateur spécifique, être utilisée avec tous les jeux de la Master System ! Non seulement vous aurez accès à la logithèque de la Master System, mais la Game Gear possède sa propre gamme de jeux, Tazmania, GG Shinobi, Batman Returns, Shinobi 2... pour ne citer qu'eux. La Game Gear est aussi pourvue de divers accessoires outre cet adaptateur. Il existe ainsi une loupe vous permettant "d'agrandir" l'écran de jeu -ce qui vous donne l'impression d'être devant un véritable petit téléviseur-, un câble pour brancher la console sur l'allume-cigare de la voiture -bien pratique pour les longs trajets de vacances- et un autre câble vous permettant de relier deux Game Gear pour les jeux susceptibles d'être joués à deux. Vous pourrez aussi vous procurer sans peine l'adaptateur secteur ou bien encore le pack de piles rechargeables qui vous permettra d'économiser vos piles pour les voyages en train ! La gamme est large... Une fois encore, il faut savoir que posséder une console Sega, c'est être sous la protection de Maître Sega. Un simple coup de téléphone et hop ! votre problème se résoud dans l'instant. Et, n'oubliez pas, si vous voulez tout savoir avant tout le monde sur les jeux Sega, nous sommes là ! Ça, c'est Megaforce !

FICHE TECHNIQUE

DIMENSIONS (mm)	:	103 x 210 x 38
POIDS	:	570 gr
MICROPROCESSEUR	:	8 bits (3,58 MHz)
TAILLE DE L'ECRAN (mm)	:	81 x 60
RÉSOLUTION	:	160 x 146
MÉMOIRE VIVE	:	8 Ko
MÉMOIRE ÉCRAN	:	16 Ko
PALETTE	:	4096 couleurs
COULEURS AFFICHABLES	:	32
SON	:	4 VOIES STÉRÉO
ALIMENTATION	:	6PILES Type A4 ou Adaptateur Secteur
AUTONOMIE	:	3 HEURES ENVIRON.

LA TOTALE !

Complétez votre collection*,

à l'aide du bon de commande ci-dessous.

* dans la limite des stocks disponibles, le numéro 1 étant déjà épuisé. La "Sega Visio n°1" est livrée gratuitement avec le N° 2 !

LES PIN'S MEGAFORCE

Pour arborer les couleurs de votre héros préféré !

2 modèles disponibles : le rond et le carré, 30F l'un, 50F les deux.

Nouveau !

Voici enfin l'accessoire que tout le monde attendait : le classeur MEGA FORCE ! Simple et pratique, c'est l'outil idéal pour classer et préserver vos exemplaires, désormais au nombre de 12. Ça tombe bien, c'est justement le nombre que peut en contenir ce superbe classeur vendu uniquement par correspondance. Sa disponibilité est malheureusement limitée, aussi profitez-en rapidement à l'aide du bon de commande ci-dessous.

BON DE COMMANDE

à renvoyer à MEGAPRESS, Pin's/Réassort • 100, avenue du Général Leclerc • 93692 PANTIN CEDEX.

☐ Je commande des anciens numéros de MEGA FORCE ☐ au prix unitaire de 40F (France, part compris) ☐ au prix unitaire de 50F (Etranger, part compris)

☐ n°2 ☐ n°3 ☐ n°4 ☐ n°5 ☐ n°6 ☐ n°7 ☐ n°8 ☐ n°9 (avec cassette vidéo SEGA n°1) ☐ n°10 ☐ n°11

soit un total de ..... (nb d'exemplaires) x ..... (prix unitaire) = ... FF

☐ Je commande ..... pin's MEGAFORCE ☐ le rond (30F) ☐ le carré (30F) ☐ les 2 modèles (50F)

☐ Je commande ..... classeur à : ☐ 65F (France, part compris) ☐ 75F port (Étranger, part compris)

Nom : ..... Prénom : .....

Adresse : .....

CP : ..... Ville : .....

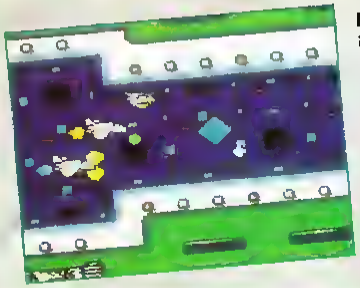
Pays : ..... Tél. : ..... Age : .....

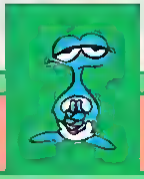
J'ai une ☐ • Master System ☐ • Megadrive ☐ • Game Gear

Total de mon chèque, établi à l'ordre de MEGAFORCE : ..... FF

AERIAL ASSAULT

Pour sauver la planète de ses envahisseurs, les différents gouvernements ont décidé de faire appel à vos services, vous, le plus chevronné des pilotes. Pour cela, ils vous ont confié le meilleur avion qui soit. Dans un scrolling horizontal, vous devrez tout détruire sur votre passage, des bonus variés augmentant progressivement votre puissance de frappe. Vous en aurez besoin, car les Boss de fin de niveaux sont réellement coriaces, et il y a pas mal de rounds.

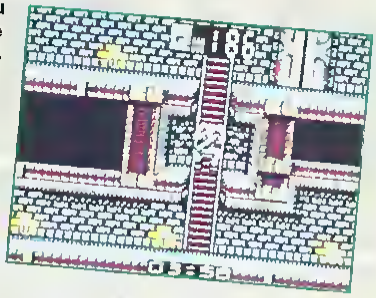




EDITEUR: SEGA
GENRE: SHOOT THEM UP
NOMBRE DE JOUEURS: 1 OU 2 (SMT)

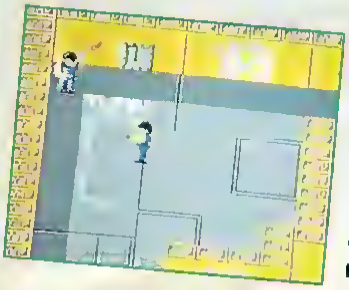
ALIEN 3

Ce jeu, qui est tiré du film du même nom, vous fera transpirer à grosses gouttes. Tout d'abord parce que vous incarnez Ripley, une anti-Aliens de la première heure, et qui devra exterminer toute cette masse gluante et nauséabonde, tout en essayant de délivrer de nombreux otages retenus dans des dédales sombres et tortueux. Vous êtes armé jusqu'aux dents, de grenades, de tirs/rockets, de lance-flammes et autres. Bien entendu, le Temps joue un grand rôle, dans la mesure où vous devez accomplir chaque mission avant la fin du compte à rebours.



EDITEUR: ARENA
GENRE: ACTION
NOMBRE DE JOUEURS: 1

EDITEUR: SIMS
GENRE: ACTION
NOMBRE DE JOUEURS: 1



Des Aliens ont encore envahi une station spatiale terrienne. Cette fois-ci, c'est très grave, il y a beaucoup d'otages. Deux agents du "SCOT", Mary et Ricky y ont été envoyés pour les délivrer. Vous êtes equipé d'une erme évolutive, puisque de mitraillette elle pourra se changer en lance-flammes, grâce aux bonus, ou encore en fusil-laser, avec lesquels vous tirerez dans toutes les positions. Il vous faudra tout nettoyer, et n'oublier aucun de vos amis, pour pouvoir affronter le Big Boss aprés chaque niveau. Grâce à un scanner, vous saurez exactement ce qu'il vous restera à faire à tout moment.

ALIEN SYNDROME

EDITEUR: SEGA
GENRE: ACTION / AVENTURE
NOMBRE DE JOUEURS: 1

Vous voici parti pour une aventure gigantesque. Dans un royaume oublié, vous êtes un jeune guerrier plein de hargne et de courage, qui se lance dans une quête impossible. Le jeu se divise en deux phases bien distinctes. Tout d'abord une partie aventure, où il vous faut interroger les personnes que vous croiserez en route, et ensuite une partie action, où vous affronterez, sur des grephismes à la Golden Axe, des dizaines de créatures. Varié, et trés vite passionnant.

AX-BATTLER

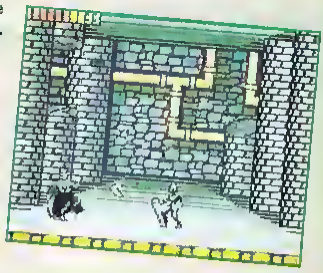
AYRTON SENNA'S SUPER MONACO GRAND PRIX II

Dans ce jeu, vous pourrez affronter Ayrton Senna en une course difficile mais tres intéressante. Avant cele, vous eurez pris soin de modifier les réglages de votre monoplece, au niveau du châssis ou des elferons comme au niveau des pneumatiques ou des suspensions. De cette épreuve technique dépendra en pertie votre succès. Vous pourrez disputer un championnat du monde entier, avec ses 16 circuits et l'arrêter à tout moment grâce au système des passwords. Une grande impression de vitesse !

EDITEUR: SEGA
GENRE: COURSE AUTOMOBILE
NOMBRE OE JOUEURS: 1 OU 2 (SMT)

BATMAN RETURNS

Le Pingouin tente de mettre le célébre Batman, héros de Gotham City, dans une embrouille pas possible. Accusé de meurtre, le héros masqué ve tenter de prouver son innoncence. Dans des décors faisant preuve d'originalité et de variéte, vous guidez Batman dans une lutte sans merci. Une fois les ennemis du niveau vaincus, retrouvez les boss, dont la délicieuse Catwoman ! Grâce à son grappin, le justicier allé pourra s'attacher partout, et franchir bien des passages périlleux. Un jeu d'ection pure !



EDITEUR: SEGA
GENRE: ACTION
NOMBRE DE JOUEURS: 1

EDITEUR: SEGA
GENRE: PLATES-FORMES
NOMBRE DE JOUEURS: 1

Chakan, dit le "forever man", desire se venger du massacre des siens, perpétré il y a bien longtemps par un sorcier sanguinaire. Son désir est tellement fort qu'il utilise une épée dans chaque main pour se défaire des sbires du Big Boss ! Avec son grand chapeau pointu et son allure feline de "pro" des Arts Martiaux, sa quête va consister à traquer les vilains dans des dédales gigantesques aux portes innombrables. Vous frapperez avec vos coupe-jarrets, et également en glissant sur le sol, à l'aide de vos pieds ! Doté de sprites énormes, et de tres beaux graphismes, je vous sens déjà piatter d'impatience !

CHAKAN

EDITEUR: SEGA
GENRE: REFLEXION
NOMBRE DE JOUEURS: 1 OU 2 (SMT)

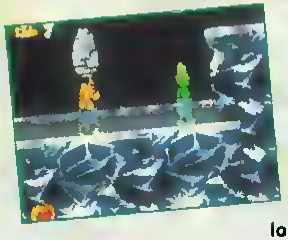
Amateurs de sports cérébraux, jetez donc un œil de ce côté. Chess Master est, comme son nom l'indique, un jeu d'échecs. Vous trouverez en lui un compagnon de jeu sur plusieurs niveaux. L'avantage, c'est que même le débutant pourra jouer sans se trouver déconcerté ! Deux vues du plateau vous seront proposées, en 3D ou en 2D, de quoi varier egréeblement les plaisirs. Les options qui accompagnent le jeu en lui-même sont, de plus, euffisamment nombreuses, pour qu'il n'y eit rien à rejouter

CHESS MASTER

GAME GEAR

GAME GEAR

CHUCK ROCK



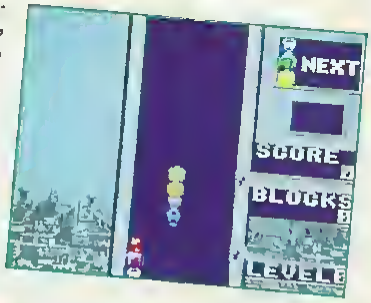
Chuck est le personnage le plus rigolo de toute la préhistoire. Il a déjà sévi sur Master System et sur Megadrive. Sur Game Gear, ses aventures sont toujours aussi déroutantes. Un voisin jaloux a enlevé la compagne de Chuck et ce dernier se lamente de ne plus pouvoir goûter aux steacks de dinosaure qu'il affectionnait tant ! Il part donc à la recherche de sa moitié dans la jungle préhistorique, au cours d'un jeu de plates-formes complètement fou et plein d'originalités. Son arme pour survivre : son ventre, dont il se sert pour assommer ses ennemis ! Les couleurs et l'animation sont excellentes et la jouabilité parfaite. Un jeu rigolo et passionnant.

EDITEUR: SEGA
GENRE: PLATES-FORMES
NOMBRE DE JOUEURS: 1

GAME GEAR

COLUMNS

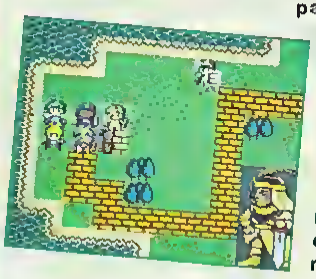
Avec Columns, vous devez faire des combinaisons de couleurs. Pour cela, des blocs de trois cristaux de couleur tombent du haut de l'écran. Vous pourrez, si vous le souhaitez, en changer l'ordre, pour qu'ils tombent dans une position particulière. Une fois une ligne de même couleur formée, celle-ci disparaît, laissant la place libre. Vous perdez, par contre, lorsque l'écran a été rempli sans aucune combinaison. Un jeu idéal pour la Game Gear.



EDITEUR: SEGA
GENRE: ACTION / RÉFLEXION
NOMBRE DE JOUEURS: 1 OU 2 (SMT)

EDITEUR: SEGA
GENRE: AVENTURE
NOMBRE DE JOUEURS: 1 OU 2 (SMT)

La princesse Iris, dernière détentrice de l'un des quatre Joyaux, est en danger. Grim et ses serviteurs, tous dévoués au Mal, veulent se l'approprier, car c'est le seul qui ne soit pas encore en leur possession ! Aidez Iris et ses six compagnons à garder le cristal magique. Les combats se présenteront sous un jour tactique, où il faudra placer intelligemment vos troupes. Le reste du jeu se déroulera suivant le schéma maintenant classique d'un jeu d'aventure varié, où le maître mot sera "enquête".



CRYSTAL WARRIORS

GAME GEAR

EDITEUR: SAGE'S CREATION
GENRE: CASSE-BRIQUES
NOMBRE DE JOUEURS: 1

Le casse-briques est un classique des jeux vidéo et Devilish en est le seul représentant sur Game Gear. De plus, il s'agit d'un casse-briques révolutionnaire puisqu'il permet de jouer dans à peu près n'importe quelle position ! Les tableaux scrollent, en effet, ce qui n'est déjà pas commun (l'habitude de ce genre de jeu voulant que l'on casse des murs sur décors fixes) mais le scrolling est soit horizontal soit vertical. Cela permet de ressentir de nouvelles sensations car on est obligé parfois de faire tourner la raquette pour la rendre verticale et non plus horizontale. Le jeu est bon, original et plein de beaux ennemis mais il se termine vraiment trop vite, dommage.

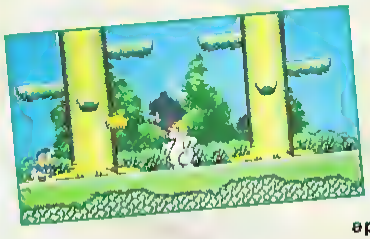
DEVILISH

GAME GEAR

GAME GEAR

DONALD DUCK

THE LUCKY DIME CAPPER



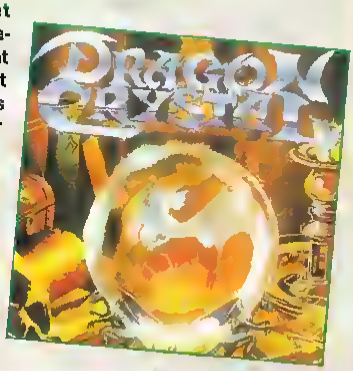
Tout comme sur Master System ou Megadrive, l'arrivée de Donald Duck, la star de chez Walt Disney, ne passe pas inaperçue sur la petite portable. On retrouve les mêmes graphismes et la même animation que sur son homologue 8 bits. Même la maniabilité est excellente. La Game Gear se prête parfaitement à l'aventure ! Une bonne occasion pour emmener Donald à la plage !

EDITEUR: SEGA
GENRE: PLATES-FORMES
NOMBRE DE JOUEURS: 1

GAME GEAR

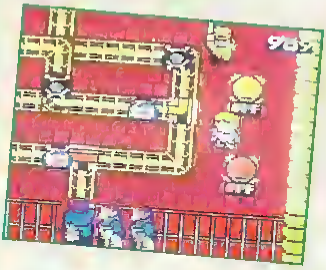
DRAGON CRYSTAL

Retrouvez cet univers de labyrinthe grouillant de monstres, et où les trésors abondent. Pour chaque niveau, vous devrez découvrir la sortie. Pour cela, longez les murs, et faites-en apparaître les véritables contours. Utilisez vos objets magiques, baguettes, anneaux ou parchemins, ils vous seront bien utiles pour trouver l'ultime sortie. Des dédales à ne plus savoir où donner de la tête...



EDITEUR: SEGA
GENRE: LABYRINTHES
NOMBRE DE JOUEURS: 1

EDITEUR: SEGA
GENRE: ACTION
NOMBRE DE JOUEURS: 1



Engagé dans une usine de dingues, vous passez vos journées à appuyer sur deux boutons On/Off, afin de sélectionner les marchandises qui vous arrivent sur des tapis roulants. Au milieu de tout ça, vous serez gêné par un contremaître légèrement brutal qui, en vous frappant, vous compliquera sensiblement la tâche. Au fur et à mesure, les tapis iront plus vite, toujours plus vite ! Il faudra donc courir encore plus vite jusqu'aux interrupteurs ! Une ambiance dingue, pour un jeu dingue !

FACTORY PANIC

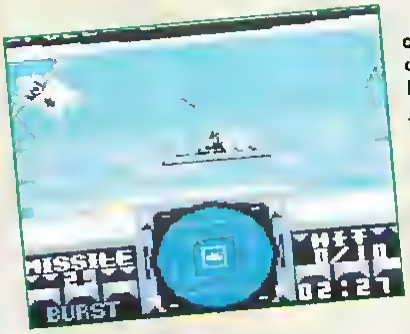
EDITEUR: SEGA
GENRE: SHOOT THEM UP
NOMBRE DE JOUEURS: 1

Opa-Opa est bien décidé à libérer son pays de l'horrible tyran qui y sème la terreur. Shoot-them-up à scrolling horizontal, Fantasy Zone vous fera découvrir des paysages extrêmement colorés, et des monstres plus bizarroïdes les uns que les autres. En fin de niveau, il vous faudra évidemment vaincre les éternels boss. Un shoot-them-up classique dans le fond, mais non sans originalité dans la forme. Malgré ses graphismes, ce jeu n'est pas à réserver, obligatoirement, aux plus jeunes.

FANTASY ZONE

GAME GEAR

G.LOC



Tout droit venu du célèbre jeu d'Arcade, G-Loc est un jeu de tir dans lequel vous êtes un pilote d'avion chevronne, dont la vue se limite à celle de votre cockpit. Voyant les ennemis arriver de face, aussi bien des avions que des navires, vous devrez utiliser vos mitrailleuses et vos missiles pour en venir à bout. Vous devrez détruire cinq bases, pour enfin accéder à l'ultime niveau. Vous saurez tout, sur le niveau de votre energie et de vos munitions, d'un simple coup d'œil au tableau de bord.

EDITEUR: SEGA
GENRE: SNOOT THEM UP
NOMBRE DE JOUEURS: 1

GEORGES FOREMAN K.O. BOXING

Avec ce titre, entrez tout droit dans le monde très viril des vrais combats de boxe, en compagnie du très célèbre George Foreman. Ce produit vous permet de vous défouler sur les rings, en compétition contre 4 autres poids lourds. Face à l'adversaire, vous pourrez delivrer des crochets, des uppercuts, des directs, et même des super punchs limités au nombre de 3. Votre seul et unique but est bien sûr le titre suprême. Durant les repos, vous vous referez une santé, tout en sachant qu'en cas de victoire, vous obtiendrez des points de puissance que vous répartirez sur votre jeu de jambes ou encore votre endurance !

EDITEUR: FLYING EDGE
GENRE: SIMULATION SPORTIVE
NOMBRE DE JOUEURS: 1 OU 2 (SMT)

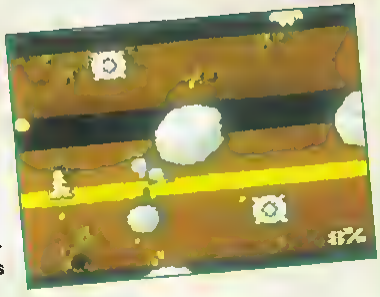
EDITEUR: SEGA
GENRE: ACTION
NOMBRE DE JOUEURS: 1

Plus qu'une simple conversion, Shinobi sur Game Gear est un jeu complétement original avec de nouveaux niveaux (port de pêche ou forêt glauque) et une animation à vous couper le souffle. Des graphismes soignés vous plongent dans un monde violent et sans pitié. En scrolling multidirectionnel et en vue de profil, le jeu proposé est passionnant et long. à vous de prouver au monde que vous êtes le guerrier Shinobi que rien n'effraie !

GG SHINOBI

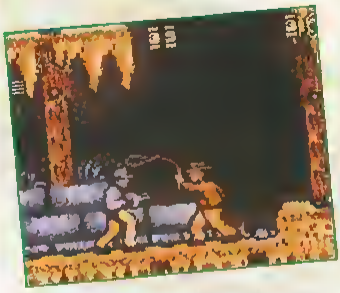
EDITEUR: SEGA
GENRE: SHOOT THEM UP
NOMBRE DE JOUEURS: 1

Halley Wars est l'un des rares shoot-them-up de la Game Gear, celui-ci étant à scrolling vertical qui plus est ! La lutte contre les extraterrestres reprend de plus belle, une fois encore, et il faut s'attendre à un massacre. Outre les ennemis, il faudra aussi se méfier des astéroides et savoir trouver l'opportunité pour affraper les bonus en armement ! Melgré des graphismes simplistes, le jeu s'en sort honorablement, sans plus.



HALLEY WARS

INDIANA JONES
AND THE LAST CRUSADE



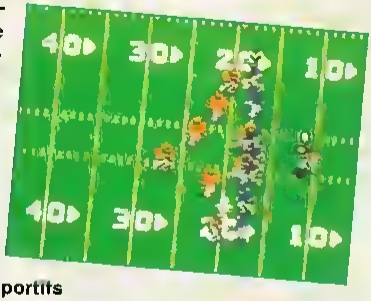
Basé sur le film du même nom, ce superbe jeu d'action vous permet d'incarner Indy lui-même. Avec votre fouet et votre pistolet que vous pourrez recharger durant le jeu, vous êtes à la recherche du Graal que les Nazis désirent aussi ; cela pendant six niveaux dans lesquels vous serez confronté à des obstacles naturels et à certains autres pièges mortels. Les sprites des personnages sont véritablement énormes pour une Game Gear, ce qui ne les empêchent pas d'être superbement animés. Super !

EDITEUR: US GOLD
GENRE: ACTION
NOMBRE DE JOUEURS: 1

GAME GEAR

JOE MONTANA FOOTBALL

Joe Montana est une simulation de football américain. Autour d'une dizaine d'équipes, tentez donc d'atteindre le Superbowl. Suivent un scrolling horizontal, vous dirigerez vos sportifs de choc jusqu'à la zone du "touchdown". Vous déciderez aussi bien sûr des strategies à employer, en choisissant parmi une liste assez complète. Malgré la petite taille dee sprites, on suit l'action aisément, et les conneisseurs trouveront là leur bonheur.



EDITEUR: SEGA
GENRE: SIMULATION SPORTIVE
NOMBRE DE JOUEURS: 1 ou 2

EDITEUR: TENGEN
GENRE: ACTION / RÉFLEXION
NOMBRE DE JOUEURS: 1

Dans la famille des Tetris, je voudrais Klax. Dirigeant une raquette vous permettant de jeter des briques dans un réservoir, vous devez être à même d'attraper lesdites briques qui arrivent sur un tapis roulant. Le but est alors de faire des combinaisons de couleurs dans le réservoir. Une fois une combinaison effectuée, les briques disparaissent. A chaque niveau du jeu, un programme vous sera imposé. Sur différents décors de fond, l'action deviendra de plus en plus prenante. Vraiment sympa !

KLAX

GAME GEAR

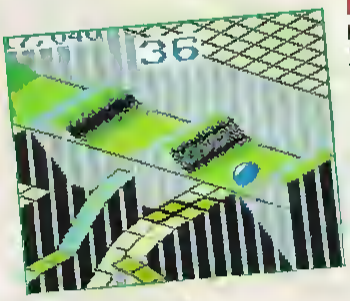
EDITEUR: SEGA
GENRE: ACTION / RÉFLEXION
NOMBRE DE JOUEURS: 1

Les Lemmings sont partout ! Toutes vos consoles Sega auront désormais leur version de ce jeu aussi révolutionnaire que génial. Le principe demeure inchangé. Donnez vos instructions, et sauvez les dizaines de rongeurs bleus et verts d'une mort quasi certaine ! Un soff particulièrement bien adepté à la Game Geer qui vous procurera des heures de jeu. Musiques entraînantes et décore délirants seront au rendez-vous !

LEMMINGS

GAME GEAR

MARBLE MADNESS



Issu des salles d'arcade, Marble Madness est un jeu dans lequel vous devez diriger une boule e travers differents niveaux, qui seront autant de parcours sinueux et difficilement franchissebles. Vous serez gêne dans votre progression par des hottes espirantes, des tremplins, ou encore du slime radioactif. Contraint par le temps, votre seul but sere d'aller le plus vite possible pour bénéficier d'un bonus de temps au niveau suivent. Ce dernier étent beaucoup plus dur et plus long.

EDITEUR: TENGEN
GENRE: ARCADE
NOMBRE DE JOUEURS: 1

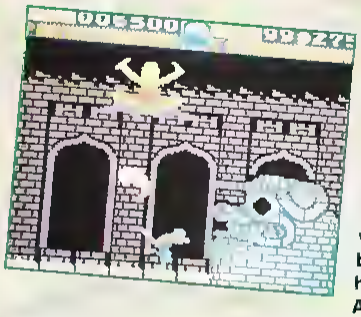
GAME GEAR

MICKEY MOUSE
CASTLE OF ILLUSION

Minnie enlevée par Mirzabel ? Horreur, malheur ! Guidez de ce pas Mickey dans un château truffé de pièges dans lequel est retenue prisonnière quelque part le belle Minnie. Mickey Mouse est certainement le top du top, techniquement parlant, dans la ludothèque de la Geme Geer. Ajoutez à cele des situetions diverses et amusantes et un rythme haletant du debut è le fin et vous obtiendrez un jeu grandiose.

EDITEUR: SEGA
GENRE: PLATES-FORMES
NOMBRE DE JOUEURS: 1

EDITEUR: SEGA
GENRE: ACTION
NOMBRE DE JOUEURS: 1



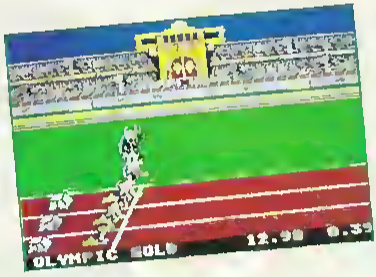
Ninja Geiden, c'est en quelque sorte un autre Shinobi. Incarnant un ninje "sans peur et sans reproche", vous décidez de bouter les truands hors de votre ville. A grands coups de sabre, ou avec vos shurikens, vous devrez vous frayer un pessage è trevers les lignes ennemies. L'animation est impeccable et votre sprite file à une rapidité démentielle ! De l'action è cent à l'heure ! Le meniabilitè aidant, le jeu est un régal, même s'il ne feit pas dens l'original.

NINJA GAIDEN

GAME GEAR

EDITEUR: US GOLD
GENRE: SIMULATION SPORTIVE
NOMBRE OE JOUEURS: 1 À 4 (SCS)

La natation, le tir è l'arc, le saut a la perche, le 100 métres, le 110 mètres heies, le lancer du merteau, le plongeon ! Rien ne sera trop beau pour vous ! L'animetion et les graphismes sont au rendez-vous pour ce concentrè de sports. Attention aux crampes, surtout lors des cent mètres ! L'ergonomie de la Game Gear se prêtant mal a ce genre de sport ! Cependant, le compétition est un régal, on en ressort le souffle coupé.



OLYMPIC GOLD

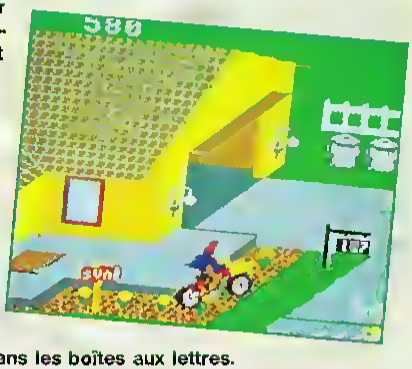
GAME GEAR

OUTRUN

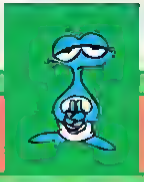
Si je vous dis Ferrari, blonde pulpeuse et courses folles, vous me dites ? Exact Out Run ! Une fois de plus, les peysages vont pouvoir se succéder sous vos yeux. Pour chaque parcours, un temps plus que limite. Evitez les autres automobilistes, sachez ralentir dans les vireges serrés, et admirez en fin de compte les multiples fins que vous propose le jeu. Les musiques qui accompagnent le jeu sont toujours aussi sympas, et l'impression de vitesse est comme toujours totale. Out Run, on aime ou on n'aime pas !

EDITEUR: SEGA
GENRE: COURSE AUTOMOBILE
NOMBRE DE JOUEURS: 1

PAPERBOY

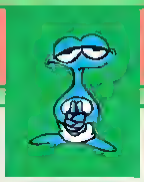


Livreur de journaux est bien loin d'être un job de tout repos. à vélo, vous montez et descendez les rues pour y jeter les journaux dans les boîtes aux lettres. à vous d'être suffisamment edroit pour qu'il n'y ait pas d'enicroches ! Mais au beau milieu de tout cela, il faudra aussi éviter les diverses embûches du quotidien, de la voiture au chien qui vous poursuit. Un claseique qui e son public (certainement restreint d'ailleurs) d'ameteurs.

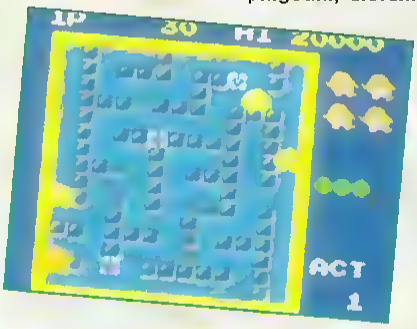


EDITEUR: TENGEN
GENRE: ARCADE
NOMBRE DE JOUEURS: 1

EDITEUR: SEGA
GENRE: ACTION
NOMBRE DE JOUEURS: 1



Dans des labyrinthes de glace, vous dirigez un petit pingouin ayant pour but d'ecreser tous les ennemis presents à l'aide de blocs de glace qu'il pousse. Ecrasar ses annemis contre les murs, ce n'est pas très humain, mais Pengo est un pingouin, alors... Le jeu ne brille certainement pas par sa réalisation, mais il n'en demeure pas moins distrayant.



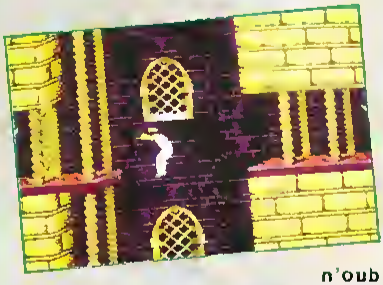
PENGO

EDITEUR: TENGEN
GENRE: ACTION / RÉFLEXION
NOMBRE OE JOUEURS: 1

Popils est un mechant sorcier qui vient d'enfermer votre malheureuse fiancée de princesse dens des prisons-casse-tête. Votre but est de la délivrer, en frappant sur les murs, à l'aide de vos membres, les pierres qui conviennent. Des méchants comme des vampires viendront troubler votre mission, mais des "warps doors" sont là pour vous aider. Ce jeu, qui se déroule sur une centaine de niveaux, vous permettra également da créer vos propres niveaux à l'aide d'une éditeur.

POPILS

PRINCE OF PERSIA



Dans le Royaume de Persa, votre fiancée est enfermée par le Grand Vizir, un tyran notoire. Votre mission sera évidemment de la délivrer, mais n'oubliez pas qua vous n'avez qu'une heure pour y parvenir et que vous devrez franchir pas moins de vingt niveaux complètement fous. Fous, dans le sens ou il y aura des tas d'ennamis, des scies tueuses, des précipices, des mécanismes à declencher, et j'en passe. Vous pourrez vous régaler de l'animation hyper-réaliste de votre personnage.

EDITEUR: DOMARK
GENRE: ACTION
NOMBRE DE JOUEURS: 1

PSYCHIC WORLD

Dans ce jeu qui mêle plates-formes et combats, vous guidez una petite princesse munie d'une épée et qui doit traverser quatre niveaux peuplés de monstres bizarres. Les boss de fin sont gigantesques et l'action est au rendez-vous. Quatre niveaux seulement en vue de profil et en scrolling multidirectionnel vous feront passer da bons moments malgré des graphismes plutôt simplistes. L'animation, par contre, est excellente

EDITEUR: SEGA
GENRE: PLATES-FORMES
NOMBRE DE JOUEURS: 1

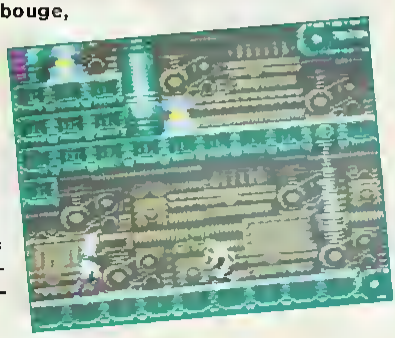
EDITEUR: SEGA
GENRE: MINI GOLF
NOMBRE DE JOUEURS: 1 OU 2

Pour tous ceux qui en ont marre du golf, Putt & Putter propose une simulation de mini-golf bien sympathique. Les trente-six parcours sont vus en 3D isométrique et vous jouez exactement comme dans la réalitá. Les decors scrollent quand le circuit est trop grend pour un seul écran. Vous choisissez la direction et la puissance du tir at c'est parti pour un birdy ! Un peu facile à un seul joueur, ce jeu est plus amusant à deux. Les graphismes et la bande son ne sont pas du tonnerre mais on s'amuse assez pour l'oublier.

PUTT AND PUTTER

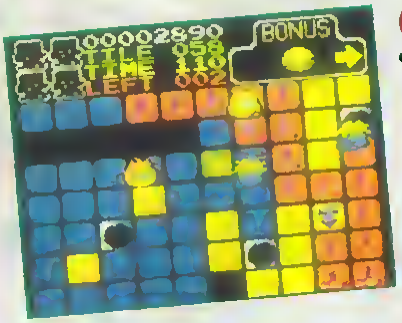
EDITEUR: SEGA
GENRE: ACTION
NOMBRE DE JOUEURS: 1

Et c'est parti pour un tour du monde musclé en compagnie du ninja blanc. On croyait qu'il en avait fini une fois pour toutes, eh bien, non ! Remettez donc ça ! Cette fois, les événements se présenteront sous une forme beaucoup plus labyrinthique. Il ne faudra pas se contenter de tuer tout ce qui bouge, mais il faudrs aussi trouver son chemin ! Une fois encore, la magie sera de la partie. De quoi vous offrir des scènes impressionnantes !



SHINOBI II

SLIDER



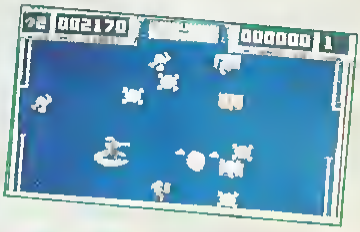
Créé par un Français, ce jeu (Skweek sur micro) vous fait prendre le contrôle d'un petit personnage plein de poils jaunes et dont le but est d'aesainir les niveaux du jeu. Il s'agit de feire passer les cases d'un parcours vu du dessus du bleu au rose et ceci dans un temps imparti. Des tonnes de bonus et de cases speciales vous attendent, tout comme vos ennemis qui changent la couleur des cases, etc. Serez-vous assez rapides pour tout mettre en rose et aller au niveau suivant, niveau qui vous rapproche de l'ultime et 99eme niveau du jeu !

EDITEUR: SEGA
GENRE: ACTION
NOMBRE DE JOUEURS: 1

GAME GEAR

SMASH TV

Converti de l'arcade, ce jeu vous fait incarner un participant è un jeu télevisé dans lequel, arme d'une simple mitraillette au départ, vous devrez feire un véritable massacre. De nombreux bonus vous attendront et, pour vous récompenser de vos ettorts consentis avec autent d'allant, on vous gâtera avec des magnétoscopes, des voitures, des vélos et surtout des grille-pein. Doté de superbes graphismes et d'une trés bonne animation sans ralentissements, ce jeu vous fera passer de longs moments de folie ! Si vous êtes un fou de le gâchette, vous allez pouvoir vous amuser.



EDITEUR: FLYING EDGE
GENRE: ARCADE
NOMBRE DE JOUEURS: 1 OU 2 (SMT)

EDITEUR: SEGA
GENRE: JEU DE CARTES
NOMBRE DE JOUEURS: 1 OU 2

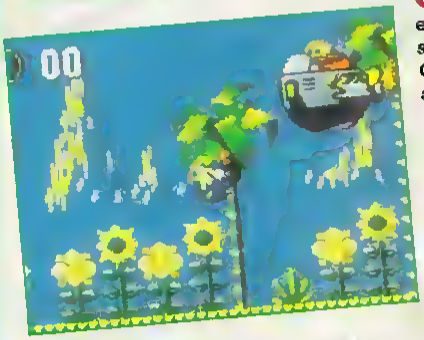
Enfin un jeu reposant sur Game Gear qui change des habituels jeux plates-formes ou de vaisseaux à detruire ! Basé sur des paris, ce jeu de cartes adapte les régles du poker à une réussite classique. Il s'agit de placer des cartes sur un damier de 25 casee a la maniere d'un Puissance 4 en réalisant le plus de figures possible. Vingt niveaux vous feront devenir le joueur le plus riche ou le plus bluffeur du monde. Un petit jeu sans prétention, bien réalisé mais sans veritable intérêt ludique à la longue.

SOLITAIRE POKER

GAME GEAR

EDITEUR: SEGA
GENRE: NÉROS SEGA
NOMBRE DE JOUEURS: 1

Sonic est partout et donc eussi sur Game Gear. Le sprite de Sonic a été spécielement redessiné pour la taille de l'écran. On retrouve les décors des autres versions, mais encore dans une disposition dittérente. L'animation est évidemment enthousiesmante et les graphismes toujours plus fins, détaillée et colorés. On peut désormaie emmener Sonic partout avec nous, même s'il n'y a pas de télé, cool non ?



SONIC

GAME GEAR

GAME GEAR

SONIC 2

Le professeur Robotnik revient et il n'est pas content ! Pour attraper Sonic, il retient son ami Miles dans Crystal Egg. Sonic, pour le sortir de là, devra donc retrouver d'ebord lea 6 émeraudes du Chaos, et affronter 6 gardiens métalliques encore plus coriaces. Sur des niveaux extravagants, où vous devrez sauter sur des ressorts, faire des loopings, nager, voler an aile delta, vous faire aspirer per des tuyaux, "voyager" dans des bulles, vous aurez de quoi faire ! Beaucoup plus rapide et beaucoup plus belle que la premiere version, vous allez être comblé par cette seconde réussite. Mais attention au Sonic d'argent cree par Robotnik !

EDITEUR: SEGA
GENRE: NÉROS SEGA
NOMBRE DE JOUEURS: 1

GAME GEAR

SPACE HARRIER

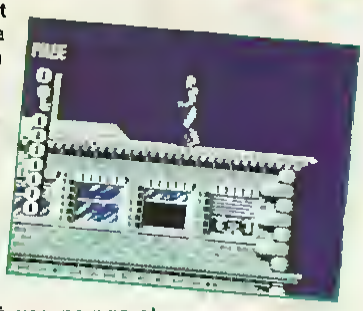
Ce hit des salles d'arcade rend superbement bien sur le petit écran couleur de la Game Gear. La conversion est fidèle et génialement animée. Qn retrouve par contre les défauts de la version originale, c'est-à-dire la maniabilité et la répétition.

En fait, soit on adore ce jeu, soit on le déteste. Quoiqu'il an soit, le jeu consiste à faire évoluar un personnaga au premier plan de l'écran alors qu'un décor et des ennemis défilent a grande vitesse en 3D du fond de l'écran vers le personnage. Chaud devant !

EDITEUR: SEGA
GENRE: ARCADE
NOMBRE DE JOUEURS: 1

EDITEUR: FLYING EDGE
GENRE: ACTION
NOMBRE DE JOUEURS: 1

Le Dr Octopus et ses acolytes ont caché une bombe dans la ville et en imputent la responsabilité à leur annemi Spiderman. Vous devez donc aider notre ami à s'innocenter aux yeux de la police et à retrouver les vrais coupables. Grâce a vos filets et à vos poings et pieds, vous foncerez tête baissée dans la bataille, sur de très nombreux niveaux, que ce soit dans les égoûts, les entrepôts et autres lieux réjouissants En perte d'énergie ? Rentrez à la maison, vous vous reposerez. Toutefois, attention au temps qui passe !

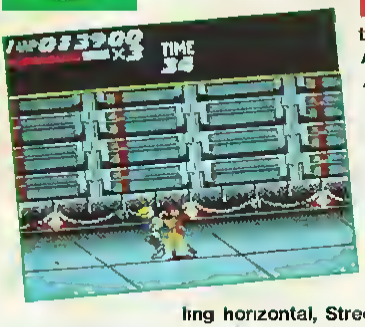


SPIDERMAN

GAME GEAR

EDITEUR: SEGA
GENRE: BASTON
NOMBRE DE JOUEURS: 1 OU 2 (SMT)

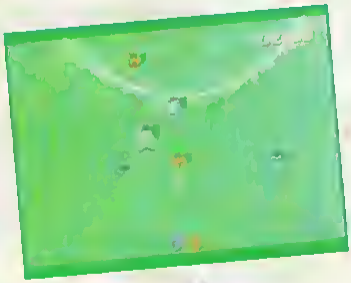
Dans la rue, pas de quartier ! Blaze et Axel font la loi ! Avec des prises aussi violentes que spectaculaires, les deux combattants arpentent les rues et y font régner l'ordre. Jeu de baston classique à scrolling horizontal, Streets of Rage vous proposera des décors variés et assez beeux. L'animation rapide vous mettra vite dans le feu de l'action ! Ne passez pas à côté du premier jeu de baston sur Game Gear, où l'on peut reellement "jouer dans la rue" !



STREETS OF RAGE

GAME GEAR

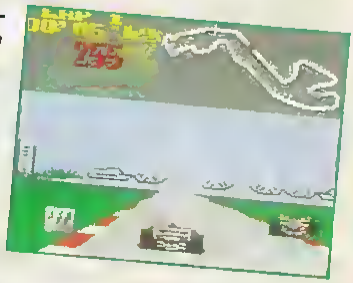
SUPER KICK OFF



Le jeu de foot le plus apprécié sur micro et consoles a du mal à supporter son adaptation Game Gear. Même si l'on retrouve la rapidité de jeu et toutes les options du jeu original, on se fatigue les yeux au bout de trois minutes à essayer de distinguer le porteur du ballon. Quant au ballon lui-même, laissez tombez, trop petit ! Du coup, la maniabilité en prend un sérieux coup ! Dommage, mais il était difficile d'adapter ce jeu autrement ; Kick Off sera toujours Kick Off !

EDITEUR: US GOLD
GENRE: SIMULATION SPORTIVE
NOMBRE DE JOUEURS: 1

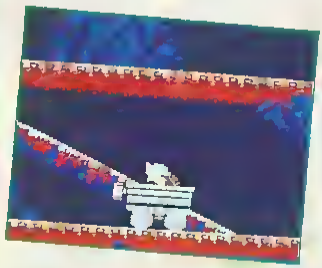
SUPER MONACO GRAND PRIX



Seul ou bien à deux, en reliant deux Game Gear, vous vous affronterez sur les plus grands circuits du monde de la formule reine de l'automobile. à bord de vos bolides, que vous aurez au préalable réglés en fonction de la course, aussi bien au niveau du châssis que des pneus ou bien des amortisseurs, vous n'aurez de cesse de vouloir gagner à plus de 300 km/h ! En mode championnat du monde, les passwords vous permettront de reprendre à l'endroit voulu. Un jeu qui vous passionnera !

EDITEUR: SEGA
GENRE: COURSE DE F1
NOMBRE DE JOUEURS: 1 OU 2 (SMT)

EDITEUR: SEGA
GENRE: PLATES-FORMES
NOMBRE DE JOUEURS: 1

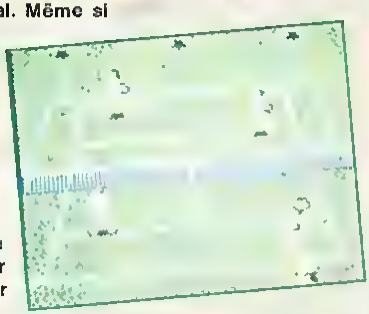


Taz est un affamé de nature. Son plaisir : manger tout ce qui l'entoure ! Il sait aussi cracher des flammes et exécuter une toupie tourbillonnante des plus assassines. Cela lui sera sans doute utile dans ce vaste jeu de plates-formes en vue de profil. Notre ami va devoir traverser des lieux aussi variés que la jungle, le monde glacé ou encore les temples Incas. Des petits rats viendront sans cesse l'ennuyer dans sa quête de l'œuf géant. Eh oui !... car Taz recherche un œuf géant qui pourra nourrir sa famille pendant au moins un an, pratique, non ? Un jeu coloré, plein d'action et d'humour dans une ambiance de cartoon.

TAZMANIA

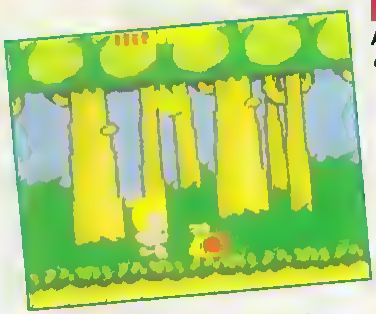
EDITEUR: SEGA
GENRE: SIMULATION SPORTIVE
NOMBRE DE JOUEURS: 1 OU 2 (SMT)

Le seule simulation de tennis sur Game Gear est une réussite totale, tant mieux ! Après un petit temps d'adaptation aux commandes hyper précises et à l'animation très rapide, le plaisir de jouer seul ou à deux, en simple ou en double, est total. Même si les graphismes ne sont pas forcément au top, on s'éclate à rejouer les grands tournois mondieux. Une adaptation bien plus jouable que sa grande sœur sur Master System.



WIMBLEDON TENNIS

WONDERBOY

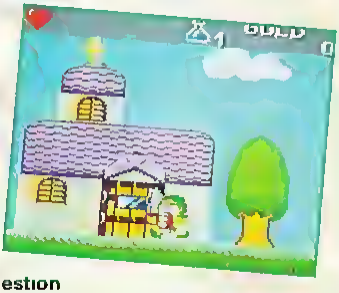


Le héros qui, avec Alex Kidd et avant Sonic, était la mascotte de la firme Sega, est aussi sur Game Gear dans un premier épisode qui reprend celui de la Master System. Vous guidez le petit héros à la hache dans une nature luxuriante mais dangereuse. Il faut avancer, sautiller sur des nuages, casser des œufs contenant des bonus et ramasser des fruits ! Ce jeu dans le plus pur style plates-formes se déroule en vue de profil et en scrolling multidirectionnel. Les graphismes sont mignons et colorés et l'animation parfaite. Un bon jeu.

EDITEUR: SEGA
GENRE: HÉROS SEGA
NOMBRE DE JOUEURS: 1

GAME GEAR

WONDERBOY
THE DRAGON'S TRAP



On retrouve une fois de plus une aventure de Wonderboy issue de la Master System. Mais attention ! Les graphismes ont été spécialement travaillés pour le petit écran de la Game Gear. Cette fois, plus question de foncer tête baissée jusqu'au prochain skate-boerd ! Il va falloir s'orienter et réfléchir. Un menu vous indique ce que vous transportez et il est possible de revenir sur ses pas. Formidable jeu d'action avec des combats à l'épée et une bonne dose de réflexion, vous n'êtes pas prêt d'en venir a bout.

EDITEUR: SEGA
GENRE: NÉROS SEGA
NOMBRE DE JOUEURS: 1

EDITEUR: SEGA
GENRE: CASSE-BRIQUES
NOMBRE DE JOUEURS: 1

Un des rares casse-briques sur Game Gear qui, à part un scénario à dormir debout, vous met au défi de briser les cinquante murs de briques avec votre raquette de bois (sensée représenter le brave Woody après sa transformation en raquette). A la manière du célèbre Breakout des salles d'arcade ou plutôt du plus récent Arkanoid, vous faites rebondir la boule sur votre raquette afin que cette dernière brise les briques placées au-dessus de la raquette. Des bonus tombent et vous allez de droite à gauche pour les récupérer. Un jeu sans grandes prétentions techniques mais très amusant.

WOODY POP

EDITEUR: SEGA
GENRE: SIMULATION SPORTIVE
NOMBRE DE JOUEURS: 1 OU 2 (SCS)

À votre tour de fouler l'herbe des greens et de parcourir les fair-weys ! Il n'est jamais trop tard pour se mettre au golf. Faites votre sélection de clubs, fes et bois et faites donc un petit dix-huit trous. Il faudra bien sûr tenir compte de la force et de la direction du vent et jouer avec les slices et les hooks, pour une réussite maximum. Ce n'est pas toujours très beau, mais tout est en 3D.

WORLD CLASS LEADERBOARD

GAME GEAR

3-4-5-6 février '93

GAMES

COMPUTER & VIDEO

- Le 1er salon des jeux vidéo et électroniques en Belgique
- Consoles - PC - Simulateurs - CDI CDTV - CD ROM

LES PYRAMIDES PLACE ROGIER BRUXELLES

ACCES : TRAIN - TRAM - BUS - METRO - PARKING AISE

Play with us

Info : 02/345.98.04

SUPER

TON ENTREE A 75 FB
AU LIEU DE 150 FB

AU SALON GAMES - PLACE ROGIER - BRUXELLES - DU 3 AU 6 FEVRIER '93 DE 10 A 18H

Audio Video | joystick | LE SOIR | PC micro MAGAZINE

MEGA force | HET LAATSTE NIEUWS

OFFRE VALABLE A TOUS LES PASSIONNES DE GAMES SUR PRESENTATION DE CE BON

BRUTAL DELUXE!!!

Speedball 2, c'est futuriste **violent**, passionnant, avec **une seule règle:** envoyer une **balle d'acier** dans le but de l'équipe adverse.

Rien n'est plus **impitoyable** que ce **sport sanguinaire**, à part les **brutes** qui y jouent.

Et il n'y a pas de plus **brutes**, crapuleux de **sang** et de **gloire**, que les nouveaux membres de l'équipe **Brutal Deluxe**, en tête du classement.

Avez-vous la **poigne** nécessaire pour orienter leur **agressivité** dans la bonne direction afin de les conduire **au sommet?**

Disponible sur **Sega Mega Drive** et **Master System**, SPEEDBALL 2 comprend...

- **ACTION BRUTALE DE SPORT FUTURISTE**
- **MODES UN OU DEUX JOUEURS**
- **PARTICIPEZ A DES ELIMINATOIRES ET DES CHAMPIONNATS DE COUPE ET DE LIGUE.**
- **LA GLOIRE VOUS ATTEND...**

SPEEDBALL 2 - Un autre **concept immaculé** de **Virgin Games.**

Speedball 2 est une marque de The Bitmap Brothers. © 1990. Tyne 2 The Bitmap Brothers. Tous droits réservés. Sega, Mega Drive™ et Master System™ sont des marques de Sega Enterprises Ltd.
Virgin Games France - 233 rue de la Croix-Nivert - 75015 Paris.

Virgin GAMES

SEGA™

BITMAP BROTHERS

virgin games-
immaculate
concepts